SyncMaster 963UW / 2063UW

Monitor LCD

Uporabniški priročnik

Varnostna navodila

Simboli

Opomba

Preberite naslednja varnostna navodila, saj so namenjena preprečevanju poškodovanja lastnine in uporabnika.

Opozorilo/pozor

Neupoštevanje navodil, označenih s tem simbolom, lahko povzroči telesne poškodbe ali poškodovanje opreme.

Dogovorjeni simboli

Prepovedano	Preberite in si zapomnite za vedno
Ne razstavljajte	Izključite vtič iz vtičnice
Ne dotikajte se	Ozemljite, da preprečite električni udar

Napajanje

Če monitorja ne boste uporabljali dlje časa, računalnik nastavite na DPM.

Če uporabljate ohranjevalnik zaslona, ga nastavite na način aktivnega zaslona.

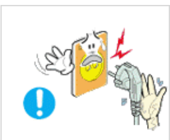
Slike so samo za referenco in ne veljajo za vse primere (ali države).

Bližnjica do Navodil za preprečevanje zakasnelih slik



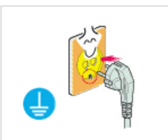
Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla ali vtiča ali poškodovane ali razmajane napajalne vtičnice.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



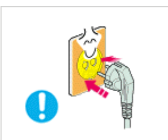
Ko odstranjujete ali priključujete napajalni vtič v vtičnico, se ga ne dotikajte z mokrimi rokami

- Sicer lahko pride do električnega udara.



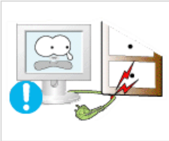
Napajalni vtič priključite na ozemljeno napajalno vtičnico.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali telesne poškodbe.



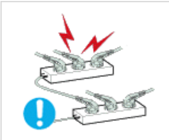
Zagotovite, da je napajalni vtič čvrsto in pravilno priključen na napajalno vtičnico.

- Sicer lahko pride do požara.



Napajalnega vtiča ne upogibajte ali vlecite na silo in nanj ne postavljajte težkih predmetov.

- Sicer lahko pride do požara.



Na eno napajalno vtičnico ne priključujte več naprav.

- Sicer lahko pride do požara zaradi pregretja.



Med uporabo izdelka ne izključujte napajalnega kabla.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka zaradi električnega udara.



Napravo izklopite iz električnega napajanja tako, da povlečete vtič iz stenske vtičnice, zato naj bo ta lahko dosegljiva.

- To lahko povzroči električni udar ali požar.



Uporabljajte samo napajalni kabel našega podjetja. Ne uporabljajte napajalnih kablov drugih izdelkov.

- Sicer lahko pride do požara ali električnega udara.

Namestitev

Pri nameščanju monitorja na mesto z veliko prahu, visokimi ali nizkimi temperaturami, visoko vlago, s kemičnimi snovmi ali kjer se ga bo uporabljalo neprekinjeno 24 ur, na primer na letališču, železniški postaji, ipd., se obrnite na pooblaščen servisni center.

Sicer se lahko monitor hudo poškoduje.



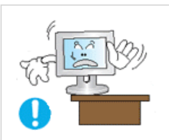
Pazite, da monitorja med premikanjem ne spustite.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka ali osebe, ki ga nosi.



Za dviganje in premikanje izdelka sta potrebni vsaj dve osebi.

- Sicer lahko pade, pri čemer lahko pride do telesnih poškodb in/ali poškodbe izdelka.



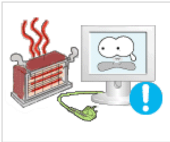
Pri nameščanju izdelka v omaro ali na polico sprednji del spodnjega dela izdelka ne sme gledati iz omare oziroma s police

- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Uporabite omaro ali polico, ki je dovolj velika za izdelek.



V BLIŽINO IZDELKA NE POSTAVLJAJTE SVEČ, SREDSTEV PROTI KOMARJEM, CIGARET IN GRELNIH NAPRAV.

- Sicer lahko pride do požara.



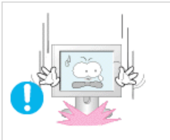
Grelne naprave naj se nahajajo čim dlje od napajalnega kabla in izdelka.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Ne nameščajte ga na slabo prezračevanem mestu, kot so knjižne police ali omara.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Monitor previdno odložite.

- Sicer se lahko poškoduje.



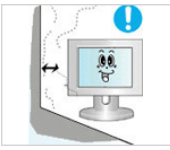
Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

- Sicer se lahko poškoduje zaslon.



Opremo za pritrditev na steno mora namestiti pooblaščeno podjetje za nameščanje.

- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Namestite odobreno opremo za pritrditev na steno.



Izdelek namestite na dobro prezračevano mesto. Od stene mora biti oddaljen več kot 10 cm.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Embalažo iz polivinila hranite stran od otrok.

- Če se z njo igrajo otroci, lahko pride do hude poškodbe (zadušitve).

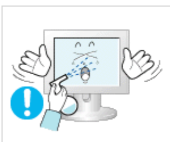


Če je višino monitorja mogoče prilagajati, potem pri zniževanju monitorja na stojalo ne postavljajte predmetov in se nanj ne naslanjajte.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka ali osebe, ki ga nosi.

Čiščenje

Ohišje monitorja in površino zaslona TFT-LCD očistite tako, da ju obrišete z rahlo navlaženo, mehko tkanino.



Čistila ne pršite neposredno na površino izdelka.

- Sicer se lahko površina razbarva in deformira, površina zaslona pa odlepi.



Izdelek čistite samo z mehko krpo in čistilom za monitor. Če morate uporabiti čistilo, ki ni namenjeno monitorjem, ga razredčite z vodo v razmerju 1:10.



Pine napajalnega vtiča in napajalno vtičnico čistite s suho krpo.

- Sicer lahko pride do požara.



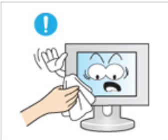
Pred čiščenjem izdelka izključite napajalni kabel.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Preden očistite izdelek, izključite napajalni kabel, nato pa izdelek nežno očistite s suho krpo.

- (Ne uporabljajte kemikalij, kot so vosek, benzol, alkohol, razredčilo, sredstvo proti komarjem, mazivo in čistilo.) Sicer se lahko spremeni videz površine izdelka in se odlepijo oznake na izdelku.



Ker se ohišje izdelka zlahka opraska, uporabljajte samo odobrene krpe.

- Uporabljajte odobreno krpo in malo vode. Ker se izdelek lahko opraska, če je na krpi tuja snov, le-to pred uporabo dobro otresite.



Ko čistite izdelek, ne pršite vode neposredno na osrednji del izdelka.

- Zagotovite, da voda ne prodre v izdelek in da izdelek ni moker.
- Sicer lahko pride do električnega udara, požara ali okvare.

Drugo



Izdelek je visokonapetostni. Uporabniki ne smejo sami razstavljati, popravljati ali spreminjati izdelka.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara. Če je izdelek treba popraviti, se obrnite na servisni center.



Če se iz predmeta kadi, če oddaja nenavaden vonj ali zvok, takoj izključite napajalni vtič in se obrnite na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



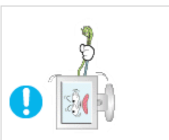
Izdelka ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vlagi, prahu, dimu, vodi, ali v avto

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



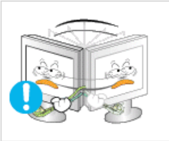
Če vam izdelek pade ali poči ohišje, izklopite napajanje in izključite napajalni kabel. Obrnite se na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Monitorja ne poskušajte premakniti tako, da vlečete samo napajalni ali signalni kabel.

- Sicer lahko pade in lahko zaradi poškodbe kabla pride do električnega udara, poškodbe izdelka ali požara.



Izdelka ne dvigujte ali premikajte naprej in nazaj ali levo in desno tako, da držite samo napajalni ali signalni kabel.

- Sicer lahko pade in lahko zaradi poškodbe kabla pride do električnega udara, poškodbe izdelka ali požara.



Odprtino za prezračevanje ne sme blokirati miza ali zavesa.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Na izdelek ne postavljajte posod z vodo, vaz, lončnic, zdravil in drugih kovinskih predmetov.

- Če v izdelek prodre voda ali tuja snov, izključite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.
- To lahko povzroči okvaro izdelka, električni udar ali požar.



V izdelek ne vstavljajte (skozi odprtine za prezračevanje, vhodne in izhodne priključke, itd.) kovinskih predmetov, kot so kitajske paličice, kovanci, bucike in jekleni izdelki, ter vnetljivih predmetov, kot so vžigalice in papir.

- Če v izdelek prodre voda ali tuja snov, izključite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.
- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Če dlje časa gledate statičen zaslon, se lahko pojavi zakasnela ali nejasna slika.

- Če izdelka ne boste uporabljali dlje časa, ga preklopite v način mirovanja ali uporabite premikajoči se ohranjevalnik zaslona.



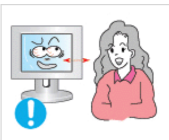
Nastavite ločljivost in frekvenco, primerni za izdelek.

- Sicer si lahko poškodujete vid.

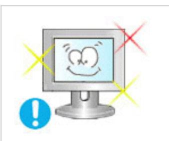


Ko uporabljate naglavne slušalke ali slušalke za v uho, glasnosti ne nastavite previsoko.

- Premočan zvok lahko poškoduje sluh.



Če se stalno pomikate bliže zaslonu izdelka, vam morda peša vid.



Da zmanjšate naprezanje oči, imejte po vsaki uri uporabe monitorja vsaj pet minut odmora.



Izdelka ne namestite na nestabilno mesto, kot je nestabilna polica, na neravno površino ali mesto, ki je izpostavljeno tresljajem.

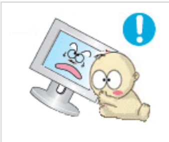
- Sicer lahko pade, pri čemer lahko pride do telesnih poškodb in/ali poškodbe izdelka.

- Če izdelek uporabljate na mestu, ki je izpostavljeno tresljajem, se izdelek lahko poškoduje in lahko pride do požara.



Pred premikanjem izdelka izklopite napajanje in izključite napajalni vtič, kabel antene in vse kable, ki so priključeni na izdelek.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



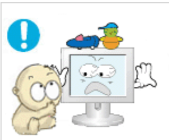
Otroci se ne smejo obešati na izdelek ali plezati nanj.

- Izdelek lahko pade in povzroči telesno poškodbo ali smrt.



Če izdelka dalj časa ne boste uporabljali, izključite napajalni kabel iz napajalne vtičnice.

- Sicer lahko pride do pregretja ali požara zaradi prahu ali do požara zaradi električnega udara ali uhajanja električnega toka.



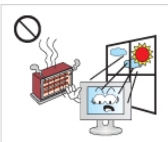
Na izdelek ne postavljajte težkih predmetov, igrač ali slaščic, kot so piškoti, ipd., ki lahko pritegnejo otrokovo pozornost.

- Otroci se lahko obesijo na izdelek, tako da ta pade, kar lahko povzroči telesno poškodbo ali smrt.



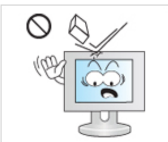
Izdelka ne obračajte na glavo in ga ne premikajte tako, da držite samo stojalo.

- Sicer lahko pade, pri čemer lahko pride do telesnih poškodb in/ali poškodbe izdelka.



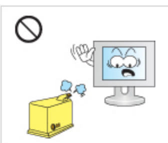
Izdelka ne postavljajte na mesto, ki je izpostavljeno neposredni sončni svetlobi, ali v bližino toplotnih virov, kot sta požar in grelnik.

- To lahko skrajša življenjsko dobo izdelka in povzroči požar.



Na izdelkov ne spuščajte predmetov in ga ne izpostavljajte udarcem.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



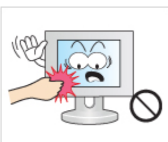
V bližini izdelka ne imejte vlažilnikov zraka ali kuhinjske mize.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



V primeru puščanja plina se ne dotikajte izdelka in napajalnega vtiča, temveč takoj prezračite.

- Če nastane iskra, lahko pride do eksplozije ali požara.



Če je izdelek dolgo vklopljen, postane zaslon vroč. Ne dotikajte se ga.

- Dodatno opremo manjše velikosti hranite izven dosega otrok.



Pri prilagajanju kota izdelka ali višine stojala bodite previdni.

- Lahko pride do telesne poškodbe, saj si lahko priprete roko ali prste.

- Če izdelek nagnete preveč naprej, lahko pade in povzroči telesno poškodbo.



Izdelka ne namestite na mestu, ki ga lahko zlahka dosežejo otroci.

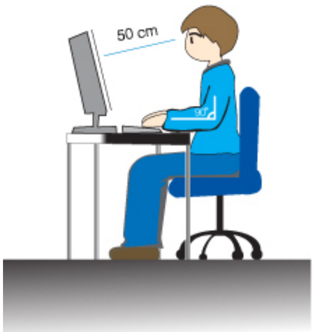
- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Izdelek namestite na ravno in stabilno površino, saj je njegov sprednji del težak.



Na izdelek ne postavljajte težkih predmetov.

- Lahko pride do telesne poškodbe in/ali poškodbe izdelka.

Pravilna drža pri uporabi monitorja



Izdelek uporabljajte v pravilni drži.

- Ko gledate izdelek, se držite vzravnano.
- Razdalja med očmi in zaslonom naj bo med 45 in 50 cm. Na zaslon glejte z višine, ki je malce nad zaslonom.
- Izdelek nagnite nazaj za 10 do 20 stopinj. Višino zaslona prilagodite tako, da je zaslon malce niže od vaših oči.
- Prilagodite kot tako, da se od zaslona ne odbija svetloba.
- Roke položite pravokotno na boke, roke naj bodo v ravnini s hrbtno stranjo dlani.
- Komolec imejte pod kotom 90 stopinj.
- Kolena imejte pod kotom, večjim od 90 stopinj, pete pa trdno na tleh. Roke imejte nižje od srca.

Uvod

Vsebina paketa

Opomba

Preverite, ali so monitorju priloženi naslednji predmeti.

Če kateri predmet manjka, se obrnite na trgovca.

Za nakup dodatne opreme se obrnite na lokalnega trgovca.

Odpakiranje

Brez stojala



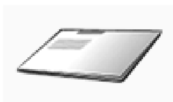
Monitor

S stojalom



Monitor

Priročniki

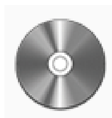


Navodila za hitro namestitev



Garancijska kartica

(Ni na voljo povsod)

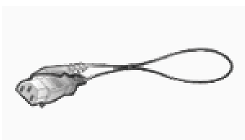


Navodila za uporabo

Kabli



Kabel D-Sub

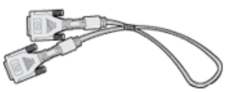


Napajalni kabel



Kabel USB

Naprodaj posebej



Kabel DVI



Kabel HDMI



Slušalke

Drugo



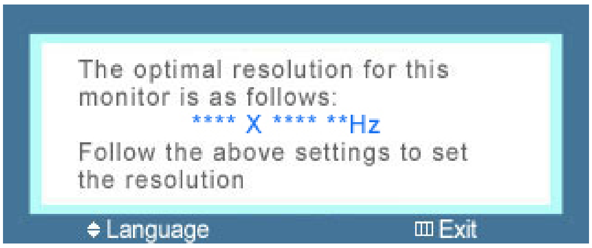
Čistilna krpa

Opomba

Na voljo samo za izdelke v črni barvi z visokim sijajem.

Monitor

Začetne nastavitve



S tipko za navzgor ali navzdol izberite jezik.

Prikazana vsebina bo izginila po 40 sekundah.

Izklopite in vklopite gumb za napajanje. Znova se bo prikazala.

Mogoče jo je prikazati do trikrat (3 x). Ločljivost računalnika nastavite, preden dosežete maksimalno število.

Opomba

Na zaslonu prikazana ločljivost je optimalna ločljivost izdelka.

Prilagodite ločljivost računalnika tako, da je enaka optimalni ločljivosti tega izdelka.

Spredaj



1 Gumb *MENU[MENU/]*

Odpre in zapre meni na zaslonu. Uporablja se tudi za izhod iz menija na zaslonu in za vrnitev v prejšnji meni.

2 ***Customized Key***

Za gumb po meri lahko po želji določite funkcijo prilagojene tipke.

Opomba

Customized key lahko konfigurirate za določeno funkcijo v možnosti **Setup** > **Customized Key**.

3 *Gumb* ***Volume***

Ko na zaslonu ni prikaza, s tem gumbom nastavite glasnost.

>> Kliknite tukaj za ogled animacije.

2,3 *Gumba za prilagoditev [▼/▲]*

Za prilagoditev elementov menija.

4 *Gumb SOURCE / Gumb Enter []*

Pritisnite 'SOURCE/' in izberite video signal, ko je prikaz na zaslonu izklopljen. (Ko pritisnete gumb SOURCE/ za spremembo načina vhoda, se na zgornjem levem delu zaslona prikaže sporočilo o trenutnem načinu – analogni ali digitalni vhodni signal.)

/ Aktivira označeni element menija.

Opomba

Če izberete digitalni način, monitor s kablom DVI povežite z vrati DVI grafične kartice.

>> Kliknite tukaj za ogled animacije.

5 *Gumb AUTO*

Ta gumb uporabite za samodejno prilagoditev.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

>> Kliknite tukaj za ogled animacije.

6 *Gumb Napajanje [⏻]/indikator napajanja*

S tem gumbom vklopite in izklopite monitor.
/ Lučka med normalnim delovanjem sveti modro, ko monitor shrani nastavitve, pa enkrat modro utripne.

7 *Kamera*

Kamera omogoča, da pri video klepetu gledate in pošiljate video posnetke.

8 *Mikrofon*

Mikrofon omogoča, da lahko pri video klepetu gledate in pošiljate zvočne posnetke.

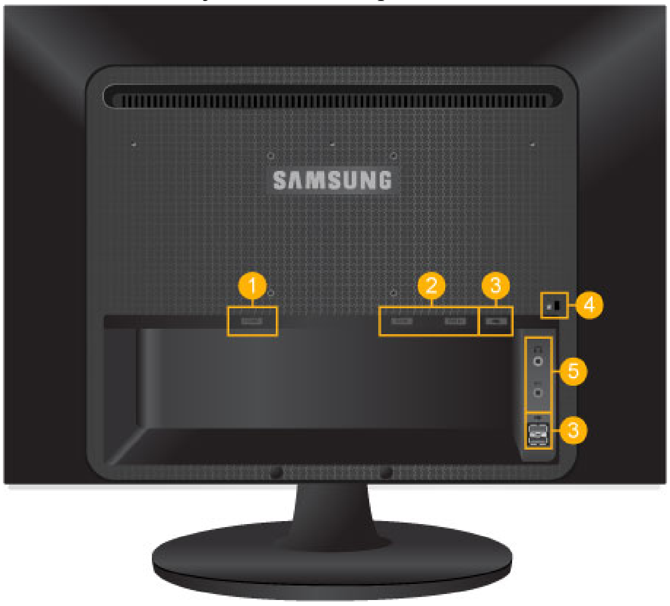
9 *Zvočnik*

Za poslušanje zvoka povežite zvočno kartico osebnega računalnika z monitorjem.

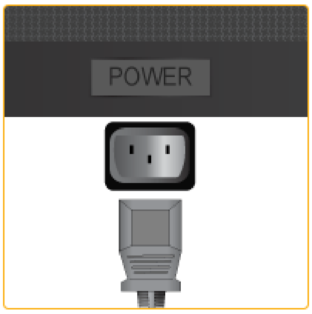
Zadaj

Opomba

Konfiguracija na hrbtni strani monitorja se lahko med posameznimi izdelki razlikuje.



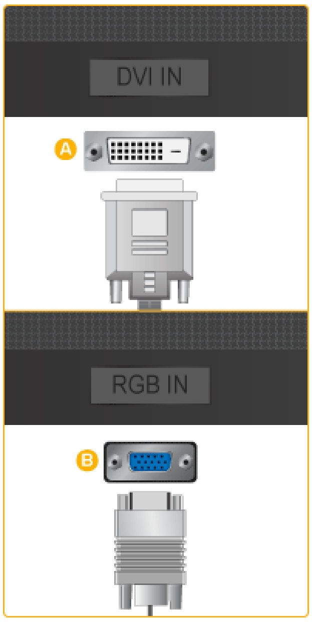
1 *POWER*



POWER

Napajalni kabel za monitor priključite na vrata *POWER* na hrbtni strani monitorja.

2 *DVI IN / RGB IN*



A *DVI IN*

Kabel DVI priključite na vrata *DVI IN* na hrbtni strani monitorja.

B *RGB IN*

Povežite priključek *RGB IN* na hrbtni strani monitorja in računalnik.

3 *Priključek za povezavo USB (izbirno)*



A *UP* (odhodna vrata USB)

S kablom USB povežite vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika.

B *DOWN* (dohodna vrata USB)

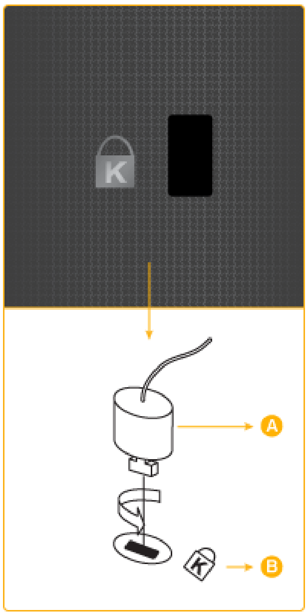
S kablom USB povežite vrata *DOWN* monitorja USB in naprave USB.

Opomba

Da lahko uporabite *DOWN* (dohodna vrata), morate povezati *UP* (odhodna vrata) z računalnikom.

Vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika povežite s kablom USB, priloženim temu monitorju.

4 Ključavnica Kensington



Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema, ko se ta uporablja na javnem mestu. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej. Videz in način zaklepanja se lahko razlikujeta od slike, odvisno od proizvajalca. Za pravilno uporabo si oglejte priročnik, ki je priložen ključavnici Kensington. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.

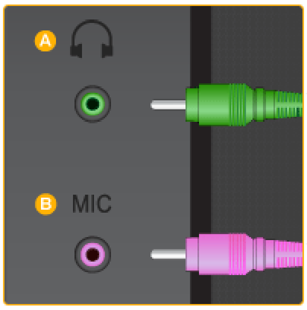
Opomba

Kje je nameščena ključavnica Kensington, je odvisno od modela.

Uporaba ključavnice Kensington proti kraji

1. Napravo za zaklepanje vstavite v režo Kensington na monitorju (B) in jo obrnite v smeri zaklepanja (A).
2. Priključite kabel ključavnice Kensington.
3. Ključavnico Kensington pritrdite na mizo ali težak nepremičen predmet.

5 */ MIC*



A

Izhodni priključek za slušalke

B *MIC*

Mikrofon povežite na priključek MIC.

6 Obroč za kable



Kable namestite s pomočjo obroča, kot je prikazano na sliki.

Opomba

Oglejte si razdelek

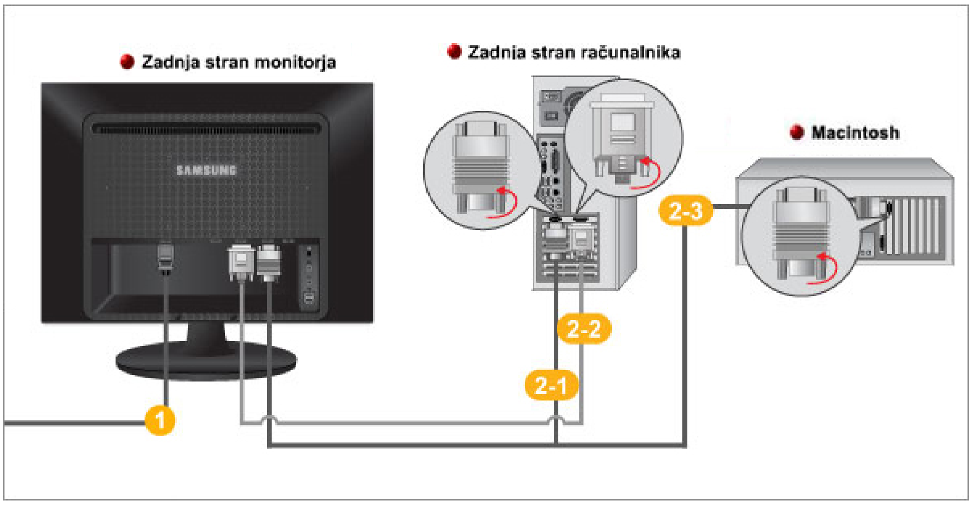
{963UW}

Povezava kablov za dodatne informacije o povezavah kablov.

Povezave

{963UW}

Povezava kablov



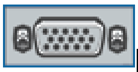
1 Napajalni kabel za monitor priključite na vrata power na hrbtni strani monitorja.

Napajalni kabel monitorja priključite na bližnjo vtičnico.

2 Uporabite povezavo, ki je primerna za računalnik.

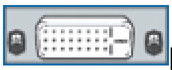
2-1 Uporaba priključka D-sub (analognega) na grafični kartici.

- Signalni kabel priključite na 15-pinska vrata D-sub na hrbtni strani monitorja.

[RGB IN]

2-2 Uporaba priključka DVI (digitalnega) na grafični kartici.

- Kabel DVI priključite na vrata DVI IN na hrbtni strani monitorja.

[DVI IN]

2-3 Povezava z računalnikom Macintosh.

- Povežite monitor in računalnik Macintosh s kablom za povezavo D-sub.

Opomba

Če sta monitor in računalnik povezana, ju lahko vklopite in začnete uporabljati.

{963UW}

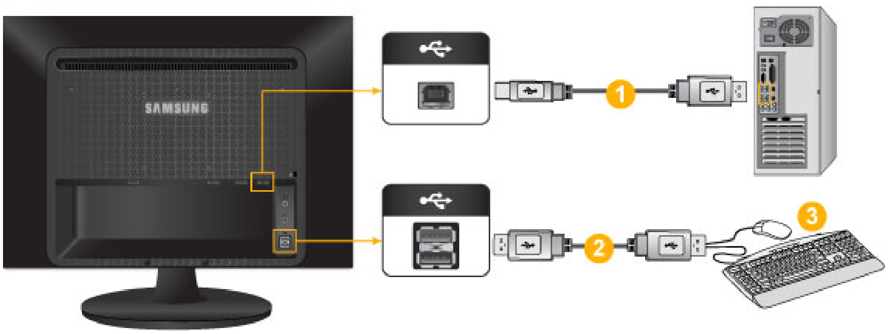
Povezava USB

Opomba

Napravo USB, kot je miška, tipkovnica, pomnilniška kartica ali zunanji trdi disk, lahko uporabljate s priklopom na vrata *DOWN* monitorja brez priklopa na računalnik.

Vrata USB monitorja podpirajo hitri vmesnik USB 2.0.

	Visoka hitrost	Polna hitrost	Nizka hitrost
Podatkovna hitrost	480 Mb/s	12 Mb/s	1,5 Mb/s
Poraba energije	2,5 W	2,5 W	2,5 W
	(maks., vsaka vrata)	(maks., vsaka vrata)	(maks., vsaka vrata)

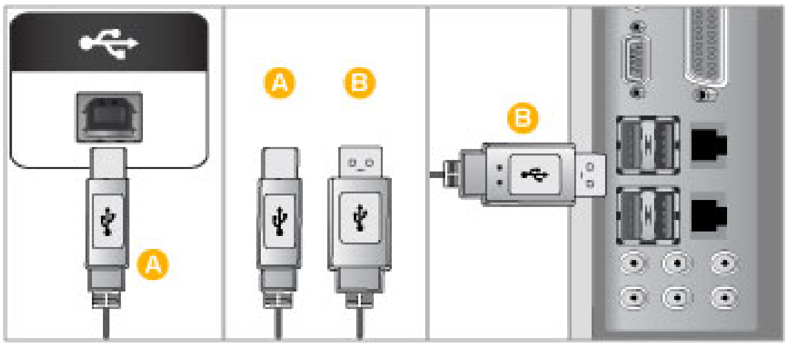


1. S kablom USB povežite vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika.

   Opomba

   Da lahko uporabite vrata *DOWN*, morate povezati *UP* (odhodna vrata) z računalnikom.

   Vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika povežite s kablom USB, priloženim temu monitorju.



2. S kablom USB povežite vrata *DOWN* monitorja USB in naprave USB.
3. Postopki uporabe so enaki kot tisti pri uporabi na računalnik povezane zunanje naprave.
   - Povežete in uporabljate lahko tipkovnico in miško.
   - Predvajate lahko datoteko iz predstavnostne naprave.

     (Primeri predstavnostnih naprav: predvajalnik MP3, digitalni fotoaparat itd.)

- Na shranjevalni napravi lahko zaženete, premikate, kopirate ali brišete datoteke.

  (Primeri shranjevalnih naprav: zunanji pomnilnik, pomnilniška kartica, bralnik pomnilnika, predvajalnik MP3 s trdim diskom itd.)

- Uporabljate lahko tudi druge na računalnik povezane naprave USB.

Opomba

Če povežete napravo na vrata *DOWN* monitorja, uporabite namenski kabel naprave.

(Za nakup kabla in zunanjih naprav se obrnite e na servisni center za izdelek.)

Podjetje ni odgovorno za težave ali poškodovanje zunanjih napravah zaradi uporabe nepooblaščenih kablov.

Nekateri izdelki ne ustrezajo standardu USB in lahko povzročijo nepravilno delovanje naprave.

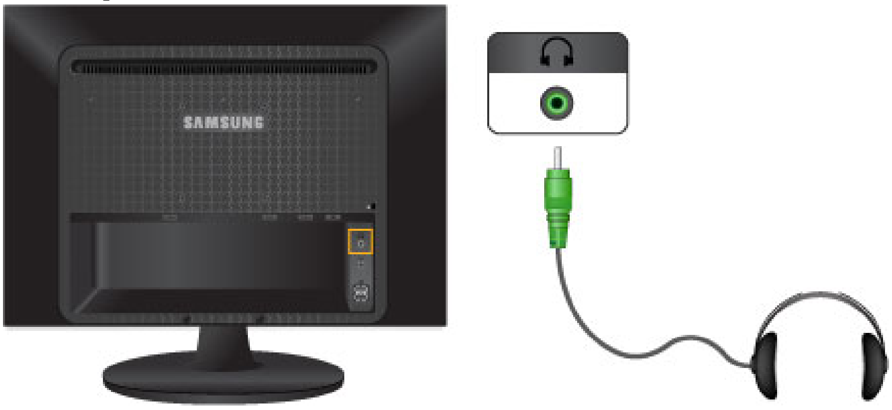
Če naprava kljub priklopu na računalnik ne deluje pravilno, se obrnite na servisni center naprave/računalnika.

{963UW}

Povezava slušalk

Opomba

Na monitor lahko povežete slušalke.



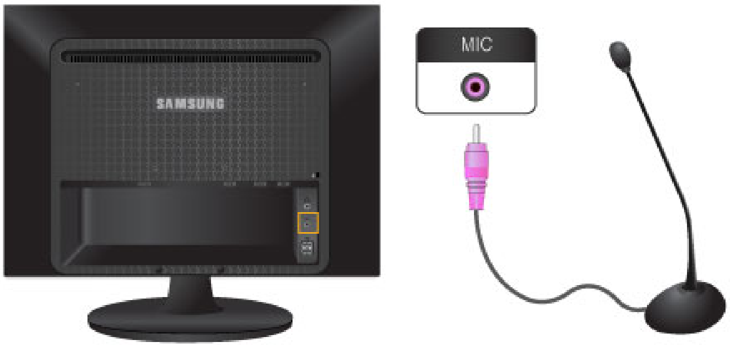
1. Slušalke povežite na priključek za povezavo slušalk.

{963UW}

Priključitev MIC

Opomba

Na monitor lahko povežete mikrofon.



1. Priključite kabel mikrofona na vrata MIC na monitorju.

{963UW}

Uporaba stojala

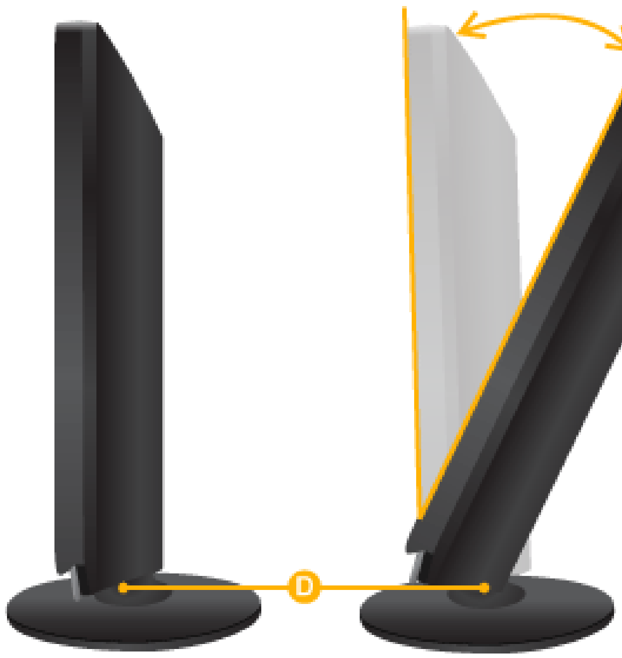
Sestava monitorja



Enostavno stojalo

Monitor in podstavek

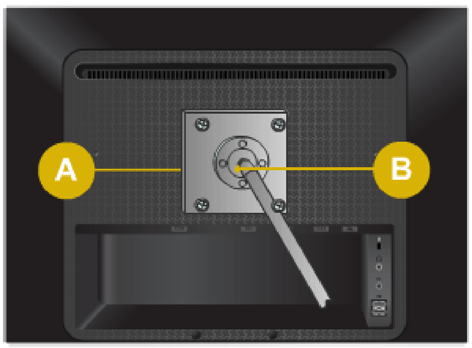
Kot nagiba



Z uporabo D lahko prilagodite kot nagiba v razponu od -3˚ naprej do 24˚ nazaj, na najudobnejši kot gledanja.

Priključitev podstavka

Na monitor je mogoče namestiti pritrjevalno podlogo velikosti 75 mm x 75 mm, ki je združljiva s standardom VESA.



A Monitor

B Pritrjevalna podloga (naprodaj posebej)

1. Izklopite monitor in izključite napajalni kabel.

2. Položite navzdol obrnjen monitor LCD na ravno površino in ga podložite z blazino, da zaščitite zaslon.

3. Odstranite štiri vijake in nato stojalo z monitorja LCD.

4. Poravnajte pritrjevalno podlogo z odprtinami na pritrjevalni podlogi hrbtnega pokrova in jo pritrdite s štirimi vijaki, priloženimi podstavku v obliki roke, obešalu za pritrditev na steno ali drugem podstavku.

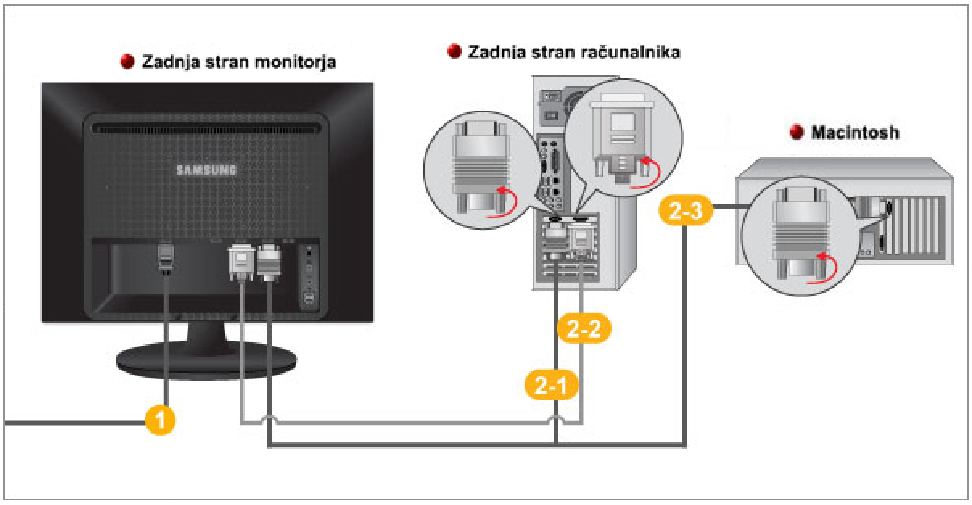
- Ne uporabljajte vijakov, katerih dimenzije so daljše od standardnih, saj lahko poškodujejo notranjost monitorja.
- Pri opremi za pritrditev na steno, ki ne ustreza specifikacijam za vijake standarda VESA, se lahko dolžina vijakov razlikuje glede na njene specifikacije.
- Ne uporabljajte vijakov, ki ne ustrezajo specifikacijam za vijake standarda VESA.

  Vijakov ne privijajte premočno, saj lahko poškodujete izdelek ali povzročite, da ta pade, in tako poškodujete sebe ali druge.

  Samsung ni odgovoren za take nesreče.
- Samsung ni odgovoren za poškodovanje izdelka ali telesno poškodbo, če stranka uporablja opremo za pritrditev na steno, ki ni VESA ali ki ni odobrena, ali če ne upošteva navodil za namestitev izdelka.
- Če želite monitor pritrditi na steno, kupite komplet za pritrditev na steno, ki omogoča namestitev monitorja vsaj 10 cm stran od stene.
- Za dodatne informacije se obrnite na najbližji servisni center Samsung. Samsung Electronics ne jamči za škodo, ki je povzročena z uporabo drugega podstavka.
- Uporabite stenski nosilec v skladu z mednarodnimi standardi.

{2063UW}

Povezava kablov



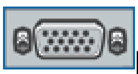
1 Napajalni kabel za monitor priključite na vrata power na hrbtni strani monitorja.

Napajalni kabel monitorja priključite na bližnjo vtičnico.

2 Uporabite povezavo, ki je primerna za računalnik.

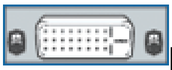
2-1 Uporaba priključka D-sub (analognega) na grafični kartici.

- Signalni kabel priključite na 15-pinska vrata D-sub na hrbtni strani monitorja.

  [RGB IN]

2-2 Uporaba priključka DVI (digitalnega) na grafični kartici.

- Kabel DVI priključite na vrata DVI IN na hrbtni strani monitorja.

[DVI IN]

2-3 Povezava z računalnikom Macintosh.

- Povežite monitor in računalnik Macintosh s kablom za povezavo D-sub.

Opomba

Če sta monitor in računalnik povezana, ju lahko vklopite in začnete uporabljati.

{2063UW}

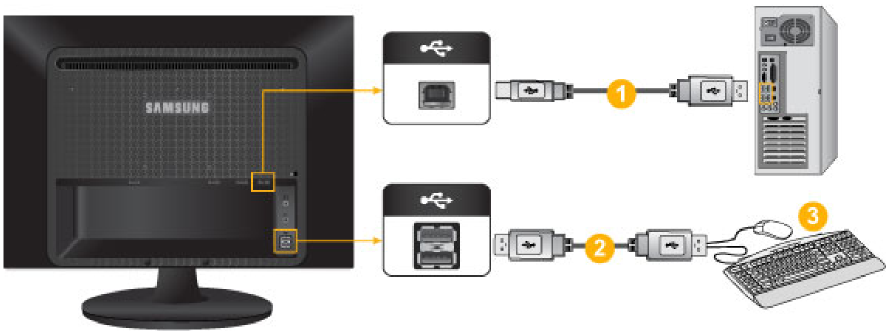
Povezava USB

Opomba

Napravo USB, kot je miška, tipkovnica, pomnilniška kartica ali zunanji trdi disk, lahko uporabljate s priklopom na vrata *DOWN* monitorja brez priklopa na računalnik.

Vrata USB monitorja podpirajo hitri vmesnik USB 2.0.

	Visoka hitrost	Polna hitrost	Nizka hitrost
Podatkovna hitrost	480 Mb/s	12 Mb/s	1,5 Mb/s
Poraba energije	2,5 W	2,5 W	2,5 W
	(maks., vsaka vrata)	(maks., vsaka vrata)	(maks., vsaka vrata)

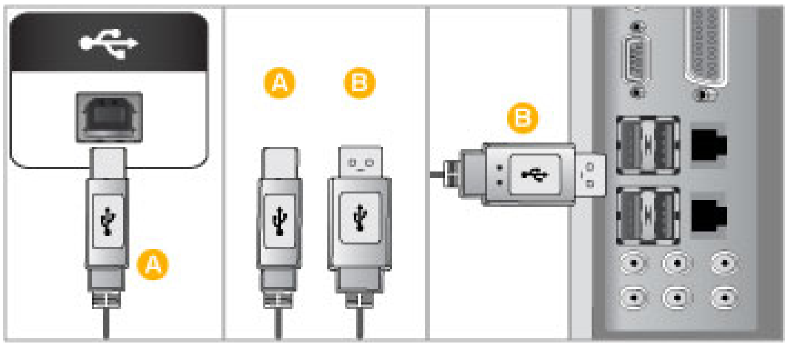


1. S kablom USB povežite vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika.

   Opomba

   Da lahko uporabite vrata *DOWN*, morate povezati *UP* (odhodna vrata) z računalnikom.

   Vrata *UP* monitorja in vrata USB računalnika povežite s kablom USB, priloženim temu monitorju.



2. S kablom USB povežite vrata *DOWN* monitorja USB in naprave USB.

3. Postopki uporabe so enaki kot tisti pri uporabi na računalnik povezane zunanje naprave.

    - Povežete in uporabljate lahko tipkovnico in miško.
    - Predvajate lahko datoteko iz predstavnostne naprave.

      (Primeri predstavnostnih naprav: predvajalnik MP3, digitalni fotoaparat itd.)
    - Na shranjevalni napravi lahko zaženete, premikate, kopirate ali brišete datoteke.

      (Primeri shranjevalnih naprav: zunanji pomnilnik, pomnilniška kartica, bralnik pomnilnika, predvajalnik MP3 s trdim diskom itd.)
    - Uporabljate lahko tudi druge na računalnik povezane naprave USB.

Opomba

Če povežete napravo na vrata *DOWN* monitorja, uporabite namenski kabel naprave.

(Za nakup kabla in zunanjih naprav se obrnite e na servisni center za izdelek.)

Podjetje ni odgovorno za težave ali poškodovanje zunanjih napravah zaradi uporabe nepooblaščenih kablov.

Nekateri izdelki ne ustrezajo standardu USB in lahko povzročijo nepravilno delovanje naprave.

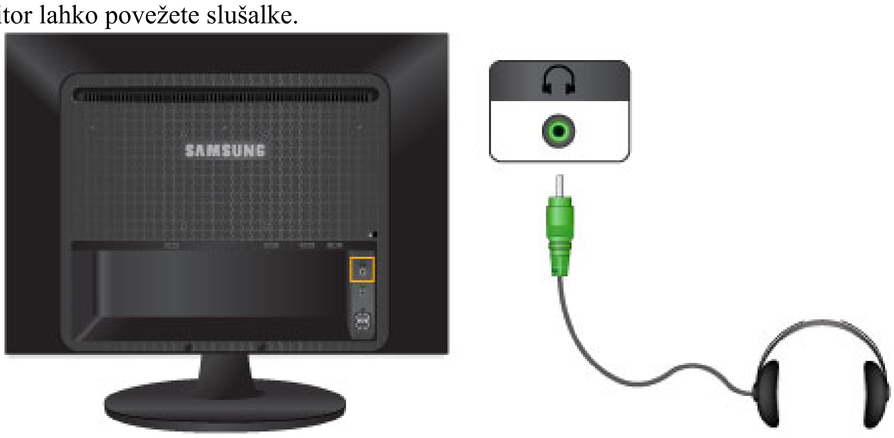
Če naprava kljub priklopu na računalnik ne deluje pravilno, se obrnite na servisni center naprave/računalnika.

{2063UW}

Povezava slušalk

Opomba

Na monitor lahko povežete slušalke.



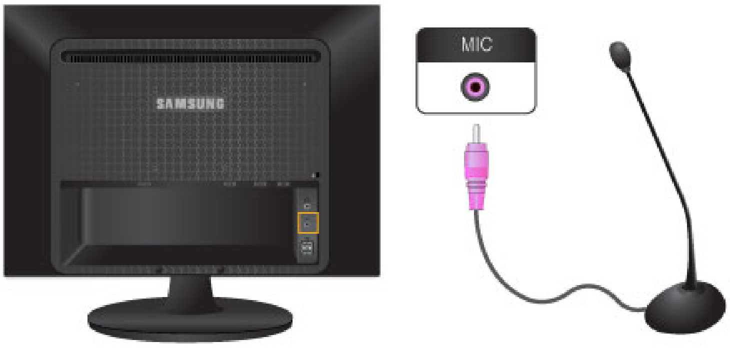
1. Slušalke povežite na priključek za povezavo slušalk.

{2063UW}

Priključitev MIC

Opomba

Na monitor lahko povežete mikrofon.



1. Priključite kabel mikrofona na vrata MIC na monitorju.

{2063UW}

Uporaba stojala

Sestava monitorja



Enostavno stojalo

Monitor in podstavek

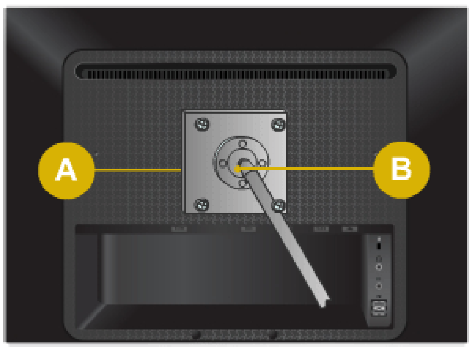
Kot nagiba



Z uporabo D lahko prilagodite kot nagiba v razponu od -3˚ naprej do 24˚ nazaj, na najudobnejši kot gledanja.

Priključitev podstavka

Na monitor je mogoče namestiti pritrjevalno podlogo velikosti 100 mm x 100 mm, ki je združljiva s standardom VESA.



A Monitor

B Pritrjevalna podloga (naprodaj posebej)

1. Izklopite monitor in izključite napajalni kabel.

2. Položite navzdol obrnjen monitor LCD na ravno površino in ga podložite z blazino, da zaščitite zaslon.

3. Odstranite štiri vijake in nato stojalo z monitorja LCD.

4. Poravnajte pritrjevalno podlogo z odprtinami na pritrjevalni podlogi hrbtnega pokrova in jo pritrdite s štirimi vijaki, priloženimi podstavku v obliki roke, obešalu za pritrditev na steno ali drugem podstavku.

- Ne uporabljajte vijakov, katerih dimenzije so daljše od standardnih, saj lahko poškodujejo notranjost monitorja.
- Pri opremi za pritrditev na steno, ki ne ustreza specifikacijam za vijake standarda VESA, se lahko dolžina vijakov razlikuje glede na njene specifikacije.
- Ne uporabljajte vijakov, ki ne ustrezajo specifikacijam za vijake standarda VESA.

  Vijakov ne privijajte premočno, saj lahko poškodujete izdelek ali povzročite, da ta pade, in tako poškodujete sebe ali druge.

  Samsung ni odgovoren za take nesreče.
- Samsung ni odgovoren za poškodovanje izdelka ali telesno poškodbo, če stranka uporablja opremo za pritrditev na steno, ki ni VESA ali ki ni odobrena, ali če ne upošteva navodil za namestitev izdelka.
- Če želite monitor pritrditi na steno, kupite komplet za pritrditev na steno, ki omogoča namestitev monitorja vsaj 10 cm stran od stene.
- Za dodatne informacije se obrnite na najbližji servisni center Samsung. Samsung Electronics ne jamči za škodo, ki je povzročena z uporabo drugega podstavka.
- Uporabite stenski nosilec v skladu z mednarodnimi standardi.

Uporaba programske opreme

{963UW}

Uporaba monitorja s spletno kamero

Monitor lahko uporabljate kot običajni monitor za video komunikacije in za gledanje datotek multimedia datotek tako, da na PC enostavno priključite napajalni in USB-kabel.



Najmanjše osnovne specifikacije

- Sistemske zahteve

  Procesor: 1,73 GHz ali zmogljivejši

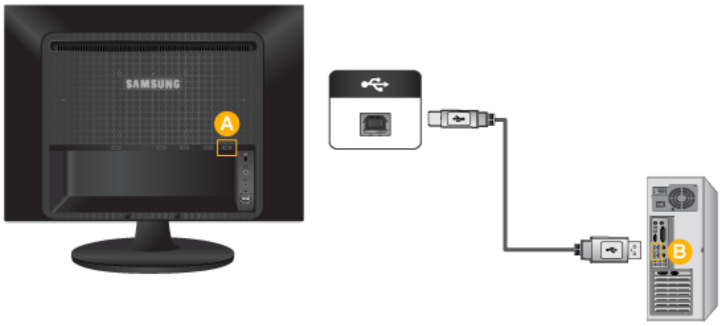
  Operacijski sistem: Windows XP Service Pack2 ali novejša različica. 64-bitni Windows Vista ni podrt.

  RAM: 512 MB pomnilnika RAM ali več

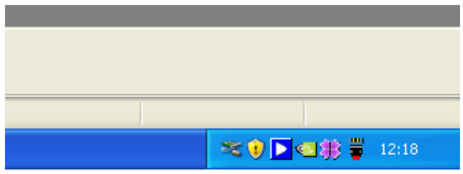
  USB: 1.1 ali novejša različica (priporočen je USB 2.0)

Samodejna nastavitev spletne kamere, mikrofona in zvočnika

1. Monitor in PC povežite z USB-kablom, kot je prikazano na spodnji sliki.



2. Spletna kamera, mikrofon in zvočnik se bodo samodejno namestili in prikazali v vrstici stanja.



Opomba

- Če je kamera prepoznana kot USB1.1-naprava, se lahko kakovost zaslona poslabša in lahko se pojavijo šumi. Nadgradite na USB 2.0.
- Zaradi značilnosti USB-komunikacije je naprava prepoznana vsakič, ko jo izklopite ali vklopite. Ko je postopek prepoznavanja končan, jo lahko normalno uporabljate.
- Če medtem ko PC prepoznava USB-napravo, odstranite kabel, lahko to povzroči resno napako v PC-ju.
- Kamere ne obračajte na silo. S tem lahko pokvarite izdelek.
- Ko ste kliknili ikono <Varno odstrani strojno opremo> v opravilni vrstici PC-ja in USB-napravo odstranili iz programa Windows, odstranite USB-kabel.

Varnostni ukrepi pri namestitvi

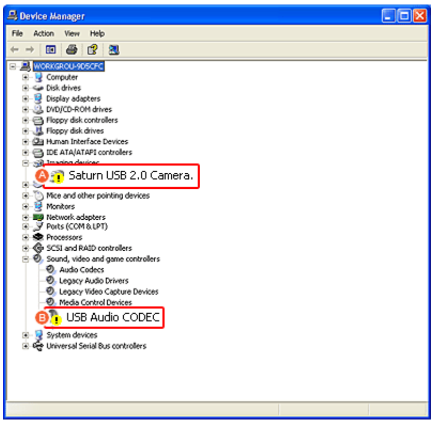
1. Med samodejno namestitvijo ne izključite USB-kabla iz USB port. (Namestitev traja približno minuto. Če med namestitvijo odstranite USB port, lahko pride do resnih težav s PC-jem.)
2. Med samodejno namestitvijo ne izklopite monitor. (Če med namestitvijo izklopite monitor, lahko pride do resnih težav s PC-jem.)
3. Zaslon lahko po končani samodejni namestitvi utripa. (To se zgodi, ko PC prepozna monitor kot USB device. To ni okvara.)
4. Če je samodejna namestitev končana, konfigurirajte položaj in ločljivost monitors na zavihku [Nastavitve] okna [Lastnosti zaslona]. (Optimalna ločljivost monitorja je 1440 x 900.)
5. Če potem ko je PC prepoznal USB-napravo, zamenjate USB Port, lahko to povzroči napako pri prepoznavanju USB-naprave. (Odstranite in znova namestite driver.)

Če installation ne uspe

Opomba

Če se installation ustavi, ker čarovnik za novo strojno opremo le-te ni uspel najti, z desno miškino tipko kliknite "My computer" (Moja računalnik), "Properties" (Lastnosti), "System Properties" (Sistem

– lastnosti), zavihek "Hardware" (Strojna) oprema. Kliknite Upravitelja naprav in znova namestite gonilnik tako, da sledite spodnjim korakom.



1. Prikaže se simbol, ki ga lahko vidite na (A, B) in ki označuje, da naprave ni bilo mogoče namestiti.

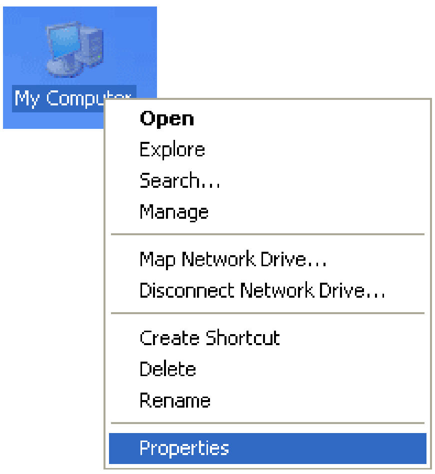
2. V tem primeru kliknite “Scan for hardware changes (Iskanje sprememb strojne opreme)”, da znova zaženete čarovnika za namestitev. Če tokrat installation ne uspe, kliknite (A, B) in kliknite z desno miškino tipko. V prikazanem meniju izberite ‘Driver Update (Posodobi gonilnik)’.

Pregled konfiguracije

Opomba

Po namestitvi lahko preverite konfiguracijo tako, da sledite tem korakom:

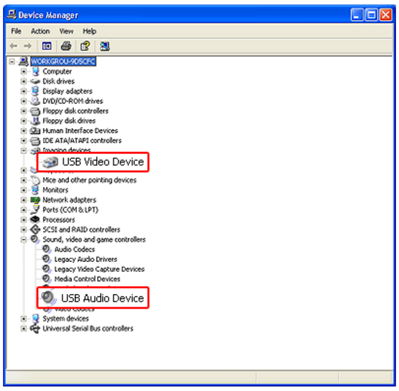
1. Z desno miškino tipko kliknite "My computer" (Moja računalnik), "Properties" (Lastnosti), "System Properties" (Sistem – lastnosti), zavihek "Hardware" (Strojna) oprema.



2. Kliknite Upravitelja naprav.



3. Prikazal se bo seznam nameščenih naprav, kot je prikazano na spodnji sliki.



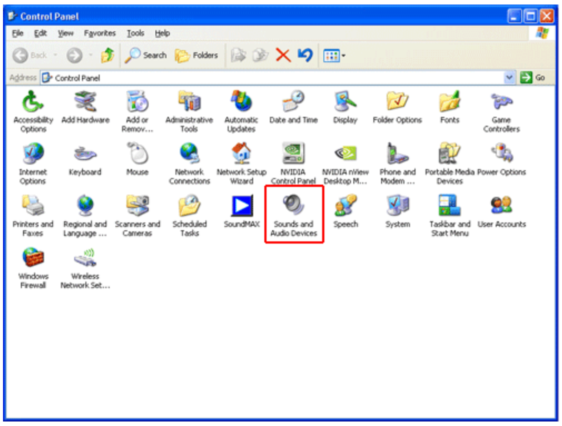
Pregled nastavitve spletne kamere

1. Na namizju programa Windows dvokliknite Moj računalnik.
2. Dvokliknite USB-video napravo 2. Ugotoviti bi morali, da je bila spletna kamera ustrezno nameščena, kot je prikazano na spodnji sliki.



Pregled nastavitve mikrofona in zvočnika

1. Na Nadzorni plošči dvokliknite Zvoki in avdio naprave.



2. SIzberite zavihek Govor in kliknite Preskusi strojno opremo.



Opomba

Če je zvok iz monitorja pretih, nastavite glasnost, potem ko glasnost PC-ja nastavite na maksimum.

3. Sledite spodnjim korakom. Ugotoviti bi morali, da sta bila mikrofon in zvočnik nastavljena.



Omejitve uporabe monitorja

1. Funkcije kamere in zvoka v tem monitorju, razen osnovne funkcije zaslona, so prepoznane kot naprave USB.

Opomba

Če monitor uporabljate kot običajnega, ga priključite s kablom D-Sub (Analog) ali DVI-D (Digital). Za priključitev drugih naprav uporabite USB-kable.

2. Pri nekaterih media players morate, ko je USB-naprava znova prepoznana, ko je media player vklopljen, le-to zapreti in jo znova zagnati, da lahko normalno upravljate naprave sound in kamere.

3. Ko boste zagnali nekatere PC-je, monitor morda ne bo prepoznan, tudi če je priključen USB cable, odvisno od PC BIOS version. Preverite, ali je BIOS v PC-ju updated na najnovejšo različico.

4. primeru nizke začetne nastavitve glasnosti je lahko glasnost zelo nizka zaradi lastnosti zvočnih naprav USB. (To je odvisno od operacijskega sistema.) V tem primeru ustrezno prilagodite glavno glasnost računalnika.

5. Monitor podpira samo servisni paket Windows XP SP 2 ali novejše različice.

   Opomba

   Service Pack 1 in starejše različice niso podprti.

   Monitor je zasnovan tako, da optimalno deluje s servisnim paketom Windows XP Service Pack 2 in USB 2.0.

6. Monitor morda ne bo delovalpravilno pri različicah, starejših od USB 2.0.

7. Če je povezanih več takih modelov monitorja, naprave USB, ki so prepoznane pri posameznih monitorjih, morda ne bodo delovale pravilno.

8. Če monitor postavite preblizu MIC ali speaker, se v slednjih lahko pojavijo šumi.

{963UW}

Web Cam Companion 2

Dandanes so digitalne videokamere v gospodinjstvih že običajne. Zato so proizvajalci razvili različno programsko opremo za urejanje in ustvarjanje domačih video posnetkov. Pri tem so pozabili na pogosto uporabljeno spletno kamero, ki se uporablja v različne namene, od snemanja preprostih video posnetkov do video klepeta v spletu. Program ArcSoft Web Cam Companion 2™ je zasnovan prav na temelju različnih funkcij, ki jih opravlja spletna kameram. Web Cam Companion 2 lahko tako uporabite za zagon odjemalca video klepeta ali pa za samodejno snemanje gibanja, ki ga zazna naprava.

- Sistemske zahteve

  Windows XP/Vista

  PIII 800 MHz ali enakovreden procesor (priporočen je 2,0 GHz PIV ali zmogljivejši)

  Za namestitev programa potrebujete 100 MB prostora na trdem disku

  256 MB pomnilnika RAM (priporočljiv 512 MB DDR RAM)

  16-bitni barvni zaslon z ločljivostjo 800 x 600 (priporočljiv je 32 MB grafični pomnilnik s podporo za DirectX 3D)

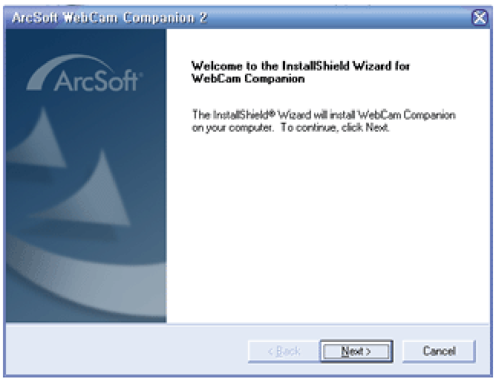
  DirectX 8.1 ali novejša različica (priporočen je DirectX 9.0c)

  Spletna kamera

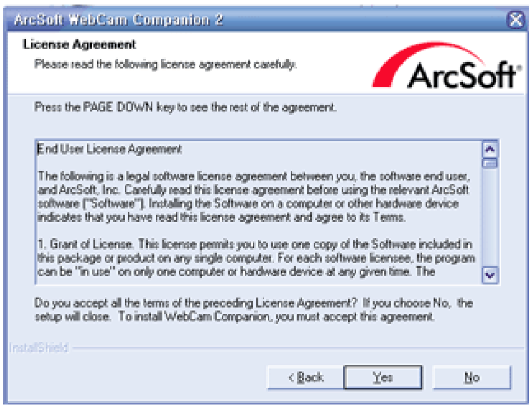
1. Vstavite CD za nastavitev programa v pogon CD-ROM.
2. Kliknite Web Cam Companion 2 (WCC2).
3. Izberite jezik in kliknite gumb “OK”.



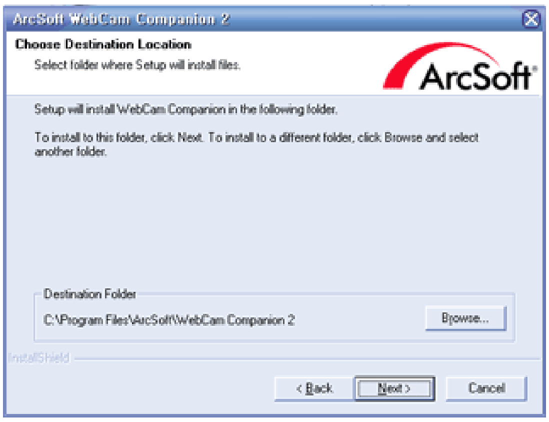
4. Kliknite gumb “Next”.



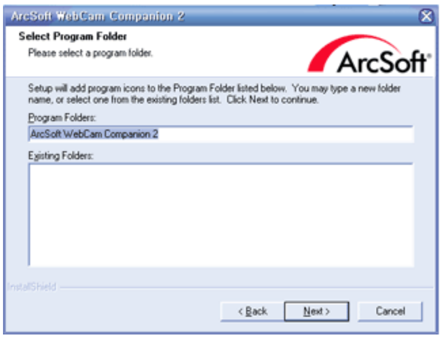
5. Kliknite gumb “Yes”.

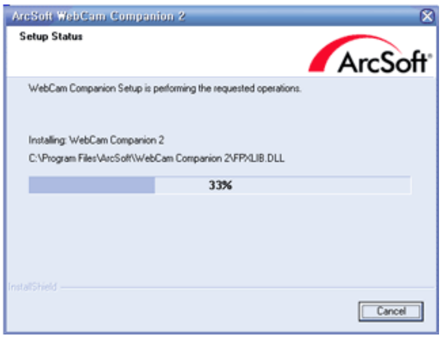


6. Kliknite gumb “Next”.

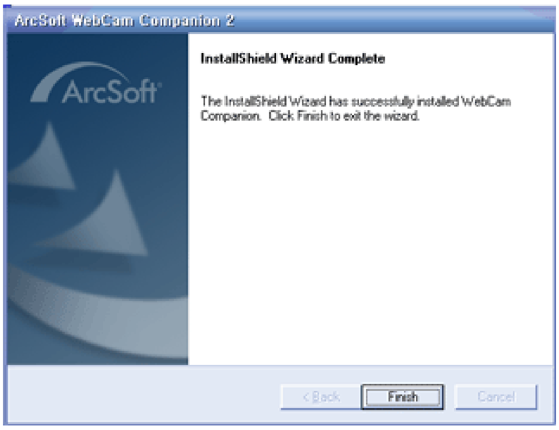


7. Kliknite gumb “Next”.





8. Kliknite gumb “Finish”. Namestitev programa Web Cam Companion 2 (Spremljevalec spletne kamere) je dokončana.



Opomba

Za več informacij o uporabi programa si oglejte njegov razdelek “Help”.

Zagon programa za klepet

- Po končani namestitvi programa Web Cam Companion 2 se dotaknite položaja ‘A’ na monitorju, da se prikaže okno za klepet v tem programu, kot je prikazano na spodnji sliki.

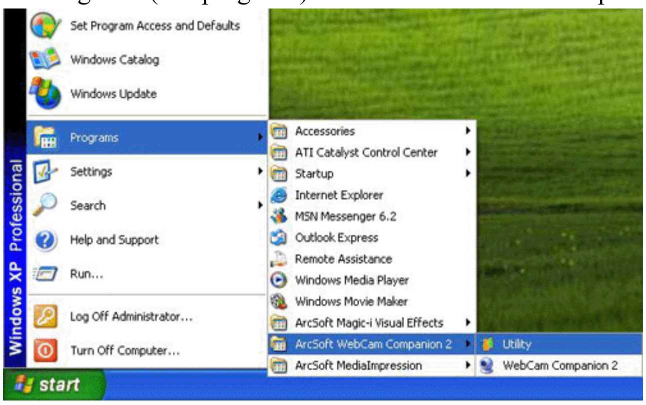


- Namestite ali izberite program za klepet, ki ga želite uporabiti.



- Dotaknite se položaja ‘A’ na monitorju. Prikaže se okno izbranega programa.

- Če želite zamenjati program za klepet, do katerega ste ustvarili bližnjico, izberite Utility (Pripomoček) v Start -> All Programs (Vsi programi) -> Arcsoft Web Cam Companion 2 .



{963UW}

Magic-I Visual Effects

ArcSoft Magic-i™! Visual Effects je enostavna in priročna aplikacija za spletno kamero, zasnovana tako, da izboljša video klepet z možnostjo uporabe sličic, učinkov in tem. Aplikacija Magic-i Visual Effects uporablja tehnologijo "Video Plug-in", ki omogoča, da se samodejno zažene ob začetku video klepeta s katerim koli vašim priljubljenim sogovornikom, tako da lahko enostavno uporabljate zabavne učinke. Združljiva je tudi s priljubljenimi aplikacijami za spletne kamere, kot je na primer ArcSoft Web Cam Companion 2™!.

- Sistemske zahteve

  Windows XP/Vista

  Pentium IV 1,6 GHz ali enakovreden procesor (priporočen Pentium IV 2,4 GHz ali zmogljivejši)

Za namestitev programa potrebujete 20 MB prostora na trdem disku

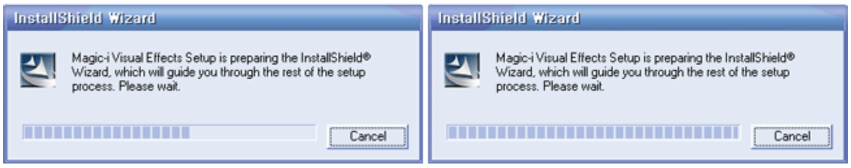
256 MB pomnilnika RAM (priporočljiv 512 MB DDR RAM)

16-bitni barvni zaslon z ločljivostjo 800 x 600 (priporočljiv je 32 MB grafični pomnilnik s podporo za DirectX 3D)

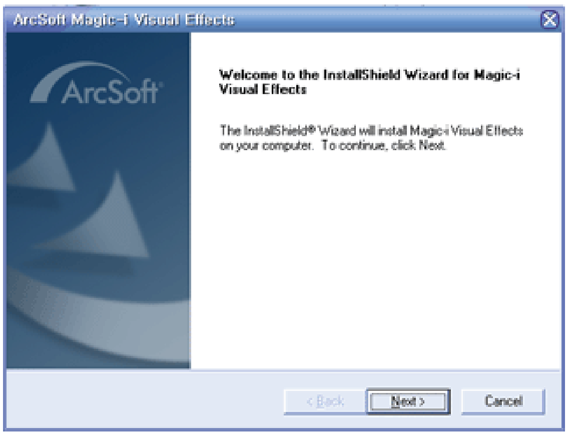
DirectX 9.0c ali novejša različica

1. Vstavite CD za nastavitev programa v pogon CD-ROM.
2. Kliknite Magic-I Visual Effects.
3. Izberite jezik in kliknite gumb “OK”.

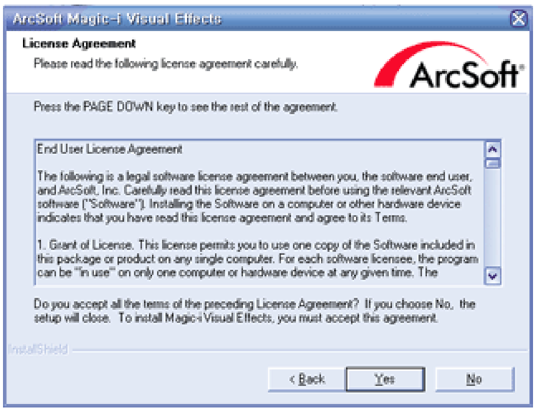




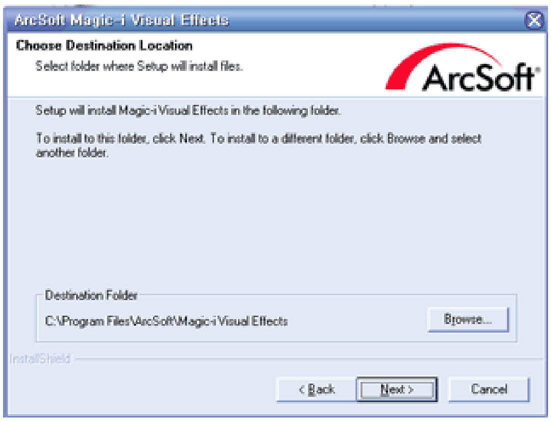
4. Kliknite gumb “Next”.



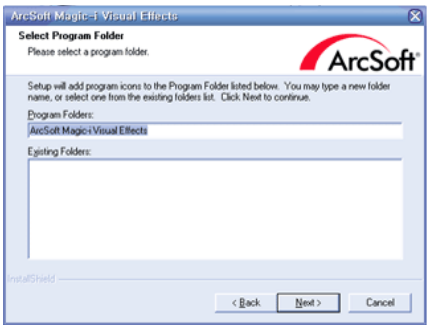
5. Kliknite gumb “Yes”.

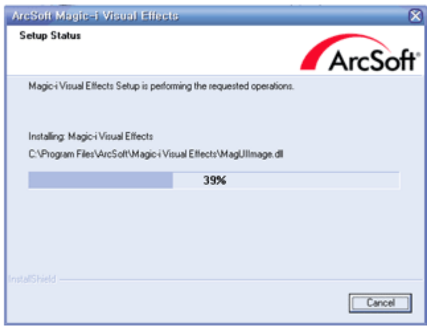


6. Kliknite gumb “Next”.

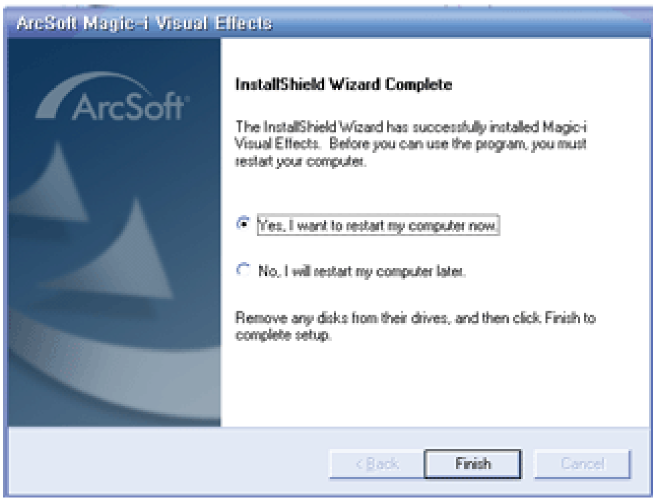


7. Kliknite gumb “Next”.





8. Kliknite gumb “Finish”. Namestitev programa Magic-I Visual Effects je dokončana.



Opomba

Za več informacij o uporabi programa si oglejte njegov razdelek “Help”.

{963UW}

Media-Impression

ArcSoft MediaImpression™ se uporablja za upravljanje predstavnosti. Omogoča vam veliko zabave in vznemirljive načine ustvarjanja in deljenja foto, video in glasbenih datotek.

- Sistemske zahteve

  - Windows XP/ Vista

  Pentium III 1 GHz ali enakovreden procesor

  512 MB RAM

  150 MB prostora na trdem disku

  16-bitni barvni monitor z 800 x 600 slikovnimi pikami

  Microsoft Windows Media Player 9.0 ali novejša različica

  Microsoft DirectX 9.0 ali novejša različica

  Priporočen Apple QuickTime® 7.0 ali novejša različica

  - Macintosh OS X 10.3, 10.4

  800 MHz procesor PowerPC G4 ali Intel

  150 MB prostora na trdem disku

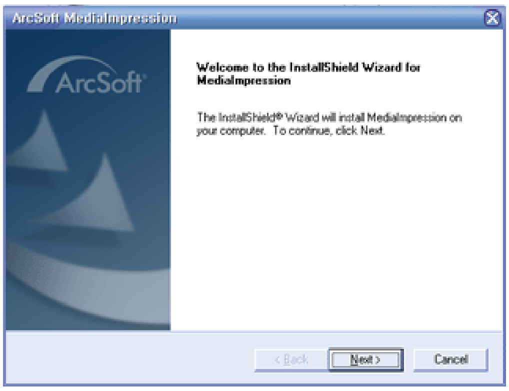
  16-bitni barvni monitor z 800 x 600 slikovnimi pikami

  Apple QuickTime® 6.0 ali novejša različica

1. Vstavite CD za nastavitev programa v pogon CD-ROM.
2. Kliknite Media-Impression.
3. Izberite jezik in kliknite gumb “OK”.



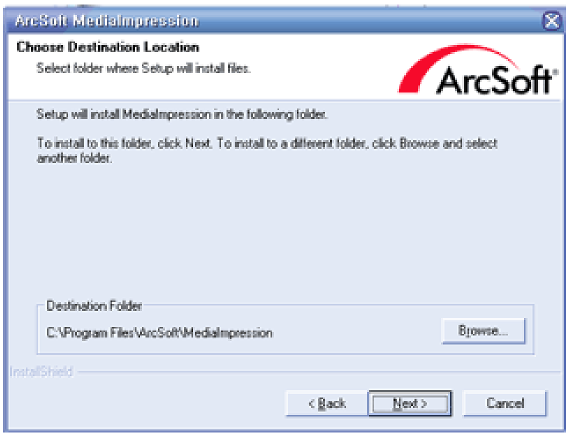
4. Kliknite gumb “Next”.



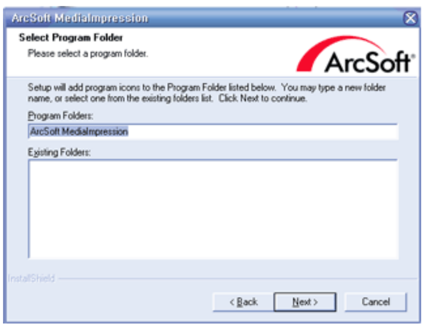
5. Kliknite gumb “Yes”.

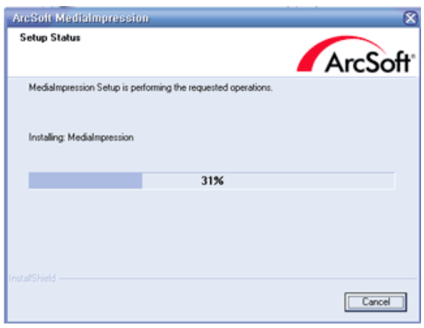


6. Kliknite gumb “Next”.

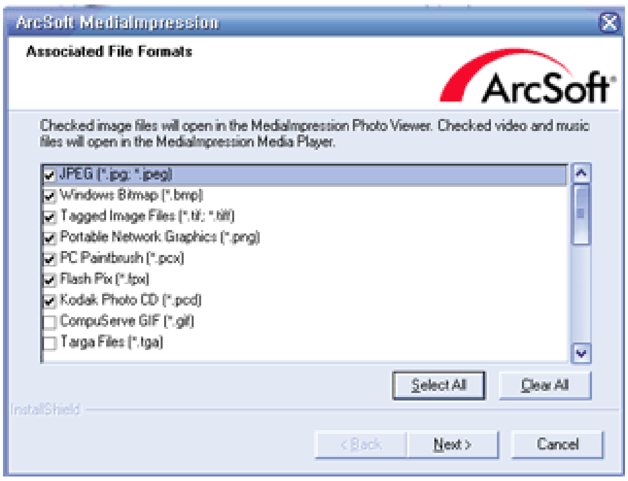


7. Kliknite gumb “Next”.

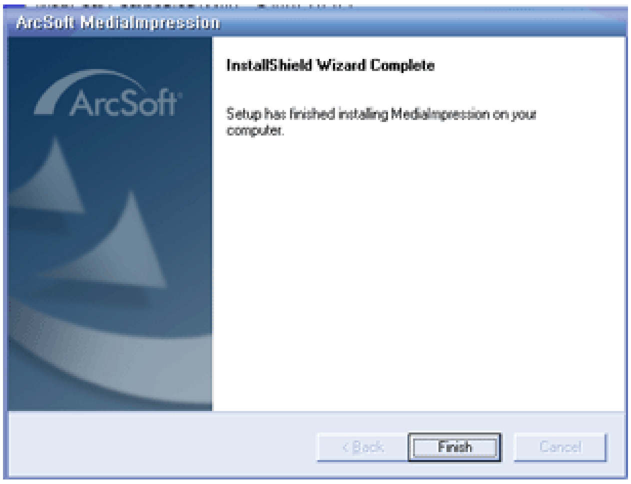




8. Izberite vrsto datoteke inkliknite gumb “Next”.



9. Kliknite gumb “Finish”. Namestitev programa Media-Impression je dokončana.



Opomba

Za več informacij o uporabi programa si oglejte njegov razdelek “Help”.

{963UW}

Gonilnik monitorja

Opomba

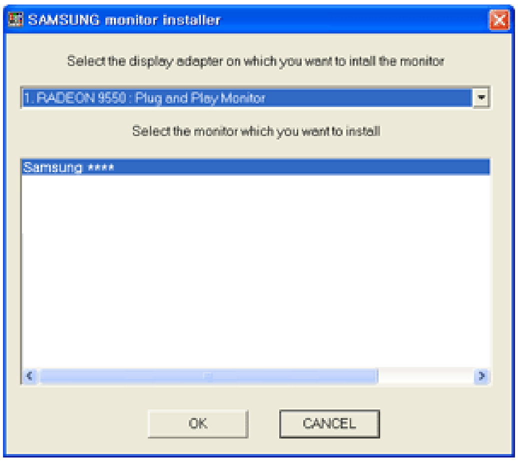
Ko operacijski sistem zahteva gonilnik monitorja, vstavite CD-ROM, priložen monitorju. Namestitev gonilnika se rahlo med operacijskimi sistemi malce razlikuje. Sledite navodilom za operacijski sistem, ki ga uporabljate.

Pripravite prazen disk in s tu navedenega spletnega mesta prenesite datoteko s programom gonilnika.
Spletno mesto:

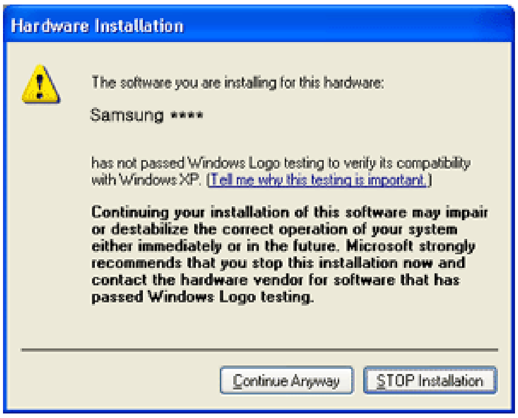
http://www.samsung.com/ (za cel svet)

Namestitev gonilnika monitorja (samodejna)

1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite "Windows".
3. Na seznamu modelov izberite vaš model monitorja in kliknite gumb "OK" (V redu).



4. Če se prikaže naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb "Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj). Nato kliknite gumb "OK" (V redu) (operacijski sistem Microsoft® Windows® XP/2000).



Opomba

Ta gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

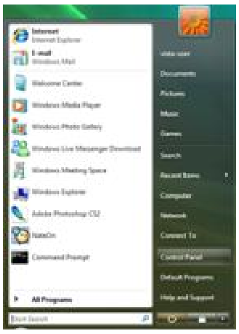
Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

http://www.samsung.com/

Namestitev gonilnika monitorja (ročna)

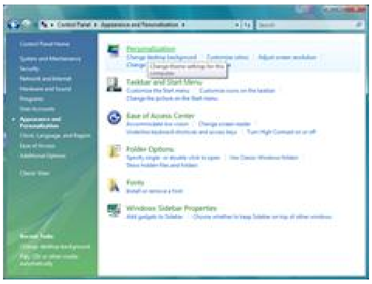
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista™

1. CD s priročnikom vstavite v pogon CD-ROM.
2. Kliknite (Start) in "Nadzorna plošča". Nato dvokliknite "Appearance and Personalization" (Videz in prilagajanje).





3. Kliknite "Personalization" (Prilagajanje) in nato "Display Settings" (Nastavitve zaslona).



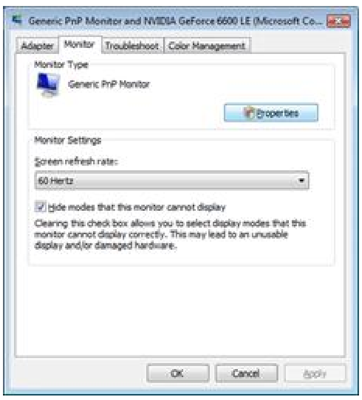


4. Kliknite "Advanced Settings..." (Dodatne nastavitve ….).



5. Kliknite "Properties" (Lastnosti) na zavihku "Monitor". Če je gumb "Properties" (Lastnosti) deaktiviran, je konfiguracija monitorja dokončana. Monitor lahko uporabljate tak, kot je.

   Če se prikaže sporočilo "Windows needs..." (Windows mora …), kot je prikazano na spodnji sliki, kliknite "Continue" (Nadaljuj).



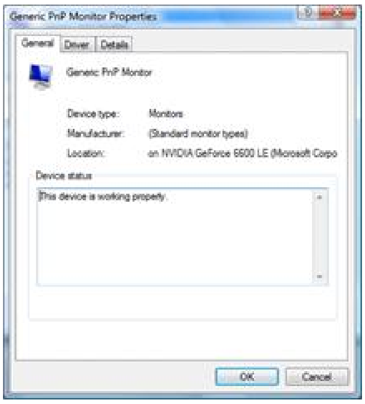


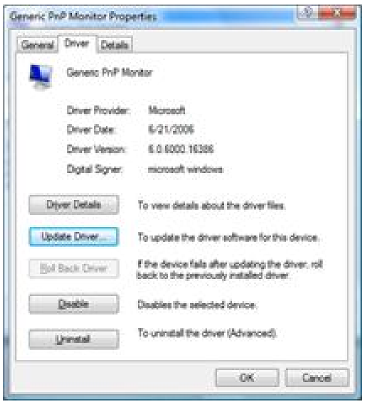
Opomba

Gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

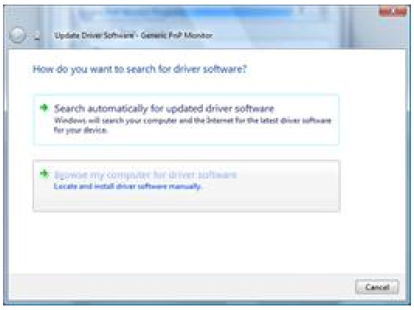
Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

6. Kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...) na zavihku "Driver" (Gonilnik).



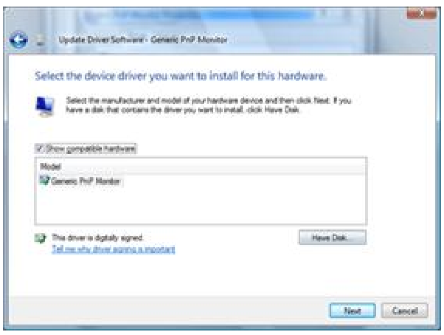


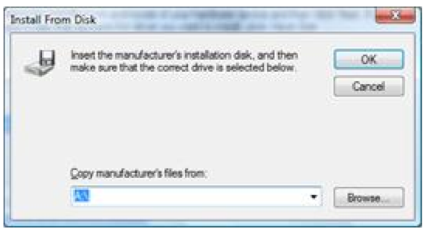
7. Označite potrditveno polje "Browse my computer for driver software" (Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo) in kliknite "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Dovoli mi, da izberem na seznamu programske opreme v računalniku).



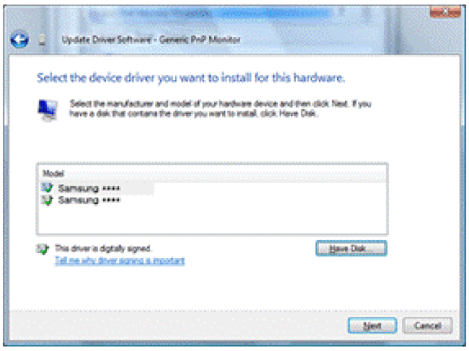


8. Kliknite "Have Disk..." (Imam disk ...) in izberite mapo (na primer pogon D:\), kjer se nahaja nastavitvena datoteka gonilnika, ter kliknite "OK" (V redu).

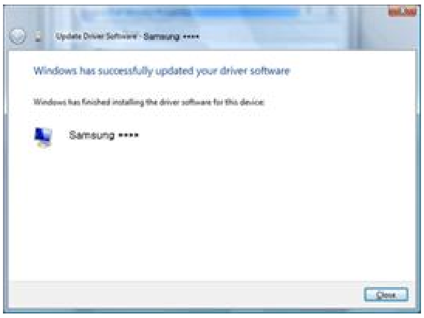


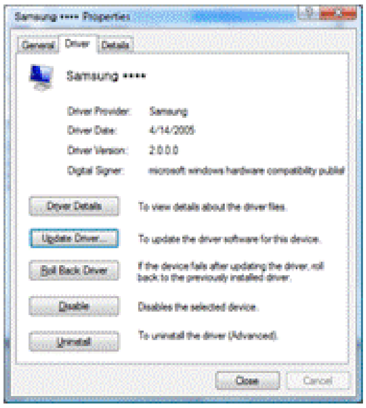


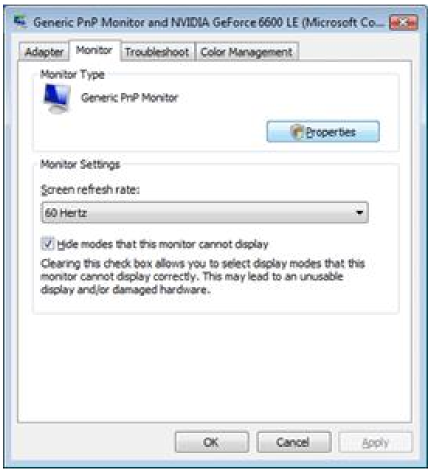
9. Na seznamu modelov monitorjev na zaslonu izberite vaš model in kliknite "Next" (Naprej).

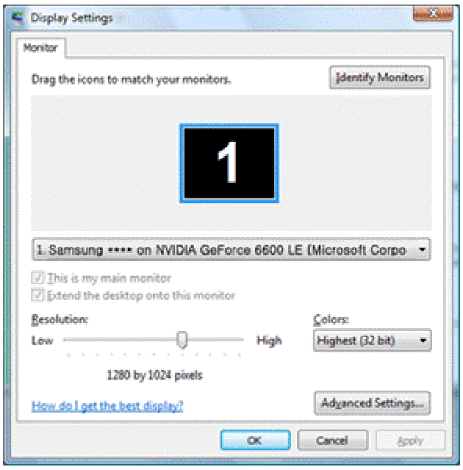


10. Na naslednjih, zaporedoma prikazanih zaslonih kliknite "Close" (Zapri) → "Close" (Zapri) → "OK" (V redu) → "OK" (V redu).







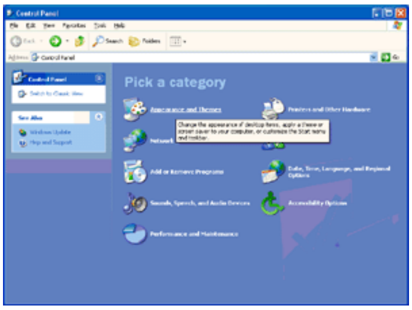


Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP

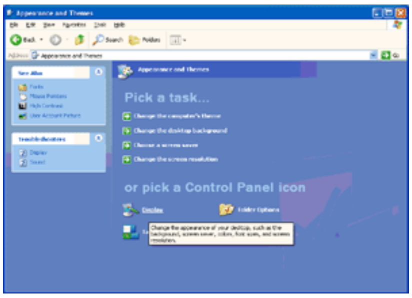
1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.

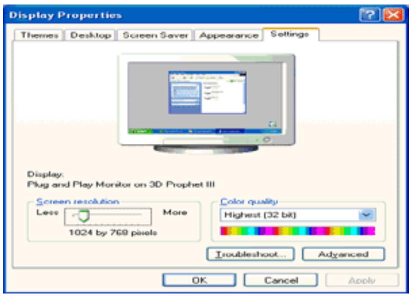
2. Kliknite "Start" → "Control Panel" (Nadzorna plošča) in nato ikono "Appearance and Themes" (Videz in teme).



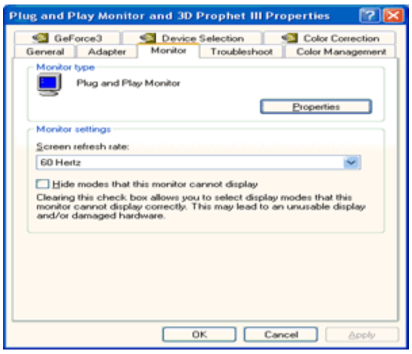


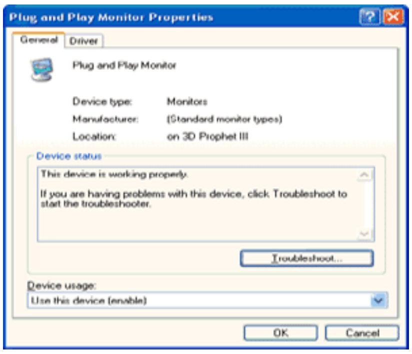
3. Kliknite ikono "Display" (Zaslon) in izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) ter kliknite "Advanced..." (Dodatno ...).



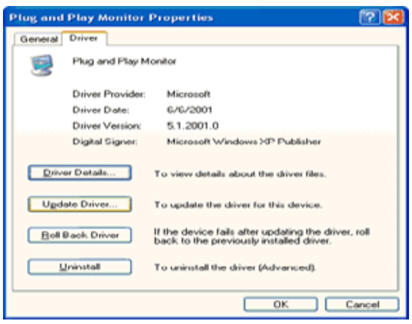


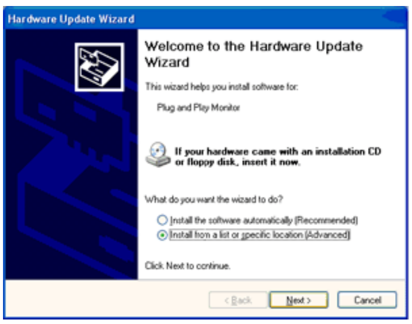
4. Kliknite gumb "Properties" (Lastnosti) na zavihku "Monitor" in izberite zavihek "Driver" (Gonilnik).



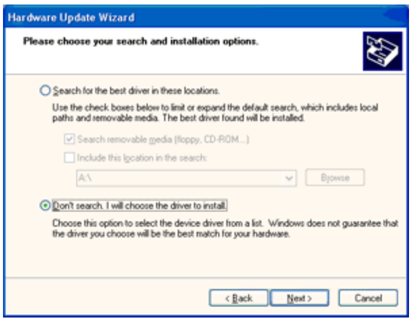


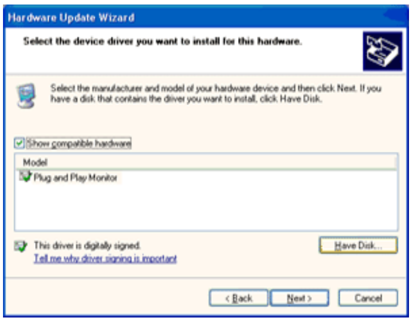
5. Kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...) in izberite "Install from a list or..." (Namesti s seznama ali ...) ter kliknite gumb "Next" (Naprej).



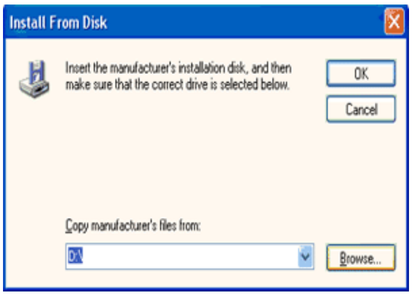


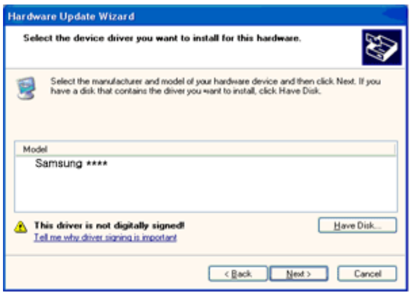
6. Izberite "Don't search, I will..." (Ne išči ...) in kliknite "Next" (Naprej) ter kliknite "Have disk" (Imam disk).



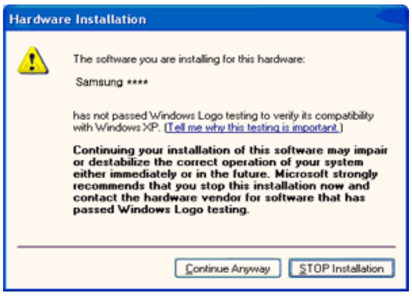


7. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) in izberite A: (pogon D:\) ter na seznamu modelov monitorja izberite vaš model in kliknite gumb "Next" (Naprej).





8. Če se prikaže naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb "Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj). Nato kliknite gumb ""OK" (V redu).



Opomba

Ta gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

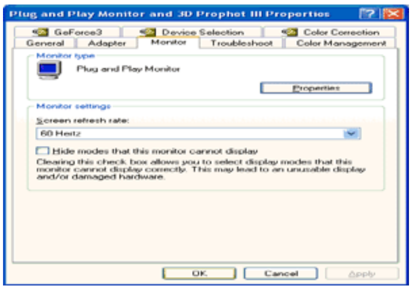
Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

http://www.samsung.com/

9. Kliknite gumb "Close" (Zapri), nato klikajte zaporedoma prikazan gumb "OK" (V redu).







10. Namestitev gonilnika monitorja je dokončana.

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000

Ko se na monitorju prikaže "Digital Signature Not Found" (Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti), sledite naslednjim korakom.

1. Izberite gumb "OK" (V redu) v oknu "Insert disk" (Vstavite disk).

2. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) v oknu "File Needed" (Zahtevana je datoteka).

3. Izberite A: (pogon D:\), kliknite gumb "Open" (Odpri) in nato gumb "OK" (V redu).

Namestitev

1. Kliknite "Start", "Setting" (Nastavitev), "Control Panel" (Nadzorna plošča).

2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

3. Izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) in kliknite gumb "Advanced Properties" (Dodatne lastnosti).

4. Izberite "Monitor".

   Prvi primer: Če je gumb "Properties" (Lastnosti) neaktiven, je monitor pravilno konfiguriran. Prenehajte z nastavitvijo.

   Drugi primer: Če je gumb "Properties" (Lastnosti) aktiven, kliknite gumb "Properties" (Lastnosti) in sledite naslednjim korakom v navedenem vrstnem redu.

5. Kliknite "Driver" (Gonilnik), kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...), nato kliknite gumb "Next" (Naprej).

6. Izberite "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Prikaži seznam znanih gonilnikov za to napravo, da lahko izberem določen gonilnik) in kliknite "Next" (Naprej) ter nato "Have disk" (Imam disk).

7. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) in izberite A: (pogon D:\).

8. Kliknite gumb "Open" (Odpri) in nato gumb "OK" (V redu).

9. Izberite vaš model monitorja in kliknite gumb "Next" (Naprej) ter znova kliknite gumb "Next (Naprej).

10. Kliknite gumb "Finish" (Dokončaj) in nato gumb "Close" (Zapri).

    Če se prikaže okno "Digital Signature Not Found" (Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti), kliknite gumb "Yes" (Da). Kliknite gumb "Finish" (Dokončaj) in nato gumb "Close" (Zapri).

Operacijski sistem Microsoft® Windows® Millennium

1. Kliknite "Start", "Setting" (Nastavitev), "Control Panel" (Nadzorna plošča).
2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).
3. Izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) in kliknite gumb "Advanced Properties" (Dodatne lastnosti).
4. Izberite zavihek "Monitor".
5. Kliknite gumb "Change" (Spremeni) na območju "Monitor Type" (Vrsta monitorja).
6. Izberite "Specify the location of the driver" (Določi mesto gonilnika).
7. Izberite "Display a list of all the driver in a specific location..." (Prikaži seznam vseh gonilnikov na določenem mestu ...) in kliknite gumb "Next" (Naprej).
8. Kliknite gumb "Have Disk" (Imam disk).
9. Določite A:\ (gonilnik D:\) in kliknite gumb "OK" (V redu).
10. Izberite "Show all devices" (Pokaži vse naprave) in izberite monitor, s katerim je povezan računalnik, ter kliknite "OK" (V redu).
11. Izbirajte gumba "Close" (Zapri) in "OK" (V redu), dokler ne zaprete pogovornega okna "Display Properties" (Lastnosti zaslona).

Operacijski sistem Microsoft® Windows® NT

1. Kliknite "Start", "Settings" (Nastavitve), "Control Panel" (Nadzorna plošča) in dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).
2. V oknu "Display Registration Information" (Informacije o registraciji zaslona) kliknite zavihek "Settings" (Nastavitve) in nato "All Display Modes" (Vsi načini zaslona).
3. Izberite način, ki ga želite uporabiti ("Resolution" (Ločljivost), "Number of colors" (Število barv) in "Vertical frequency" (Navpična frekvenca)) ter kliknite "OK" (V redu).
4. Kliknite gumb "Apply" (Uporabi), če zaslon deluje normalno, potem ko ste kliknili ""Test" (Preskusi). Če zaslon ni normalen, spremenite način (nižja ločljivost, frekvenca ali manj barv).

Opomba

Če v možnosti "All Display Modes" (Vsi načini zaslona) ni nobenega načina, si za izbiro ravni za "Resolution" (Ločljivost) in "Vertical frequency" (Navpična frekvenca) oglejte razdelek Prednastavljeni časovni načini v navodilih za uporabo.

Operacijski sistem Linux

Za X-Window morate izdelati datoteko X86Config, ki je vrsta datoteke z nastavitvami sistema.

1. Po izvedbi datoteke X86Config na prvem in drugem zaslonu pritisnite "Enter" (Vnos).

2. Na tretjem zaslonu se nastavi miška.
3. Nastavite miško za računalnik.
4. Na naslednjem zaslonu izberete tipkovnico.
5. Nastavite tipkovnico za računalnik.
6. Na naslednjem zaslonu se nastavi monitor.
7. Najprej nastavite vodoravno frekvenco za monitor. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)
8. Nastavite "Vertical frequency" (Navpična frekvenca) monitorja. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)
9. Vnesite ime modela monitorja. Ti podatki ne bodo vplivali na dejansko izvedbo programa X-Window.
10. Dokončali ste nastavitev monitorja. Po nastavitvi ostale potrebne strojne opreme izvedite X-Window.

{963UW}

Natural Color

Programska oprema Natural Color



Ena novejših težav pri uporabi računalnika je, da barve na slikah, natisnjenih s tiskalnikom, poskeniranih s skenerjem ali posnetih z digitalnim fotoaparatom, niso enake kot na monitorju. Programska oprema Natural Color je prava rešitev za to težavo. To je sistem za nadzorovanje barv, ki ga je razvila družba Samsung Electronics v sodelovanju z družbo Korea Electronics in Institutom za raziskovanje telekomunikacij (ETRI). Sistem je na voljo samo za monitorje Samsung in zagotavlja, da so barve slik na monitorju enake kot pri natisnjenih in poskeniranih slikah. Za dodatne informacije si oglejte pomoč (F1) v programski opremi.

Namestitev programske opreme Natural Color

Vstavite monitorju Samsung priloženi CD v pogon CD-ROM. Nato se bo prikazal začetni zaslon programa Natural Color. Na začetnem zaslonu kliknite Natural Color, da namestite programsko opremo Natural Color.

Za ročno namestitev programa vstavite monitorju Samsung priloženi CD v pogon CD-ROM, kliknite gumb "Start" programa Windows in izberite "Run..." (Zaženi ...). Vnesite D:\color\NCProSetup.exe in pritisnite tipko [Enter]. (Če je CD vstavljen v pogon, ki ni D:\, vnesite ustrezni pogon.)

Brisanje programske opreme Natural Color

Izberite "Setting/Control Panel" (Nastavitev/Nadzorna plošča) v meniju "Start" in nato dvokliknite "Add/Delete a program" (Dodaj/odstrani program). Na seznamu izberite Natural Color in nato kliknite gumb "Add/Delete" (Dodaj/odstrani).

{963UW}

MagicTune™

Namestitev

1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite namestitveno datoteko MagicTune™.

   Opomba

   Če se pojavno okno za namestitev programske opreme za glavni zaslon ne prikaže, nadaljujte namestitev s pomočjo izvedljive datoteke MagicTune, ki je na CD-ju.
3. Izberite namestitveni jezik in kliknite "Next" (Naprej).
4. Ko se prikaže okno "Installation Shield Wizard" (Čarovnik za namestitev), kliknite "Next" (Naprej).
5. Izberite "I agree to the terms of the license agreement" (Strinjam se s pogoji licenčne pogodbe), da sprejmete pogoje uporabe.
6. Izberite mapo za namestitev programa MagicTune™.
7. Kliknite "Install" (Namesti).
8. Prikaže se okno "Installation Status" (Stanje namestitve).
9. Kliknite "Finish" (Dokončaj).
10. Po končani namestitvi se na namizju prikaže izvedljiva ikona MagicTune™. Dvokliknite ikono, da zaženete program.

Izvedljiva ikona MagicTune™ se morda ne bo prikazala, odvisno od specifikacij računalniškega sistema ali monitorja V tem primeru pritisnite tipko F5.

Težave pri nameščanju

Na namestitev programa MagicTune™ lahko vplivajo dejavniki, kot so grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.

Sistemske zahteve

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Priporočamo, da MagicTune™ uporabljate v programu Windows® 2000 ali novejši različici.

Strojna oprema

- 32 MB pomnilnika ali več
- 60 MB prostora na trdem disku ali več

Za dodatne informacije obiščite spletno mesto MagicTune™ http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune.

Odstranitev

Program MagicTune™ lahko odstranite samo z možnostjo "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) programa Windows® .

Za odstranitev programske opreme MagicTune™ izvedite naslednje korake.

1. Pojdite na opravilno vrstico → "Start"] → "Settings" (Nastavitve) in v meniju izberite "Control Panel" (Nadzorna plošča). Če se program izvaja v programu Windows® XP, pojdite na "Control Panel" (Nadzorna plošča) v meniju "Start".
2. Kliknite ikono "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča).
3. Na zaslonu "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) se pomaknite navzdol, da najdete "MagicTune™." Kliknite nanj, da ga označite.
4. Kliknite gumb "Change/Remove" (Spremeni/odstrani), da program odstranite.
5. Kliknite "Yes" (Da), da zaženete postopek odstranitve.
6. Počakajte, da se prikaže pogovorno okno "Uninstall Complete" (Odstranitev dokončana).

Opomba

Obiščite spletno mesto MagicTune™ http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune za tehnično podporo za MagicTune™, pogosta vprašanja (in odgovore) in nadgradnje programske opreme.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

Specifikacije se lahko spremenijo brez opozorila.
MagicTune™ je blagovna znamka družbe SAMSUNG ELECTRONICS CO., Inc.
Windows™ je zaščitena blagovna znamka družbe Microsoft Corp.
Ostale blagovne znamke so last ustreznih imetnikov.

{2063UW}

Uporaba monitorja s spletno kamero

Monitor lahko uporabljate kot običajni monitor za video komunikacije in za gledanje datotek multimedia datotek tako, da na PC enostavno priključite napajalni in USB-kabel.



Najmanjše osnovne specifikacije

- Sistemske zahteve

  Procesor: 1,73 GHz ali zmogljivejši

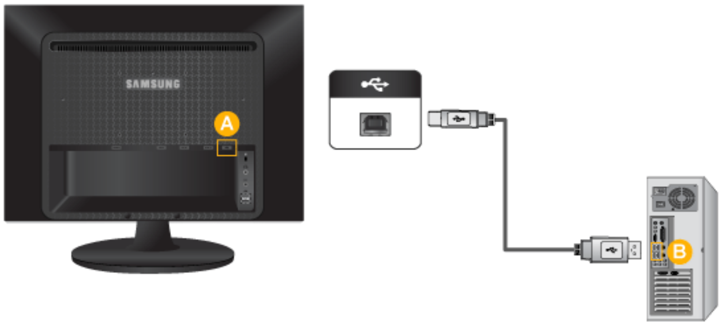
  Operacijski sistem: Windows XP Service Pack2 ali novejša različica. 64-bitni Windows Vista ni podrt.

  RAM: 512 MB pomnilnika RAM ali več

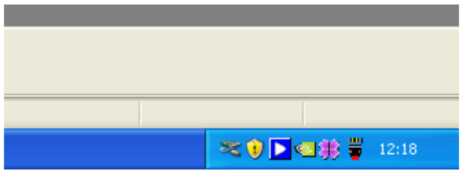
  USB: 1.1 ali novejša različica (priporočen je USB 2.0)

Samodejna nastavitev spletne kamere, mikrofona in zvočnika

1. Monitor in PC povežite z USB-kablom, kot je prikazano na spodnji sliki.



2. Spletna kamera, mikrofon in zvočnik se bodo samodejno namestili in prikazali v vrstici stanja.



Opomba

- Če je kamera prepoznana kot USB1.1-naprava, se lahko kakovost zaslona poslabša in lahko se pojavijo šumi. Nadgradite na USB 2.0.
- Zaradi značilnosti USB-komunikacije je naprava prepoznana vsakič, ko jo izklopite ali vklopite. Ko je postopek prepoznavanja končan, jo lahko normalno uporabljate.
- Če medtem ko PC prepoznava USB-napravo, odstranite kabel, lahko to povzroči resno napako v PC-ju.
- Kamere ne obračajte na silo. S tem lahko pokvarite izdelek.
- Ko ste kliknili ikono <Varno odstrani strojno opremo> v opravilni vrstici PC-ja in USB-napravo odstranili iz programa Windows, odstranite USB-kabel.

Varnostni ukrepi pri namestitvi

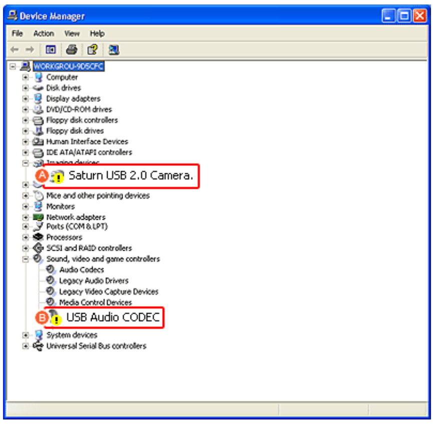
1. Med samodejno namestitvijo ne izključite USB-kabla iz USB port. (Namestitev traja približno minuto. Če med namestitvijo odstranite USB port, lahko pride do resnih težav s PC-jem.)
2. Med samodejno namestitvijo ne izklopite monitor. (Če med namestitvijo izklopite monitor, lahko pride do resnih težav s PC-jem.)
3. Zaslon lahko po končani samodejni namestitvi utripa. (To se zgodi, ko PC prepozna monitor kot USB device. To ni okvara.)
4. Če je samodejna namestitev končana, konfigurirajte položaj in ločljivost monitors na zavihku [Nastavitve] okna [Lastnosti zaslona]. (Optimalna ločljivost monitorja je 1680 x 1050.)
5. Če potem ko je PC prepoznal USB-napravo, zamenjate USB Port, lahko to povzroči napako pri prepoznavanju USB-naprave. (Odstranite in znova namestite driver.)

Če installation ne uspe

Opomba

Če se installation ustavi, ker čarovnik za novo strojno opremo le-te ni uspel najti, z desno miškino tipko kliknite "My computer" (Moja računalnik), "Properties" (Lastnosti), "System Properties" (Sistem

– lastnosti), zavihek "Hardware" (Strojna) oprema. Kliknite Upravitelja naprav in znova namestite gonilnik tako, da sledite spodnjim korakom.



1. Prikaže se simbol, ki ga lahko vidite na (A, B) in ki označuje, da naprave ni bilo mogoče namestiti.

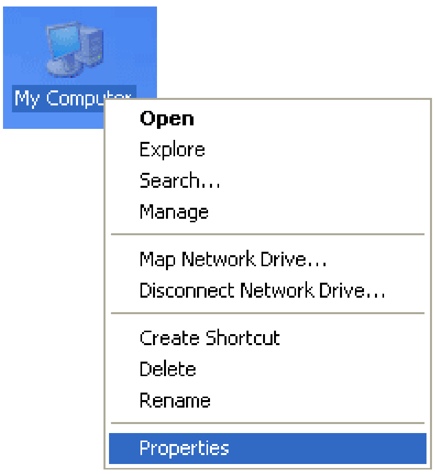
2. V tem primeru kliknite “Scan for hardware changes (Iskanje sprememb strojne opreme)”, da znova zaženete čarovnika za namestitev. Če tokrat installation ne uspe, kliknite (A, B) in kliknite z desno miškino tipko. V prikazanem meniju izberite ‘Driver Update (Posodobi gonilnik)’.

Pregled konfiguracije

Opomba

Po namestitvi lahko preverite konfiguracijo tako, da sledite tem korakom:

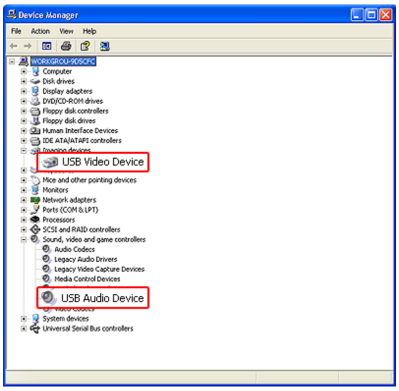
1. Z desno miškino tipko kliknite "My computer" (Moja računalnik), "Properties" (Lastnosti), "System Properties" (Sistem – lastnosti), zavihek "Hardware" (Strojna) oprema.



2. Kliknite Upravitelja naprav.



3. Prikazal se bo seznam nameščenih naprav, kot je prikazano na spodnji sliki.



Pregled nastavitve spletne kamere

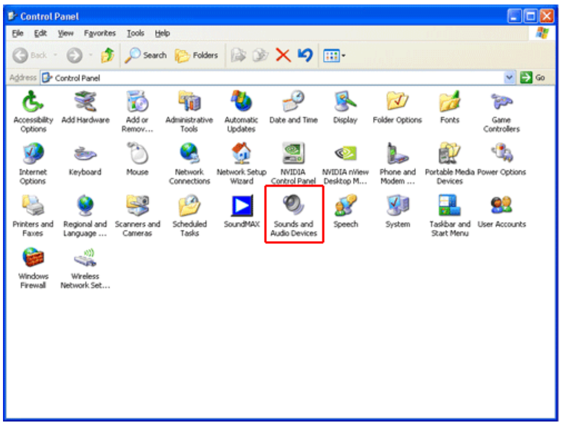
1. Na namizju programa Windows dvokliknite Moj računalnik.

2. Dvokliknite USB-video napravo 2. Ugotoviti bi morali, da je bila spletna kamera ustrezno nameščena, kot je prikazano na spodnji sliki.



Pregled nastavitve mikrofona in zvočnika

1. Na Nadzorni plošči dvokliknite Zvoki in avdio naprave.



2. SIzberite zavihek Govor in kliknite Preskusi strojno opremo.



Opomba

Če je zvok iz monitorja pretih, nastavite glasnost, potem ko glasnost PC-ja nastavite na maksimum.

3. Sledite spodnjim korakom. Ugotoviti bi morali, da sta bila mikrofon in zvočnik nastavljena.



Omejitve uporabe monitorja

1. Funkcije kamere in zvoka v tem monitorju, razen osnovne funkcije zaslona, so prepoznane kot naprave USB.

Opomba

Če monitor uporabljate kot običajnega, ga priključite s kablom D-Sub (Analog) ali DVI-D (Digital). Za priključitev drugih naprav uporabite USB-kable.

2. Pri nekaterih media players morate, ko je USB-naprava znova prepoznana, ko je media player vklopljen, le-to zapreti in jo znova zagnati, da lahko normalno upravljate naprave sound in kamere.

3. Ko boste zagnali nekatere PC-je, monitor morda ne bo prepoznan, tudi če je priključen USB cable, odvisno od PC BIOS version. Preverite, ali je BIOS v PC-ju updated na najnovejšo različico.

4. primeru nizke začetne nastavitve glasnosti je lahko glasnost zelo nizka zaradi lastnosti zvočnih naprav USB. (To je odvisno od operacijskega sistema.) V tem primeru ustrezno prilagodite glavno glasnost računalnika.

5. Monitor podpira samo servisni paket Windows XP SP 2 ali novejše različice.

   Opomba

   Service Pack 1 in starejše različice niso podprti.

   Monitor je zasnovan tako, da optimalno deluje s servisnim paketom Windows XP Service Pack 2 in USB 2.0.

6. Monitor morda ne bo delovalpravilno pri različicah, starejših od USB 2.0.

7. Če je povezanih več takih modelov monitorja, naprave USB, ki so prepoznane pri posameznih monitorjih, morda ne bodo delovale pravilno.

8. Če monitor postavite preblizu MIC ali speaker, se v slednjih lahko pojavijo šumi.

{2063UW}

Web Cam Companion 2

Dandanes so digitalne videokamere v gospodinjstvih že običajne. Zato so proizvajalci razvili različno programsko opremo za urejanje in ustvarjanje domačih video posnetkov. Pri tem so pozabili na pogosto uporabljeno spletno kamero, ki se uporablja v različne namene, od snemanja preprostih video posnetkov do video klepeta v spletu. Program ArcSoft Web Cam Companion 2™ je zasnovan prav na temelju različnih funkcij, ki jih opravlja spletna kameram. Web Cam Companion 2 lahko tako uporabite za zagon odjemalca video klepeta ali pa za samodejno snemanje gibanja, ki ga zazna naprava.

- Sistemske zahteve

  Windows XP/Vista

  PIII 800 MHz ali enakovreden procesor (priporočen je 2,0 GHz PIV ali zmogljivejši)

  Za namestitev programa potrebujete 100 MB prostora na trdem disku

  256 MB pomnilnika RAM (priporočljiv 512 MB DDR RAM)

  16-bitni barvni zaslon z ločljivostjo 800 x 600 (priporočljiv je 32 MB grafični pomnilnik s podporo za DirectX 3D)

  DirectX 8.1 ali novejša različica (priporočen je DirectX 9.0c)

  Spletna kamera

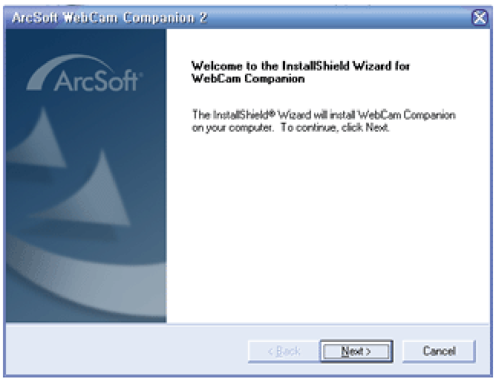
1. Vstavite CD za nastavitev programa v pogon CD-ROM.

2. Kliknite Web Cam Companion 2 (WCC2).

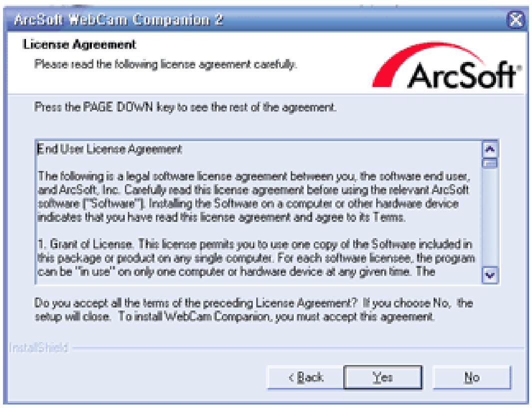
3. Izberite jezik in kliknite gumb “OK”.



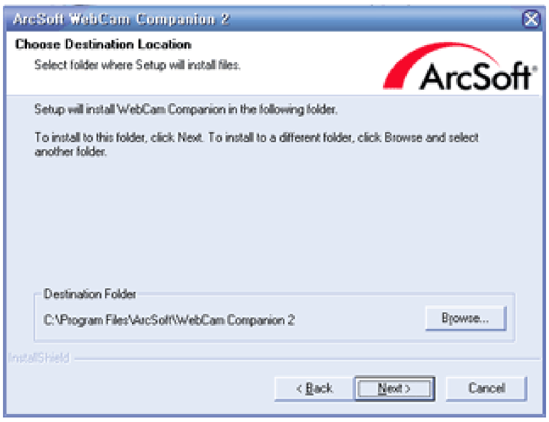
4. Kliknite gumb “Next”.



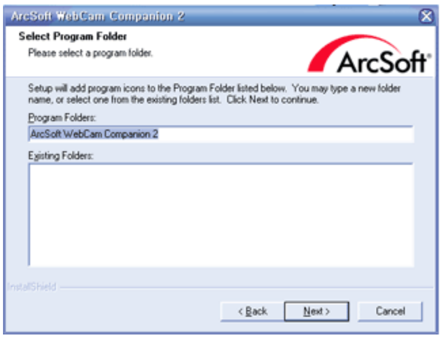
5. Kliknite gumb “Yes”.

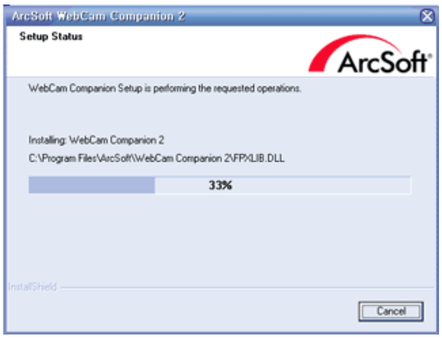


6. Kliknite gumb “Next”.

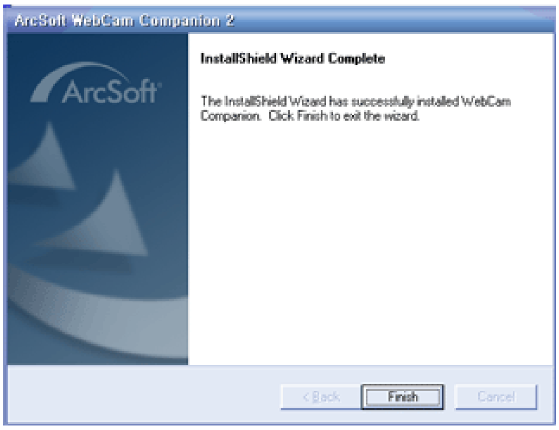


7. Kliknite gumb “Next”.





8. Kliknite gumb “Finish”. Namestitev programa Web Cam Companion 2 (Spremljevalec spletne kamere) je dokončana.



Opomba

Za več informacij o uporabi programa si oglejte njegov razdelek “Help”.

Zagon programa za klepet

- Po končani namestitvi programa Web Cam Companion 2 se dotaknite položaja ‘A’ na monitorju, da se prikaže okno za klepet v tem programu, kot je prikazano na spodnji sliki.

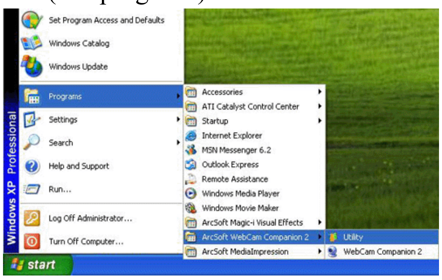


- Namestite ali izberite program za klepet, ki ga želite uporabiti.



- Dotaknite se položaja ‘ A ’ na monitorju. Prikaže se okno izbranega programa.

- Če želite zamenjati program za klepet, do katerega ste ustvarili bližnjico, izberite Utility (Pripomoček) v Start -> All Programs (Vsi programi) -> Arcsoft Web Cam Companion 2 .



{2063UW}

Magic-I Visual Effects

ArcSoft Magic-i™! Visual Effects je enostavna in priročna aplikacija za spletno kamero, zasnovana tako, da izboljša video klepet z možnostjo uporabe sličic, učinkov in tem. Aplikacija Magic-i Visual Effects uporablja tehnologijo "Video Plug-in", ki omogoča, da se samodejno zažene ob začetku video klepeta s katerim koli vašim priljubljenim sogovornikom, tako da lahko enostavno uporabljate zabavne učinke. Združljiva je tudi s priljubljenimi aplikacijami za spletne kamere, kot je na primer ArcSoft Web Cam Companion 2™!.

- Sistemske zahteve

  Windows XP/Vista

  Pentium IV 1,6 GHz ali enakovreden procesor (priporočen Pentium IV 2,4 GHz ali zmogljivejši)

  Za namestitev programa potrebujete 20 MB prostora na trdem disku

  256 MB pomnilnika RAM (priporočljiv 512 MB DDR RAM)

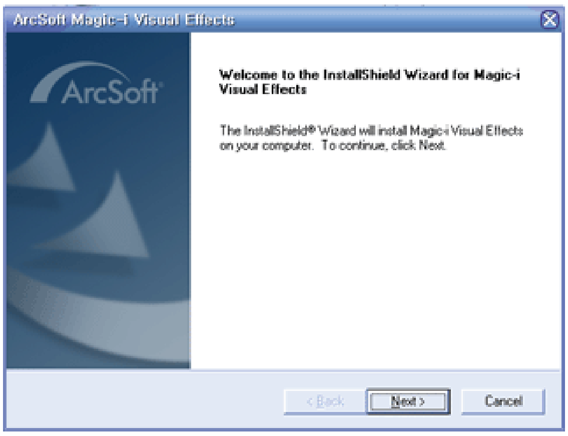
16-bitni barvni zaslon z ločljivostjo 800 x 600 (priporočljiv je 32 MB grafični pomnilnik s podporo za DirectX 3D)

DirectX 9.0c ali novejša različica

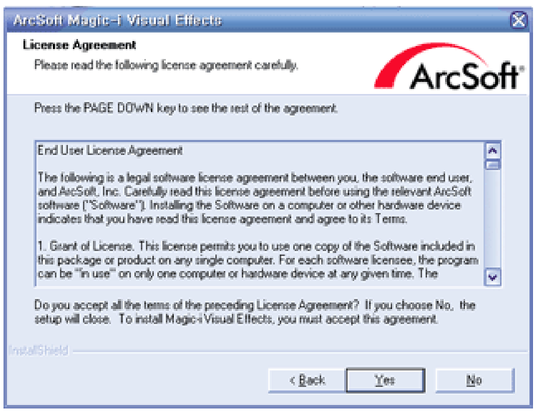
1. Vstavite CD za nastavitev programa v pogon CD-ROM.
2. Kliknite Magic-I Visual Effects.
3. Izberite jezik in kliknite gumb “OK”.



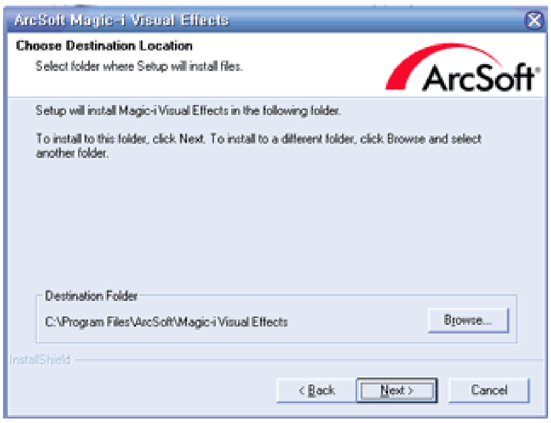
4. Kliknite gumb “Next”.



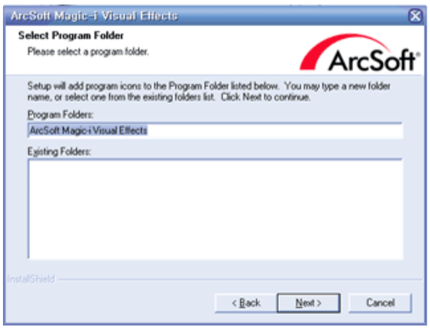
5. Kliknite gumb “Yes”.

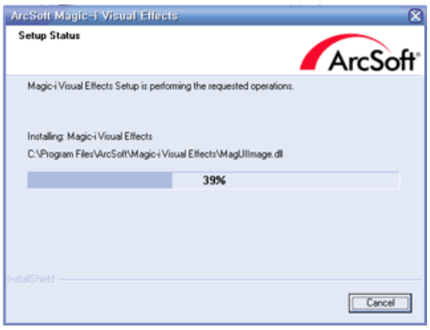


6. Kliknite gumb “Next”.

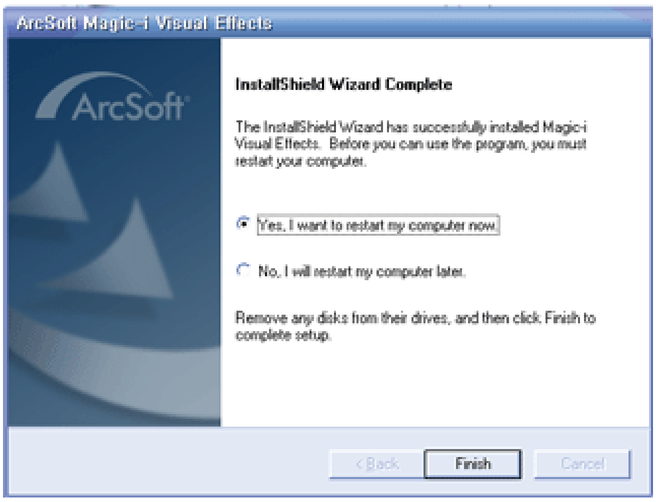


7. Kliknite gumb “Next”.





8. Kliknite gumb “Finish”. Namestitev programa Magic-I Visual Effects je dokončana.



Opomba

Za več informacij o uporabi programa si oglejte njegov razdelek “Help”.

{2063UW}

Media-Impression

ArcSoft MediaImpression™ se uporablja za upravljanje predstavnosti. Omogoča vam veliko zabave in vznemirljive načine ustvarjanja in deljenja foto, video in glasbenih datotek.

- Sistemske zahteve

  - Windows XP/ Vista

  Pentium III 1 GHz ali enakovreden procesor

  512 MB RAM

  150 MB prostora na trdem disku

  16-bitni barvni monitor z 800 x 600 slikovnimi pikami

  Microsoft Windows Media Player 9.0 ali novejša različica

  Microsoft DirectX 9.0 ali novejša različica

  Priporočen Apple QuickTime® 7.0 ali novejša različica

  - Macintosh OS X 10.3, 10.4

  800 MHz procesor PowerPC G4 ali Intel

  150 MB prostora na trdem disku

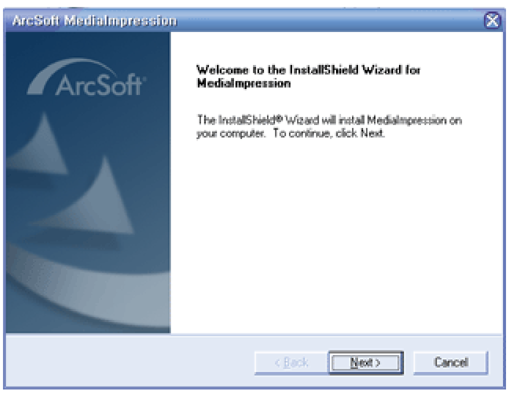
  16-bitni barvni monitor z 800 x 600 slikovnimi pikami

  Apple QuickTime® 6.0 ali novejša različica

1. Vstavite CD za nastavitev programa v pogon CD-ROM.
2. Kliknite Media-Impression.
3. Izberite jezik in kliknite gumb “OK”.



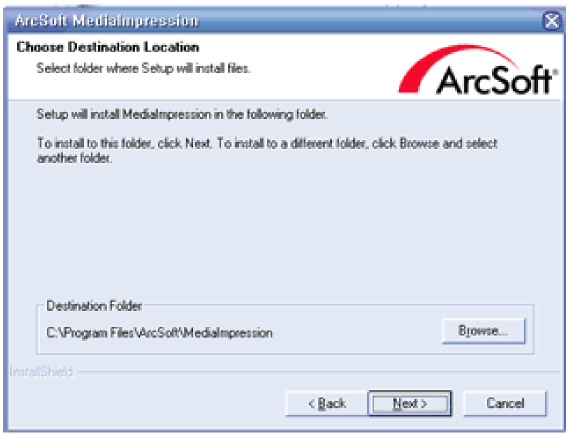
4. Kliknite gumb “Next”.



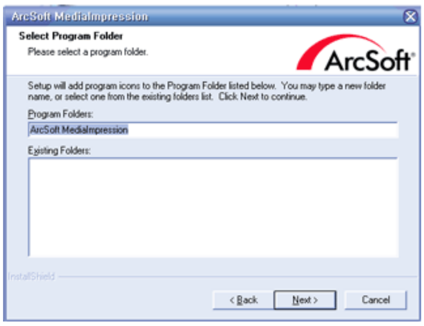
5. Kliknite gumb “Yes”.

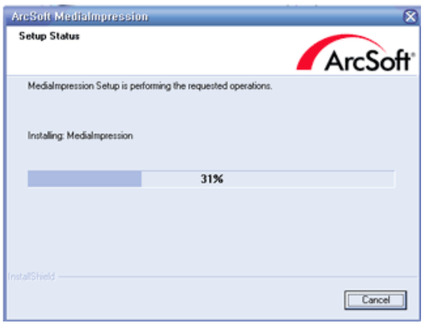


6. Kliknite gumb “Next”.

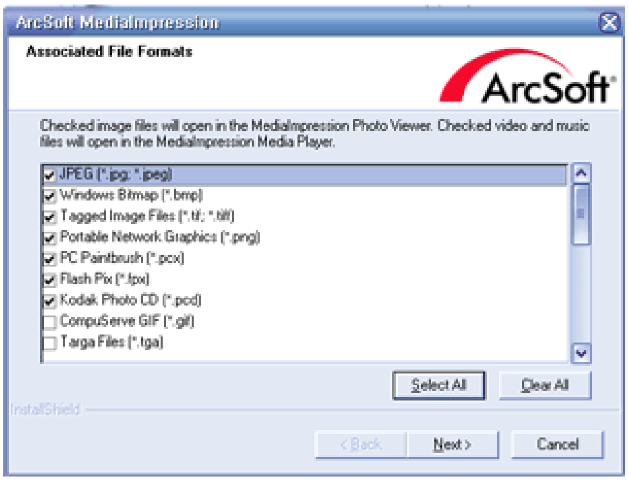


7. Kliknite gumb “Next”.

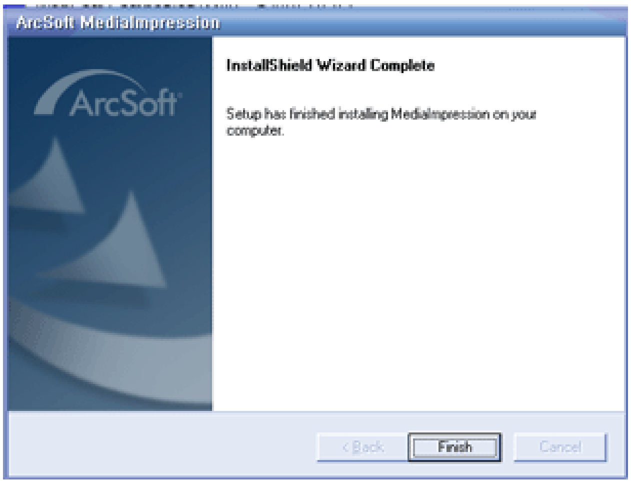




8. Izberite vrsto datoteke inkliknite gumb “Next”.



9. Kliknite gumb “Finish”. Namestitev programa Media-Impression je dokončana.



Opomba

Za več informacij o uporabi programa si oglejte njegov razdelek “Help”.

{2063UW}

Gonilnik monitorja

Opomba

Ko operacijski sistem zahteva gonilnik monitorja, vstavite CD-ROM, priložen monitorju. Namestitev gonilnika se rahlo med operacijskimi sistemi malce razlikuje. Sledite navodilom za operacijski sistem, ki ga uporabljate.

Pripravite prazen disk in s tu navedenega spletnega mesta prenesite datoteko s programom gonilnika.
Spletno mesto:

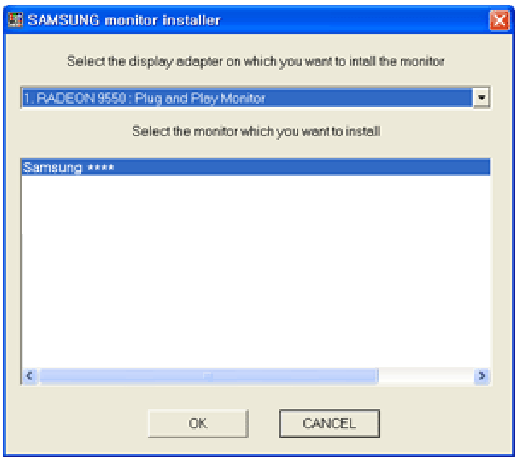
http://www.samsung.com/ (za cel svet)

Namestitev gonilnika monitorja (samodejna)

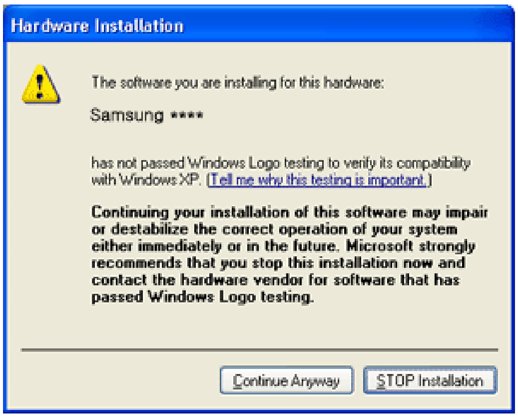
1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.

2. Kliknite "Windows".

3. Na seznamu modelov izberite vaš model monitorja in kliknite gumb "OK" (V redu).



4. Če se prikaže naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb "Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj). Nato kliknite gumb "OK" (V redu) (operacijski sistem Microsoft® Windows® XP/2000).



Opomba

Ta gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

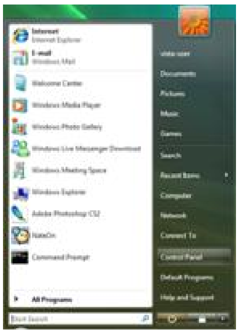
http://www.samsung.com/

Namestitev gonilnika monitorja (ročna)

Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista™

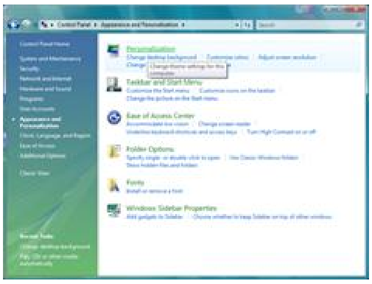
1. CD s priročnikom vstavite v pogon CD-ROM.

2. Kliknite (Start) in "Nadzorna plošča". Nato dvokliknite "Appearance and Personalization" (Videz in prilagajanje).





3. Kliknite "Personalization" (Prilagajanje) in nato "Display Settings" (Nastavitve zaslona).



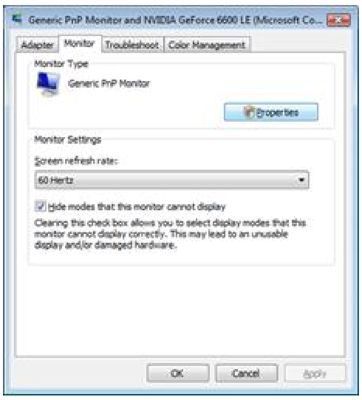


4. Kliknite "Advanced Settings..." (Dodatne nastavitve ….).



5. Kliknite "Properties" (Lastnosti) na zavihku "Monitor". Če je gumb "Properties" (Lastnosti) deaktiviran, je konfiguracija monitorja dokončana. Monitor lahko uporabljate tak, kot je.

   Če se prikaže sporočilo "Windows needs..." (Windows mora …), kot je prikazano na spodnji sliki, kliknite "Continue" (Nadaljuj).



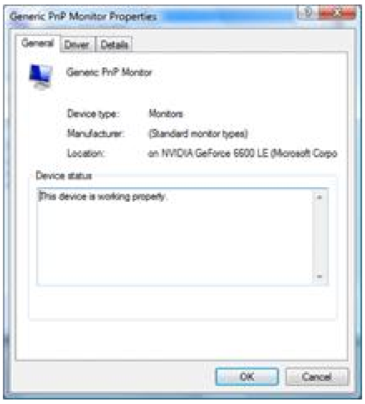
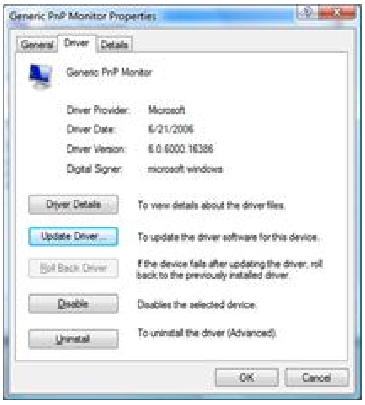


Opomba

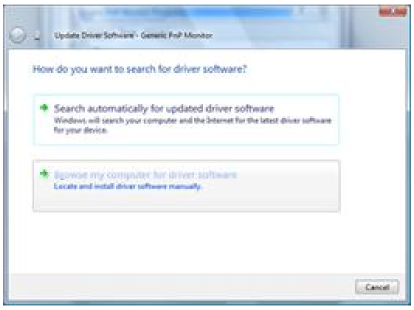
Gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

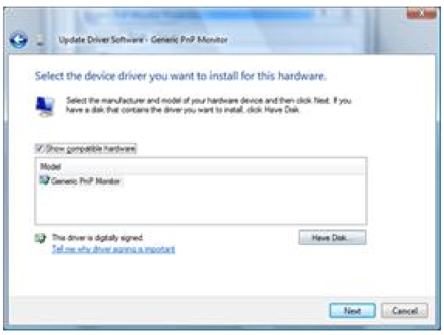
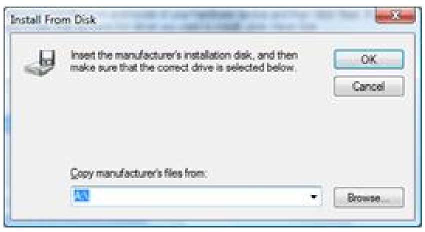
6. Kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...) na zavihku "Driver" (Gonilnik).

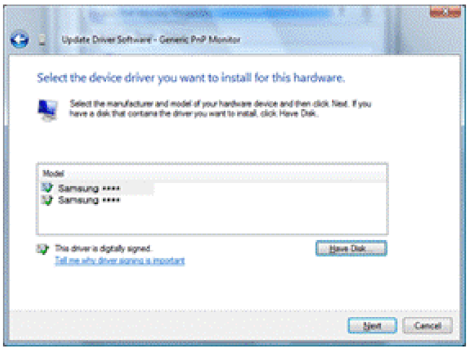
7. Označite potrditveno polje "Browse my computer for driver software" (Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo) in kliknite "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Dovoli mi, da izberem na seznamu programske opreme v računalniku).



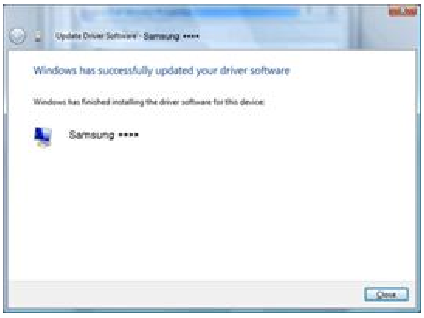

8. Kliknite "Have Disk..." (Imam disk ...) in izberite mapo (na primer pogon D:\), kjer se nahaja nastavitvena datoteka gonilnika, ter kliknite "OK" (V redu).

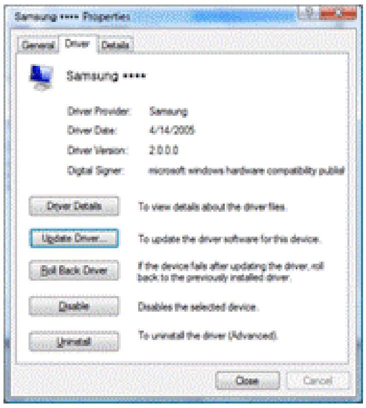



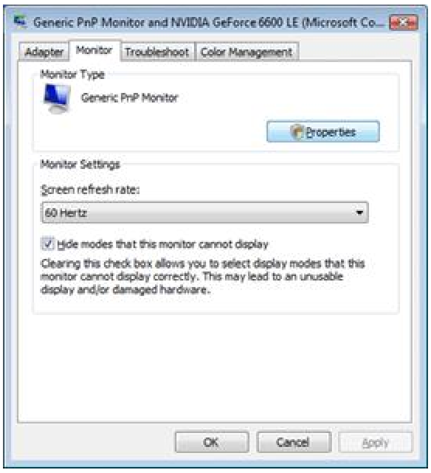
9. Na seznamu modelov monitorjev na zaslonu izberite vaš model in kliknite "Next" (Naprej).

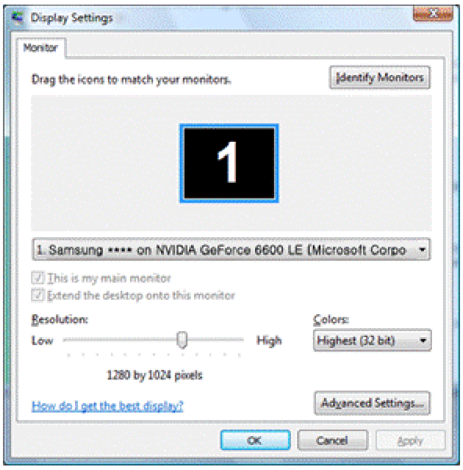


10. Na naslednjih, zaporedoma prikazanih zaslonih kliknite "Close" (Zapri) → "Close" (Zapri) → "OK" (V redu) → "OK" (V redu).







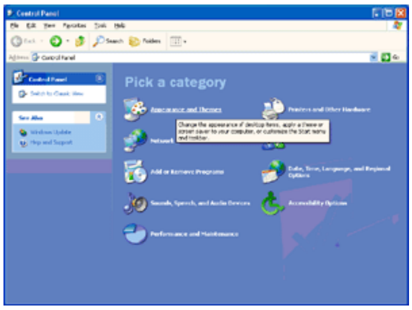


Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP

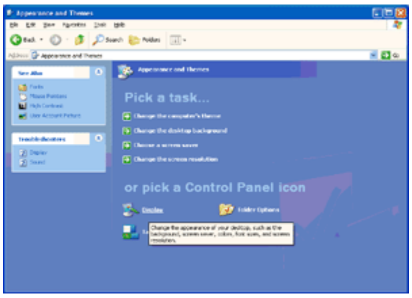
1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.

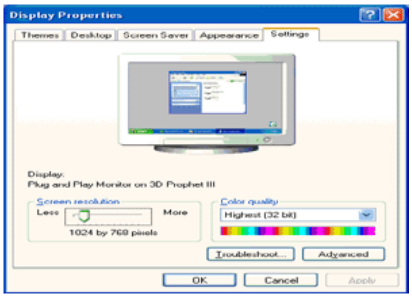
2. Kliknite "Start" → "Control Panel" (Nadzorna plošča) in nato ikono "Appearance and Themes" (Videz in teme).



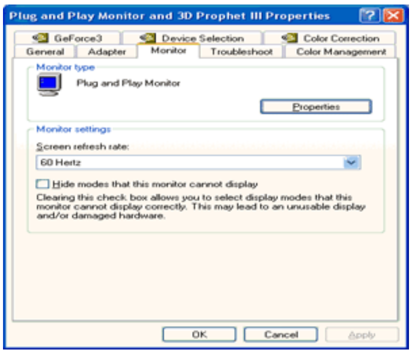


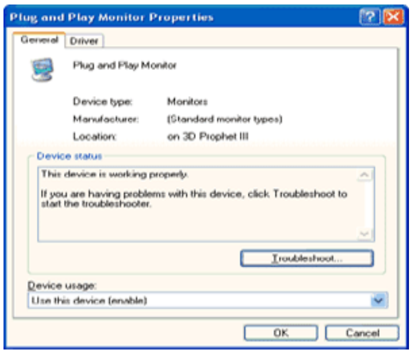
3. Kliknite ikono "Display" (Zaslon) in izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) ter kliknite "Advanced..." (Dodatno ...).



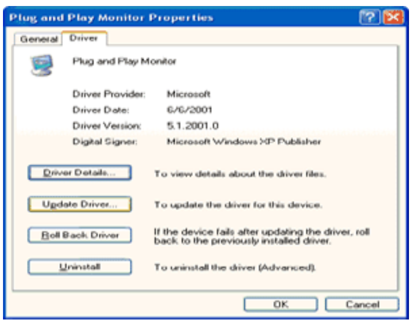


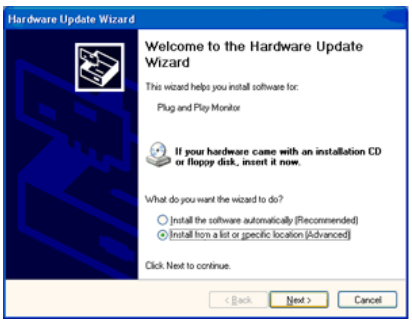
4. Kliknite gumb "Properties" (Lastnosti) na zavihku "Monitor" in izberite zavihek "Driver" (Gonilnik).



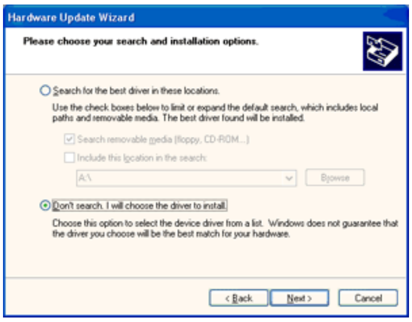


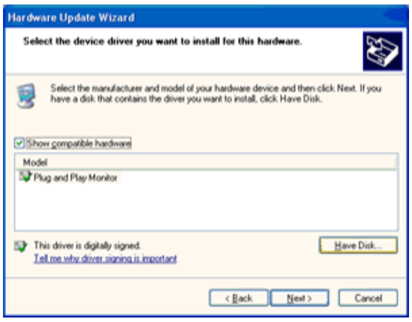
5. Kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...) in izberite "Install from a list or..." (Namesti s seznama ali ...) ter kliknite gumb "Next" (Naprej).



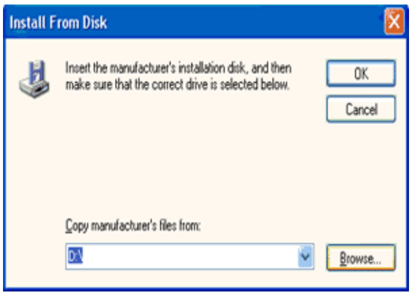


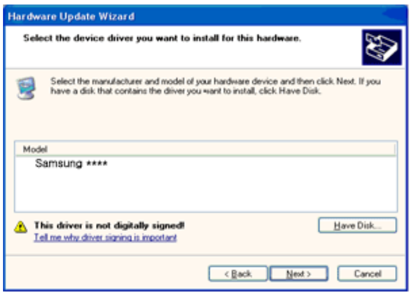
6. Izberite "Don't search, I will..." (Ne išči ...) in kliknite "Next" (Naprej) ter kliknite "Have disk" (Imam disk).



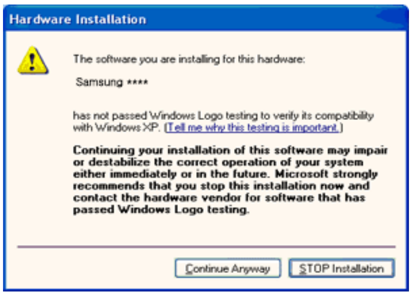


7. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) in izberite A: (pogon D:\) ter na seznamu modelov monitorja izberite vaš model in kliknite gumb "Next" (Naprej).





8. Če se prikaže naslednje okno s sporočilom, kliknite gumb "Continue Anyway" (Vseeno nadaljuj). Nato kliknite gumb ""OK" (V redu).



Opomba

Ta gonilnik monitorja je potrjen z logotipom MS in ta namestitev ne bo poškodovala vašega sistema.

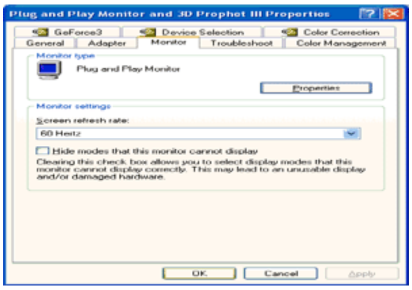
Potrjeni gonilnik bo objavljen na domači strani monitorja Samsung.

http://www.samsung.com/

9. Kliknite gumb "Close" (Zapri), nato klikajte zaporedoma prikazan gumb "OK" (V redu).







10. Namestitev gonilnika monitorja je dokončana.

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000

Ko se na monitorju prikaže "Digital Signature Not Found" (Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti), sledite naslednjim korakom.

1. Izberite gumb "OK" (V redu) v oknu "Insert disk" (Vstavite disk).

2. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) v oknu "File Needed" (Zahtevana je datoteka).

3. Izberite A: (pogon D:\), kliknite gumb "Open" (Odpri) in nato gumb "OK" (V redu).

Namestitev

1. Kliknite "Start", "Setting" (Nastavitev), "Control Panel" (Nadzorna plošča).

2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

3. Izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) in kliknite gumb "Advanced Properties" (Dodatne lastnosti).

4. Izberite "Monitor".

   Prvi primer: Če je gumb "Properties" (Lastnosti) neaktiven, je monitor pravilno konfiguriran. Prenehajte z nastavitvijo.

   Drugi primer: Če je gumb "Properties" (Lastnosti) aktiven, kliknite gumb "Properties" (Lastnosti) in sledite naslednjim korakom v navedenem vrstnem redu.

5. Kliknite "Driver" (Gonilnik), kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...), nato kliknite gumb "Next" (Naprej).

6. Izberite "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Prikaži seznam znanih gonilnikov za to napravo, da lahko izberem določen gonilnik) in kliknite "Next" (Naprej) ter nato "Have disk" (Imam disk).

7. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) in izberite A: (pogon D:\).

8. Kliknite gumb "Open" (Odpri) in nato gumb "OK" (V redu).

9. Izberite vaš model monitorja in kliknite gumb "Next" (Naprej) ter znova kliknite gumb "Next (Naprej).
10. Kliknite gumb "Finish" (Dokončaj) in nato gumb "Close" (Zapri).

    Če se prikaže okno "Digital Signature Not Found" (Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti), kliknite gumb "Yes" (Da). Kliknite gumb "Finish" (Dokončaj) in nato gumb "Close" (Zapri).

Operacijski sistem Microsoft® Windows® Millennium

1. Kliknite "Start", "Setting" (Nastavitev), "Control Panel" (Nadzorna plošča).
2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).
3. Izberite zavihek "Settings" (Nastavitve) in kliknite gumb "Advanced Properties" (Dodatne lastnosti).
4. Izberite zavihek "Monitor".
5. Kliknite gumb "Change" (Spremeni) na območju "Monitor Type" (Vrsta monitorja).
6. Izberite "Specify the location of the driver" (Določi mesto gonilnika).
7. Izberite "Display a list of all the driver in a specific location..." (Prikaži seznam vseh gonilnikov na določenem mestu ...) in kliknite gumb "Next" (Naprej).
8. Kliknite gumb "Have Disk" (Imam disk).
9. Določite A:\ (gonilnik D:\) in kliknite gumb "OK" (V redu).
10. Izberite "Show all devices" (Pokaži vse naprave) in izberite monitor, s katerim je povezan računalnik, ter kliknite "OK" (V redu).
11. Izbirajte gumba "Close" (Zapri) in "OK" (V redu), dokler ne zaprete pogovornega okna "Display Properties" (Lastnosti zaslona).

Operacijski sistem Microsoft® Windows® NT

1. Kliknite "Start", "Settings" (Nastavitve), "Control Panel" (Nadzorna plošča) in dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).
2. V oknu "Display Registration Information" (Informacije o registraciji zaslona) kliknite zavihek "Settings" (Nastavitve) in nato "All Display Modes" (Vsi načini zaslona).
3. Izberite način, ki ga želite uporabiti ("Resolution" (Ločljivost), "Number of colors" (Število barv) in "Vertical frequency" (Navpična frekvenca)) ter kliknite "OK" (V redu).
4. Kliknite gumb "Apply" (Uporabi), če zaslon deluje normalno, potem ko ste kliknili ""Test" (Preskusi). Če zaslon ni normalen, spremenite način (nižja ločljivost, frekvenca ali manj barv).

Opomba

Če v možnosti "All Display Modes" (Vsi načini zaslona) ni nobenega načina, si za izbiro ravni za "Resolution" (Ločljivost) in "Vertical frequency" (Navpična frekvenca) oglejte razdelek Prednastavljeni časovni načini v navodilih za uporabo.

Operacijski sistem Linux

Za X-Window morate izdelati datoteko X86Config, ki je vrsta datoteke z nastavitvami sistema.

1. Po izvedbi datoteke X86Config na prvem in drugem zaslonu pritisnite "Enter" (Vnos).

2. Na tretjem zaslonu se nastavi miška.

3. Nastavite miško za računalnik.

4. Na naslednjem zaslonu izberete tipkovnico.

5. Nastavite tipkovnico za računalnik.

6. Na naslednjem zaslonu se nastavi monitor.

7. Najprej nastavite vodoravno frekvenco za monitor. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)

8. Nastavite "Vertical frequency" (Navpična frekvenca) monitorja. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)

9. Vnesite ime modela monitorja. Ti podatki ne bodo vplivali na dejansko izvedbo programa X-Window.

10. Dokončali ste nastavitev monitorja. Po nastavitvi ostale potrebne strojne opreme izvedite X-Window.

{2063UW}

Natural Color

Programska oprema Natural Color



Ena novejših težav pri uporabi računalnika je, da barve na slikah, natisnjenih s tiskalnikom, poskeniranih s skenerjem ali posnetih z digitalnim fotoaparatom, niso enake kot na monitorju. Programska oprema Natural Color je prava rešitev za to težavo. To je sistem za nadzorovanje barv, ki ga je razvila družba Samsung Electronics v sodelovanju z družbo Korea Electronics in Institutom za raziskovanje telekomunikacij (ETRI). Sistem je na voljo samo za monitorje Samsung in zagotavlja, da so barve slik na monitorju enake kot pri natisnjenih in poskeniranih slikah. Za dodatne informacije si oglejte pomoč (F1) v programski opremi.

Namestitev programske opreme Natural Color

Vstavite monitorju Samsung priloženi CD v pogon CD-ROM. Nato se bo prikazal začetni zaslon programa Natural Color. Na začetnem zaslonu kliknite Natural Color, da namestite programsko opremo Natural Color.

Za ročno namestitev programa vstavite monitorju Samsung priloženi CD v pogon CD-ROM, kliknite gumb "Start" programa Windows in izberite "Run..." (Zaženi ...). Vnesite D:\color\NCProSetup.exe in pritisnite tipko [Enter]. (Če je CD vstavljen v pogon, ki ni D:\, vnesite ustrezni pogon.)

Brisanje programske opreme Natural Color

Izberite "Setting/Control Panel" (Nastavitev/Nadzorna plošča) v meniju "Start" in nato dvokliknite "Add/Delete a program" (Dodaj/odstrani program). Na seznamu izberite Natural Color in nato kliknite gumb "Add/Delete" (Dodaj/odstrani).

{2063UW}

MagicTune™

Namestitev

1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.

2. Kliknite namestitveno datoteko MagicTune™.

   Opomba

   Če se pojavno okno za namestitev programske opreme za glavni zaslon ne prikaže, nadaljujte namestitev s pomočjo izvedljive datoteke MagicTune, ki je na CD-ju.

3. Izberite namestitveni jezik in kliknite "Next" (Naprej).

4. Ko se prikaže okno "Installation Shield Wizard" (Čarovnik za namestitev), kliknite "Next" (Naprej).

5. Izberite "I agree to the terms of the license agreement" (Strinjam se s pogoji licenčne pogodbe), da sprejmete pogoje uporabe.

6. Izberite mapo za namestitev programa MagicTune™.

7. Kliknite "Install" (Namesti).

8. Prikaže se okno "Installation Status" (Stanje namestitve).

9. Kliknite "Finish" (Dokončaj).

10. Po končani namestitvi se na namizju prikaže izvedljiva ikona MagicTune™. Dvokliknite ikono, da zaženete program.

Izvedljiva ikona MagicTune™ se morda ne bo prikazala, odvisno od specifikacij računalniškega sistema ali monitorja V tem primeru pritisnite tipko F5.

Težave pri nameščanju

Na namestitev programa MagicTune™ lahko vplivajo dejavniki, kot so grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.

Sistemske zahteve

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Priporočamo, da MagicTune™ uporabljate v programu Windows® 2000 ali novejši različici.

Strojna oprema

- 32 MB pomnilnika ali več
- 60 MB prostora na trdem disku ali več

Za dodatne informacije obiščite spletno mesto MagicTune™ http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune.

Odstranitev

Program MagicTune™ lahko odstranite samo z možnostjo "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) programa Windows® .

Za odstranitev programske opreme MagicTune™ izvedite naslednje korake.

1. Pojdite na opravilno vrstico → "Start"] → "Settings" (Nastavitve) in v meniju izberite "Control Panel" (Nadzorna plošča). Če se program izvaja v programu Windows® XP, pojdite na "Control Panel" (Nadzorna plošča) v meniju "Start".
2. Kliknite ikono "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča).
3. Na zaslonu "Add or Remove Programs" (Dodaj ali odstrani programe) se pomaknite navzdol, da najdete "MagicTune™." Kliknite nanj, da ga označite.
4. Kliknite gumb "Change/Remove" (Spremeni/odstrani), da program odstranite.
5. Kliknite "Yes" (Da), da zaženete postopek odstranitve.
6. Počakajte, da se prikaže pogovorno okno "Uninstall Complete" (Odstranitev dokončana).

Opomba

Obiščite spletno mesto MagicTune™ http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune za tehnično podporo za MagicTune™, pogosta vprašanja (in odgovore) in nadgradnje programske opreme.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

Specifikacije se lahko spremenijo brez opozorila.
MagicTune™ je blagovna znamka družbe SAMSUNG ELECTRONICS CO., Inc.
Windows™ je zaščitena blagovna znamka družbe Microsoft Corp.
Ostale blagovne znamke so last ustreznih imetnikov.

Prilagoditev monitorja

{963UW}

Neposredne funkcije

AUTO





Ob pritisku gumba "AUTO" se prikaže zaslon za samodejno prilagoditev, kot je prikazano na animiranem zaslonu na sredini.

Auto adjustment monitorju omogoča, da se samodejno prilagodi dohodnemu analognemu signalu. Vrednosti za **Fine**, **Coarse** in **Position** se samodejno prilagodijo.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

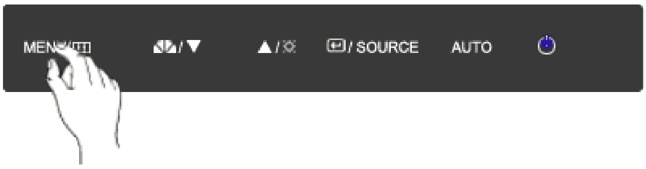
- Če funkcija samodejne prilagoditve ne deluje pravilno, znova pritisnite gumb "AUTO", da sliko natančneje prilagodite.

- Če spremenite ločljivost na nadzorni plošči, se samodejna funkcija izvede samodejno.

Zaklepanje in odklepanje prikaza na zaslonu

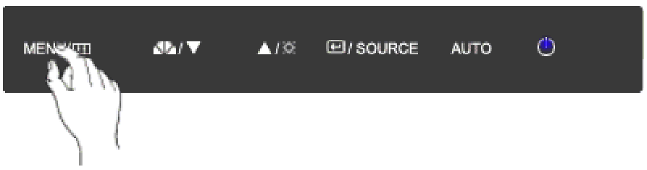
Če po zaklepu prikaza na zaslonu pritisnete gumb AUTO





Če po zaklepu prikaza na zaslonu pritisnete gumb MENU





To je funkcija za zaklep prikaza na zaslonu, s čimer se ohranijo trenutne nastavitve, ki jih drugi ne morejo spremeniti.

Zaklepanje: Več kot pet (5) sekund držite pritisnjen gumb MENU, da aktivirate funkcijo za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu.

Odklepanje: Več kot pet (5) sekund držite pritisnjen gumb MENU, da deaktivirate funkcijo za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu.

Opomba

Čeprav je aktivirana funkcija za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu, lahko prilagodite svetlost in kontrast ter **Customized Key** ( ) z neposrednim gumbom.

Customized key





Za gumb po meri lahko po želji določite funkcijo prilagojene tipke.

Za ogled nadzornega zaslona, ki se prikaže ob pritisku gumba [ ] potem, ko ste konfigurirali prilagojeno tipko za določeno funkcijo, kliknite ime te funkcije.

(**MagicBright** - **MagicColor** - **Color Effect** - **Image Size**)

Opomba

Za želeno funkcijo lahko konfigurirate prilagojeno tipko v možnosti **Setup** > **Customized Key**.

Volume



Ko na zaslonu ni prikaza, s tem gumbom nastavite glasnost.

SOURCE



Izbere video signal, medtem ko je prikaz na zaslonu izklopljen.

{963UW}

Funkcija prikaza na zaslonu

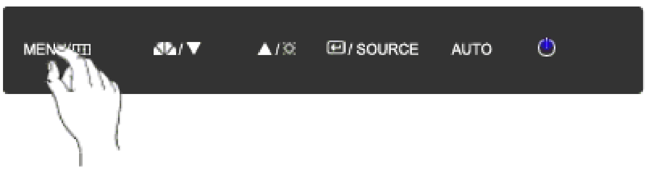
Picture	**Brightness**	**Contrast**	**MagicBright**		
Color	**MagicColor**	**Color Tone**	**Color Control**	**Color Effect**	**Gamma**
Image	**Coarse**	**Fine**	**Sharpness**	**H-Position**	**V-Position**
OSD	**Language**	**H-Position**	**V-Position**	**Transparency**	**Display Time**
Setup	**Reset**	**Customized Key**	**Off Timer**	**Auto Source**	**Image Size**
Information					

Picture

Brightness

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)





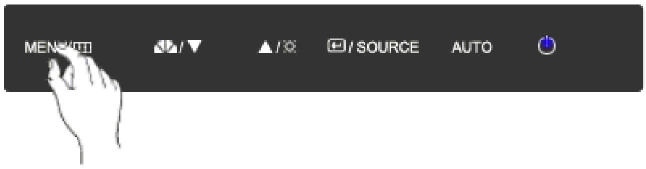
Svetlost lahko po želji spreminjate z meniji na zaslonu.

MENU → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Contrast

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)





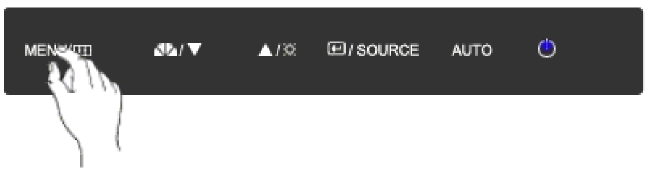
Kontrast lahko po želji spreminjate z meniji na zaslonu.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

MagicBright





Pritisnite gumb za pomikanje med razpoložljivimi predhodno konfiguriranimi načini.

MagicBright je nova funkcija, ki omogoča optimalno okolje za gledanje glede na vsebino slike, ki jo gledate. Trenutno je na voljo sedem različnih načinov: **Custom**, **Text**, **Internet**, **Game**, **Sport**, **Mov-**

ie in **Dynamic Contrast**. Vsak način ima svojo predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Med sedmimi nastavitvami lahko enostavno izbirate s pritiskom kontrolnega gumba **Customized Key**.

- **Custom**

  Čeprav so vrednosti pozorno izbrali inženirji, morda niso po vašem okusu.

  V tem primeru nastavite svetlost in kontrast z menijem na zaslonu.

- **Text**

  Za dokumentacijo in dela z veliko besedila.

- **Internet**

  Za delo z mešanimi slikami, kot sta besedilo in grafika.

- **Game**

  Za gledanje posnetkov, kot so igrice.

- **Sport**

  Za gledanje posnetkov, kot je športna tekma.

- **Movie**

  Za gledanje posnetkov, kot sta DVD ali video CD.

- **Dynamic Contrast**

  Dynamic Contrast se uporablja za samodejno zaznavanje porazdelitve vhodnega slikovnega signala in za tako prilagoditev tej porazdelitvi, da se ustvari optimalen kontrast.

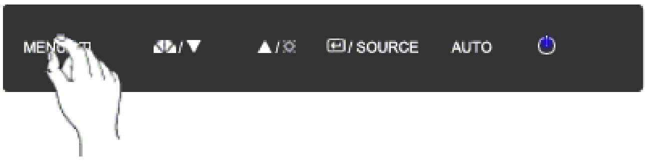
MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)

MagicColor





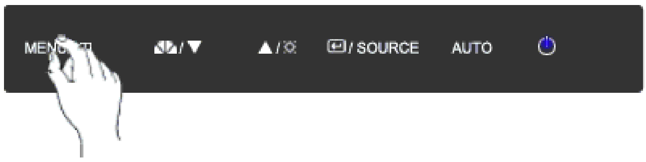
MagicColor je nova tehnologija, ki jo je družba Samsung razvila izključno za izboljšanje digitalne slike in za jasnejši prikaz naravnih barv, ne da bi to poslabšalo kakovost slike.

- **Off** – za vrnitev v prvotni način.
- **Demo** – na desni se prikaže zaslon pred uporabo funkcije **MagicColor**, na levi pa zaslon po uporabi funkcije **MagicColor**.
- **Full** – prikaže žive barve in tudi bolj realistične in jasne naravne kožne odtenke.
- **Intelligent** – prikaže jasne, žive naravne barve.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Tone





Barvni ton lahko spreminjate ter izberete enega od štirih načinov.

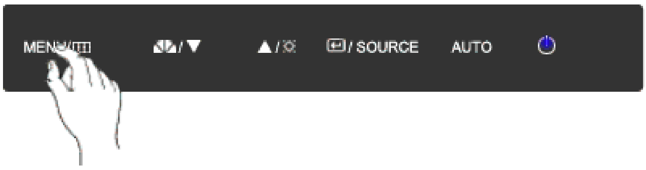
- **Cool** – Za pomodritev belin.
- **Normal** – Beline ohrani bele.
- **Warm** – Za pordečitev belin.
- **Custom** – Ta način izberite, če želite izbrati lastne nastavitve za sliko.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Control





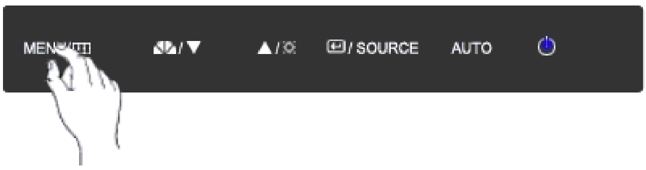
Prilagodi posamezno barvno ravnovesje za možnosti **Red**, **Green** in **Blue**.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Effect





Vzdušje na sliki lahko spremenite tako, da spremenite barve zaslona.

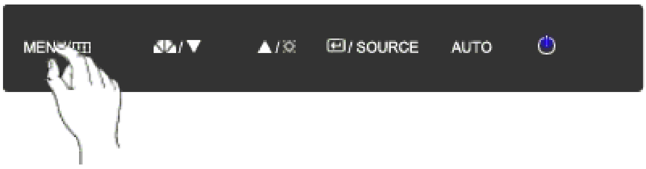
(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

- **Off** – Za brezbarven zaslon pri prilagajanju učinkov zaslona.
- **Grayscale** – Prikaže privzete črno-bele barve.
- **Green** – Za učinek zelene na črno-belem zaslonu.
- **Aqua** – Za učinek modre na črno-belem zaslonu.
- **Sepia** – Za učinek sepije na črno-belem zaslonu.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Gamma





S prilagajanjem možnosti **Gamma** spreminjate svetilnost barv z vmesno svetilnostjo.

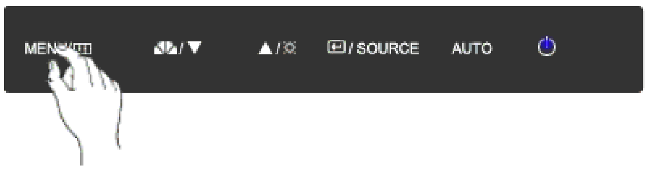
- **Mode 1**
- **Mode 2**
- **Mode 3**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Image

Coarse





Odstrani šume, kot so navpične proge.

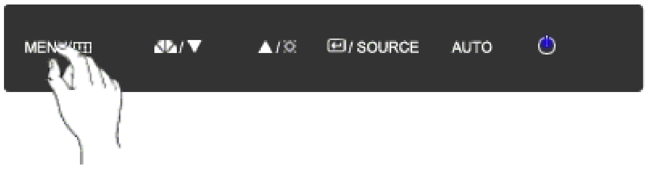
Če prilagodite možnost **Coarse**, se lahko premakne območje slike na zaslonu. Z menijem za nadzor vodoravnega položaja lahko sliko znova premaknete na sredino.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Fine





Odstrani šume, kot so vodoravne proge.

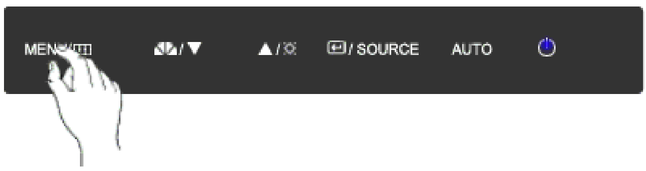
Če šumi po naravnavi možnosti **Fine** niso odpravljeni, jo znova naravnajte, potem ko ste prilagodili frekvenco (hitrost).

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Sharpness





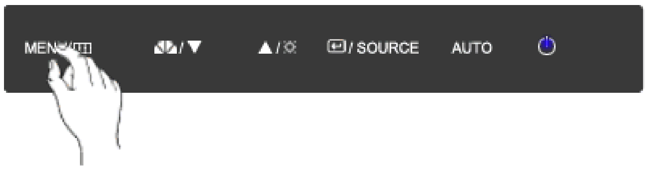
Spremeni jasnost slike.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position





Spremeni vodoravni položaj celotnega prikaza monitorja.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position



Spremeni navpični položaj celotnega prikaza monitorja.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

OSD

Language



Izberete lahko enega od devetih jezikov.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe

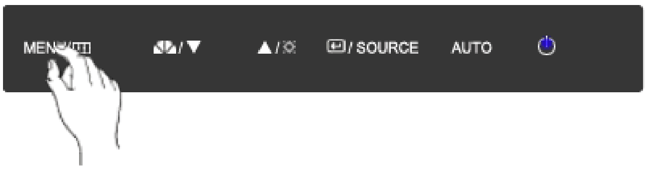
Opomba

Izbrani jezik se uporablja samo kot jezik prikaza na zaslonu. Ne vpliva na programsko opremo v računalniku.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position





Spremenite lahko vodoravni položaj prikaza menija na zaslonu monitorja.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position



Spremenite lahko navpični položaj prikaza menija na zaslonu monitorja.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Transparency



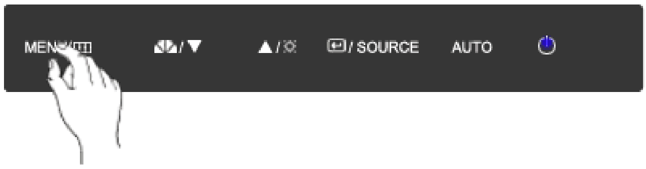
Spremenite prosojnost ozadja prikaza na zaslonu.

- **Off**
- **On**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Display Time





Meni se bo samodejno izklopil, če določeno časovno obdobje ne boste izvedli nobene prilagoditve.

Nastavite lahko, po kolikem času naj se meni izklopi.

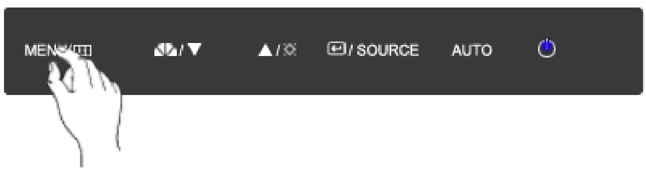
- **5 sec**
- **10 sec**
- **20 sec**
- **200 sec**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Setup

Reset





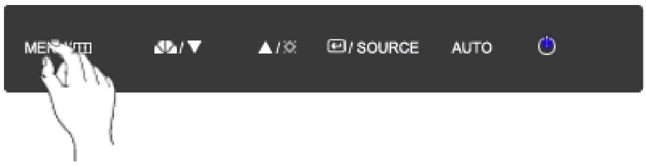
Nastavitve izdelka povrne na privzete tovarniške vrednosti.

- **No**
- **Yes**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → MENU

Customized Key



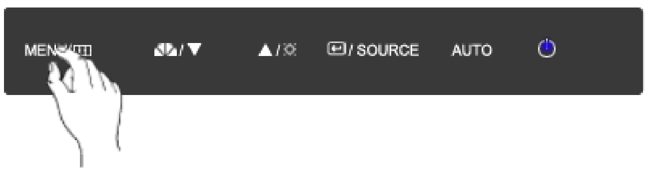


Določite lahko funkcijo, ki naj se aktivira ob pritisku **Customized Key** ( ).

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → ▲ , ▼ →MENU

Off Timer





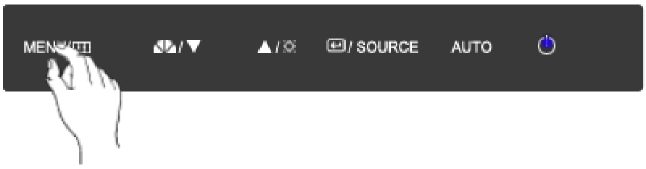
Monitorji se bodo samodejno izklopili ob določenem času.

- **Off**
- **On**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Auto Source





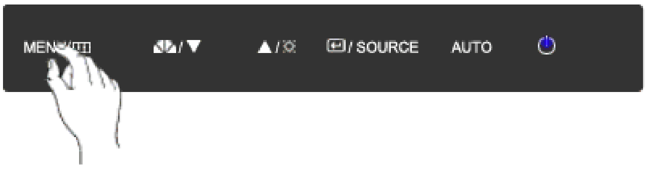
Izberite **Auto Source**, da monitor samodejno izbere vir signala.

- **Auto**
- **Manual**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Image Size





Spremenite lahko velikost zaslona, prikazanega na monitorju.

- **Auto** – Prikazani zaslon je v skladu z razmerjem stranic zaslona vhodnih signalov.
- **Wide** – Prikaže se celotni zaslon, ne glede na razmerje stranic zaslona vhodnih signalov.

Opomba

- Signali, ki niso na voljo v tabeli standardnega načina, niso podprti.
- Če je na računalniku nastavljen široki zaslon, katerega ločljivost je enaka optimalni ločljivosti monitorja, se ta funkcija ne izvede.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Information



Prikaže vir videa in način prikaza na zaslonu.

MENU → ▲ , ▼ →MENU

{2063UW}

Neposredne funkcije

AUTO



Ob pritisku gumba "AUTO" se prikaže zaslon za samodejno prilagoditev, kot je prikazano na animiranem zaslonu na sredini.

Auto adjustment monitorju omogoča, da se samodejno prilagodi dohodnemu analognemu signalu. Vrednosti za **Fine**, **Coarse** in **Position** se samodejno prilagodijo.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

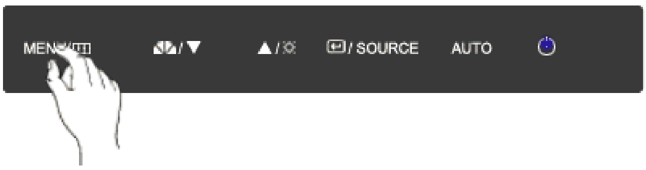
Če funkcija samodejne prilagoditve ne deluje pravilno, znova pritisnite gumb "AUTO", da sliko natančneje prilagodite.

Če spremenite ločljivost na nadzorni plošči, se samodejna funkcija izvede samodejno.

Zaklepanje in odklepanje prikaza na zaslonu

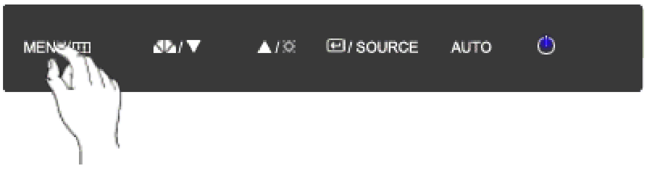
Če po zaklepu prikaza na zaslonu pritisnete gumb AUTO





Če po zaklepu prikaza na zaslonu pritisnete gumb MENU





To je funkcija za zaklep prikaza na zaslonu, s čimer se ohranijo trenutne nastavitve, ki jih drugi ne morejo spremeniti.

Zaklepanje: Več kot pet (5) sekund držite pritisnjen gumb MENU, da aktivirate funkcijo za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu.

Odklepanje: Več kot pet (5) sekund držite pritisnjen gumb MENU, da deaktivirate funkcijo za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu.

Opomba

Čeprav je aktivirana funkcija za zaklepanje prilagajanja prikaza na zaslonu, lahko prilagodite svetlost in kontrast ter **Customized Key** ( ) z neposrednim gumbom.

Customized key





Za gumb po meri lahko po želji določite funkcijo prilagojene tipke.

Za ogled nadzornega zaslona, ki se prikaže ob pritisku gumba [ ] potem, ko ste konfigurirali prilagojeno tipko za določeno funkcijo, kliknite ime te funkcije.

(**MagicBright** - **MagicColor** - **Color Effect** - **Image Size**)

Opomba

Za želeno funkcijo lahko konfigurirate prilagojeno tipko v možnosti **Setup** > **Customized Key**.

Volume





Ko na zaslonu ni prikaza, s tem gumbom nastavite glasnost.

SOURCE





Izbere video signal, medtem ko je prikaz na zaslonu izklopljen.

{2063UW}

Funkcija prikaza na zaslonu

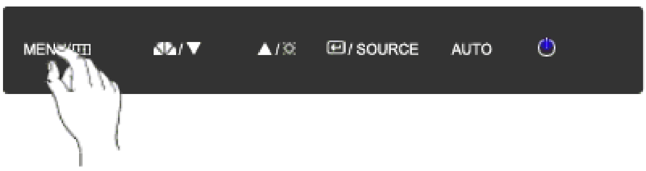
Picture	Brightness	Contrast	MagicBright		
Color	MagicColor	Color Tone	Color Control	Color Effect	Gamma
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Reset	Customized Key	Off Timer	Auto Source	Image Size
Information					

Picture

Brightness

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)





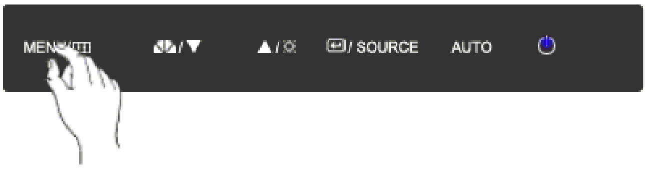
Svetlost lahko po želji spreminjate z meniji na zaslonu.

MENU → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Contrast

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)





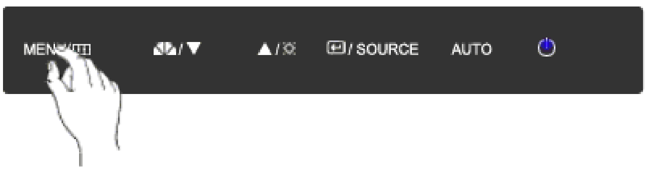
Kontrast lahko po želji spreminjate z meniji na zaslonu.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

MagicBright





Pritisnite gumb za pomikanje med razpoložljivimi predhodno konfiguriranimi načini.

MagicBright je nova funkcija, ki omogoča optimalno okolje za gledanje glede na vsebino slike, ki jo gledate. Trenutno je na voljo sedem različnih načinov: **Custom**, **Text**, **Internet**, **Game**, **Sport**, **Mov-**

ie in **Dynamic Contrast**. Vsak način ima svojo predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Med sedmimi nastavitvami lahko enostavno izbirate s pritiskom kontrolnega gumba **Customized Key**.

- **Custom**

  Čeprav so vrednosti pozorno izbrali inženirji, morda niso po vašem okusu.

  V tem primeru nastavite svetlost in kontrast z menijem na zaslonu.

- **Text**

  Za dokumentacijo in dela z veliko besedila.

- **Internet**

  Za delo z mešanimi slikami, kot sta besedilo in grafika.

- **Game**

  Za gledanje posnetkov, kot so igrice.

- **Sport**

  Za gledanje posnetkov, kot je športna tekma.

- **Movie**

  Za gledanje posnetkov, kot sta DVD ali video CD.

- **Dynamic Contrast**

  Dynamic Contrast se uporablja za samodejno zaznavanje porazdelitve vhodnega slikovnega signala in za tako prilagoditev tej porazdelitvi, da se ustvari optimalen kontrast.

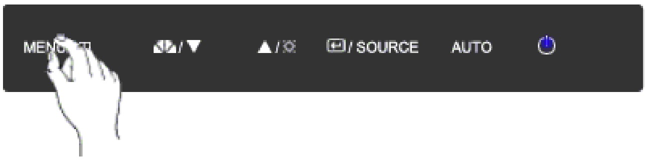
MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color

(Ni na voljo v načinu **MagicBright** možnosti **Dynamic Contrast**.)

MagicColor





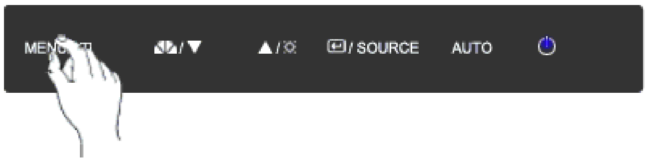
MagicColor je nova tehnologija, ki jo je družba Samsung razvila izključno za izboljšanje digitalne slike in za jasnejši prikaz naravnih barv, ne da bi to poslabšalo kakovost slike.

- **Off** – za vrnitev v prvotni način.
- **Demo** – na desni se prikaže zaslon pred uporabo funkcije **MagicColor**, na levi pa zaslon po uporabi funkcije **MagicColor**.
- **Full** – prikaže žive barve in tudi bolj realistične in jasne naravne kožne odtenke.
- **Intelligent** – prikaže jasne, žive naravne barve.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Tone





Barvni ton lahko spreminjate ter izberete enega od štirih načinov.

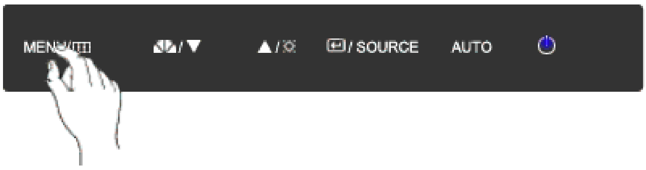
- **Cool** – Za pomodritev belin.
- **Normal** – Beline ohrani bele.
- **Warm** – Za pordečitev belin.
- **Custom** – Ta način izberite, če želite izbrati lastne nastavitve za sliko.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Control





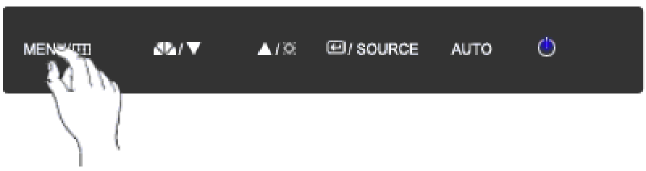
Prilagodi posamezno barvno ravnovesje za možnosti **Red**, **Green** in **Blue**.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Color Effect





Vzdušje na sliki lahko spremenite tako, da spremenite barve zaslona.

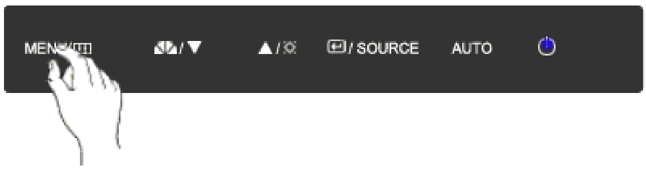
(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

- **Off** – Za brezbarven zaslon pri prilagajanju učinkov zaslona.
- **Grayscale** – Prikaže privzete črno-bele barve.
- **Green** – Za učinek zelene na črno-belem zaslonu.
- **Aqua** – Za učinek modre na črno-belem zaslonu.
- **Sepia** – Za učinek sepije na črno-belem zaslonu.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Gamma





S prilagajanjem možnosti **Gamma** spreminjate svetilnost barv z vmesno svetilnostjo.

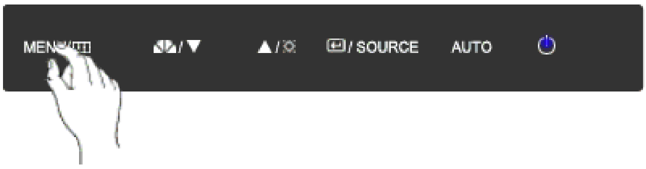
- **Mode 1**
- **Mode 2**
- **Mode 3**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Image

Coarse





Odstrani šume, kot so navpične proge.

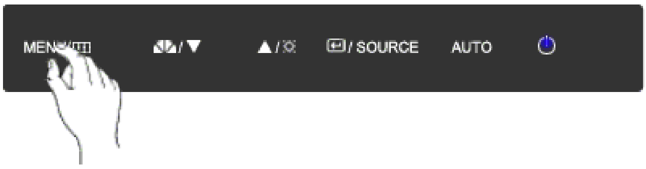
Če prilagodite možnost **Coarse**, se lahko premakne območje slike na zaslonu. Z menijem za nadzor vodoravnega položaja lahko sliko znova premaknete na sredino.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Fine





Odstrani šume, kot so vodoravne proge.

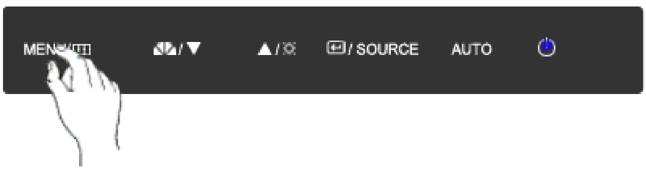
Če šumi po naravnavi možnosti **Fine** niso odpravljeni, jo znova naravnajte, potem ko ste prilagodili frekvenco (hitrost).

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Sharpness





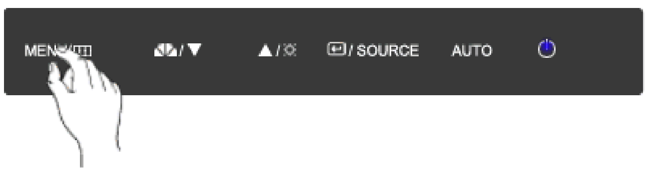
Spremeni jasnost slike.

(Ni na voljo v načinu **MagicColor** možnosti **Full** in **Intelligent**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position





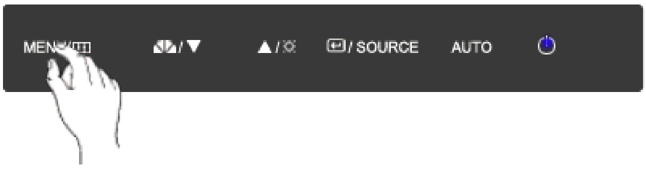
Spremeni vodoravni položaj celotnega prikaza monitorja.

(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position





Spremeni navpični položaj celotnega prikaza monitorja.

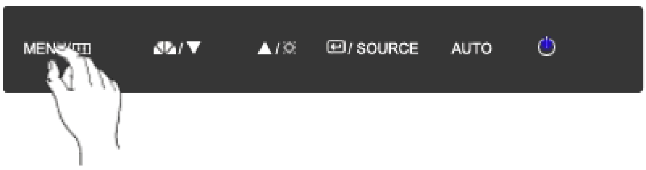
(Na voljo samo v načinu **Analog**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

OSD

Language





Izberete lahko enega od devetih jezikov.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe

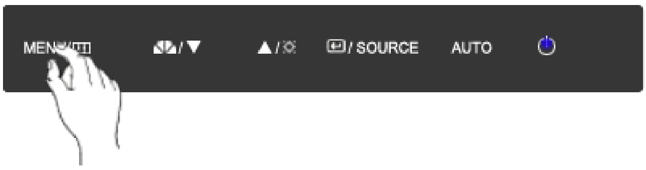
Opomba

Izbrani jezik se uporablja samo kot jezik prikaza na zaslonu. Ne vpliva na programsko opremo v računalniku.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

H-Position



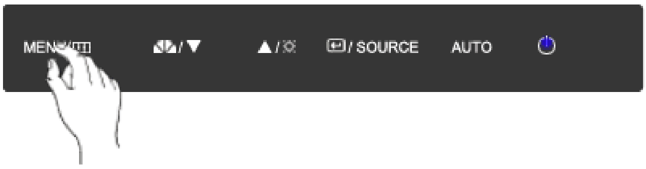


Spremenite lahko vodoravni položaj prikaza menija na zaslonu monitorja.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

V-Position



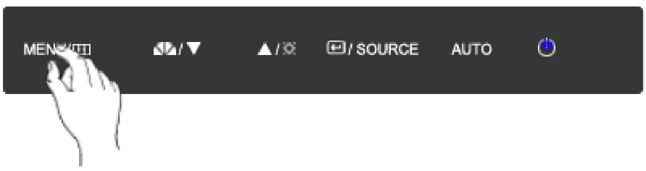


Spremenite lahko navpični položaj prikaza menija na zaslonu monitorja.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Transparency





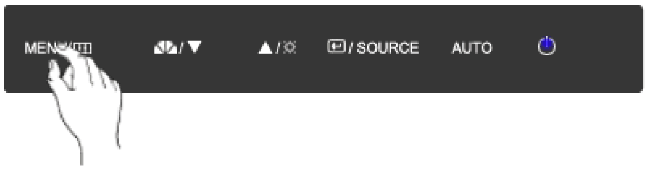
Spremenite prosojnost ozadja prikaza na zaslonu.

- **Off**
- **On**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Display Time





Meni se bo samodejno izklopil, če določeno časovno obdobje ne boste izvedli nobene prilagoditve.

Nastavite lahko, po kolikem času naj se meni izklopi.

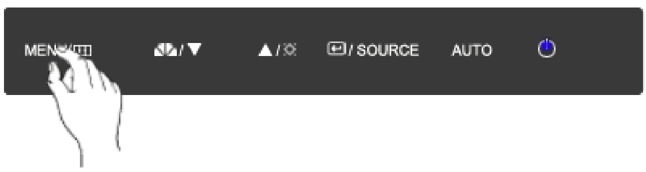
- **5 sec**
- **10 sec**
- **20 sec**
- **200 sec**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Setup

Reset





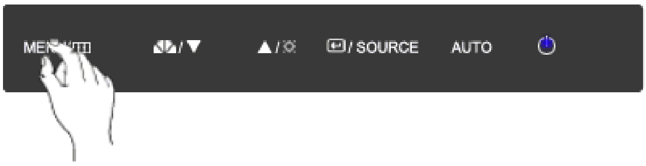
Nastavitve izdelka povrne na privzete tovarniške vrednosti.

- **No**
- **Yes**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → MENU

Customized Key



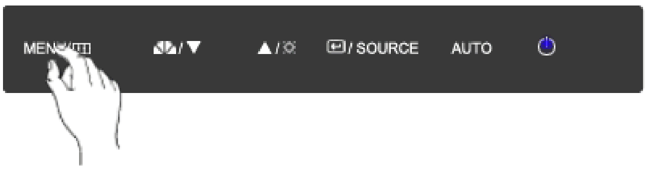


Določite lahko funkcijo, ki naj se aktivira ob pritisku **Customized Key** ().

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → ▲ , ▼ →MENU

Off Timer





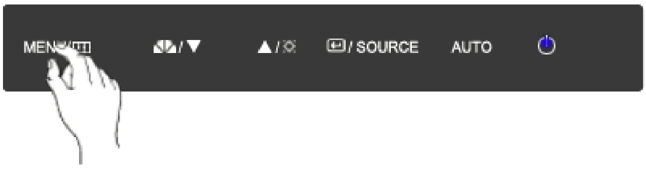
Monitorji se bodo samodejno izklopili ob določenem času.

- **Off**
- **On**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Auto Source





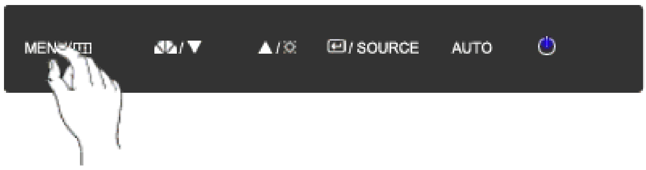
Izberite **Auto Source**, da monitor samodejno izbere vir signala.

- **Auto**
- **Manual**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Image Size





Spremenite lahko velikost zaslona, prikazanega na monitorju.

- **Auto** – Prikazani zaslon je v skladu z razmerjem stranic zaslona vhodnih signalov.
- **Wide** – Prikaže se celotni zaslon, ne glede na razmerje stranic zaslona vhodnih signalov.

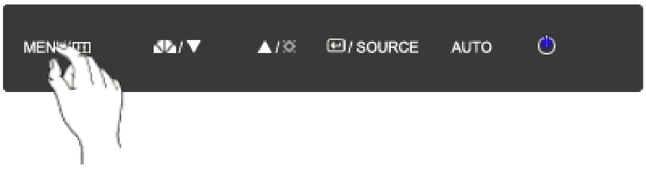
Opomba

- Signali, ki niso na voljo v tabeli standardnega načina, niso podprti.
- Če je na računalniku nastavljen široki zaslon, katerega ločljivost je enaka optimalni ločljivosti monitorja, se ta funkcija ne izvede.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Information





Prikaže vir videa in način prikaza na zaslonu.

MENU → ▲ , ▼ →MENU

Odpravljanje težav

{963UW}

Preverjanje funkcije samopreskusa

Opomba

Monitor omogoča funkcijo samopreskusa, s katero lahko preverite, ali pravilno deluje.

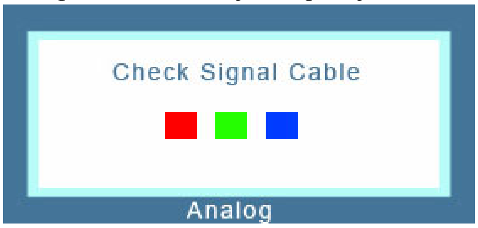
Preverjanje funkcije samopreskusa

1. Izključite računalnik in monitor.

2. Izključite video kabel iz hrbtne strani računalnika.

3. Vklopite monitor.

   Če monitor deluje pravilno, se prikaže okno, ki je na spodnji sliki.



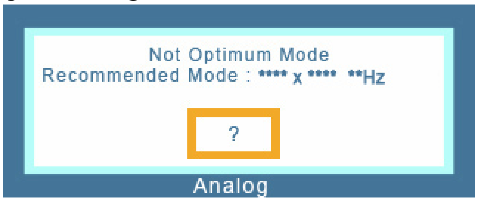
   To okno se pojavi med normalnim delovanjem, če se video kabel izključi ali poškoduje.

4. Izklopite monitor in znova priključite video kabel, nato vklopite računalnik in monitor.

Če je zaslon monitorja po izvedbi omenjenega postopka še vedno prazen, preverite video krmilnik in računalniški sistem; *monitor deluje pravilno.*

Opozorila

Če je kaj narobe z vhodnim signalom, se na zaslonu prikaže sporočilo ali pa zaslon postane prazen, čeprav je indikator LED napajanja še vedno vklopljen. Sporočilo lahko navaja, da je monitor izven frekvenčnega razpona ali da preverite signalni kabel.



Okolje

Mesto in položaj monitorja lahko vpliva na kakovost in druge značilnosti monitorja.

Če so v bližini monitorja nizkotonski zvočniki, jih izključite in premestite v drug prostor.

Odstranite elektronske naprave, kot so radii, ventilatorji, ure in telefoni, ki so od monitorja oddaljeni do enega metra.

Koristni nasveti

Monitor ustvarja sliko iz signalov, ki jih prejme iz računalnika. Zato lahko to v primeru težav z računalnikom ali video kartico povzroči, da je monitor prazen, da prikazuje blede barve, šum, da način

videa ni podprt itd. V tem primeru najprej preverite vir težave in se nato obrnite na servisni center ali prodajalca.

Ocenjevanje stanja delovanja monitorja

Če na zaslonu ni slike ali se prikaže sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **Recommended Mode** 1440 x 900 60 Hz", izključite kabel iz računalnika pri vklopljenem monitorju.

Če se na zaslonu prikaže sporočilo ali zaslon postane bel, monitor deluje.

V tem primeru poiščite napake v delovanju računalnika.

{963UW}

Kontrolni seznam

Opomba

Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.

Na zaslonu ni slike. Monitorja ni mogoče vklopiti.

Q: Je napajalni kabel pravilno priključen?

A: Preverite povezavo in napajanje napajalnega kabla.

Q: Ali je na zaslonu prikazano **"Check Signal Cable"**?

A: (Pri povezavi s kablom D-sub.)

Preverite povezavo signalnega kabla.

(Povezano s kablom DVI.)

Če je monitor pravilno priključen in je na zaslonu še vedno prikazano sporočilo o napaki, preverite, ali je stanje monitorja nastavljeno na analogno.

Če je monitor pravilno priključen in je na zaslonu še vedno prikazano sporočilo (o napaki), preverite, ali je stanje monitorja nastavljeno na analogno. Pritisnite gumb "SOURCE/↵", da monitor znova preveri vir vhodnega signala.

Q: Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik. Prikazati bi se moral začetni zaslon (zaslon za prijavo).

A: Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) prikaže, zaženite računalnik v ustreznem načinu (v varnem načinu za Windows ME/XP/2000) in spremenite frekvenco grafične kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali trgovca.

Q: Ali je na zaslonu prikazano **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1440 x 900 60 Hz"?

A: To sporočilo se prikaže, če signal iz video kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, pri katerih lahko monitor pravilno deluje.

A: Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, pri katerih lahko monitor pravilno deluje.

A: Če zaslon preseže WSXGA ali 75 Hz, se prikaže sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1440 x 900 60 Hz". Če zaslon preseže 85 Hz, bo deloval pravilno, vendar bo

eno minuto prikazano sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1440 x 900 60 Hz".

V tej minuti spremenite način v priporočeni.

(Če znova zaženete sistem, se sporočilo še enkrat prikaže.)

Q: Na zaslonu ni slike. Ali indikator napajanja na monitorju utripa v 1-sekundnih intervalih?

A: Monitor je v načinu PowerSaver.

A: Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici, da aktivirate monitor in obnovite sliko na zaslonu.

A: Če še vedno ni slike, pritisnite gumb "SOURCE/". Nato znova pritisnite katero koli tipko na tipkovnici, da aktivirate monitor in obnovite sliko na zaslonu.

Q: Ali je povezan s kablom DVI?

A: Če zaženete sistem, preden priključite kabel DVI, ali izključite in znova priključite kabel DVI, ko je računalnik zagnan, bo zaslon morda prazen, saj nekateri modeli grafičnih kartic ne oddajajo video signalov. Priključite kabel DVI in znova zaženite računalnik.

Ni prikaza na zaslonu.

Q: Ali ste zaklenili meni prikaza na zaslonu (OSD), da bi preprečili spreminjanje?

A: Odklenite prikaz na zaslonu tako, da vsaj 5 sekund držite pritisnjen gumb [MENU/].

Na zaslonu so prikazane nenavadne ali samo črno-bele barve.

Q: Ali je na zaslonu prikazana samo ena barva, kot če bi na zaslon gledali skozi celofan?

A: Preverite povezavo signalnega kabla.

A: Preverite, ali je grafična kartica popolnoma vstavljena v režo.

Q: Ali so barve zaslona postale nenavadne po zagonu programa ali zaradi trka med programi?

A: Znova zaženite računalnik.

Q: Ali je video kartica pravilno nastavljena?

A: Nastavite video kartico, kot je opisano v priročniku za video kartico.

Zaslon je naenkrat postal neenakomeren.

Q: Ali ste zamenjali video kartico ali gonilnik?

A: S pomočjo prikaza na zaslonu prilagodite položaj in velikost slike na zaslonu.

Q: Ali ste prilagodili ločljivost ali frekvenco monitorja?

A: Prilagodite ločljivost in frekvenco video kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Q: Zaslon je lahko neenakomeren zaradi ciklusa signalov video kartice. Oglejte si prikaz na zaslonu in znova prilagodite položaj.

Zaslon je neizostren ali pa ni mogoče prilagoditi prikaza na zaslonu.

Q: Ali ste prilagodili ločljivost ali frekvenco monitorja?

A: Prilagodite ločljivost in frekvenco video kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Indikator LED utripa, vendar na zaslonu ni slik.

Q: Preverite, ali je frekvenca pravilno prilagojena v možnosti časovnega izbora v meniju?

A: Frekvenco prilagodite, kot je opisano v priročniku za video kartico in v razdelku Prednastavljeni časovni načini.

(Največja frekvenca pri določeni ločljivosti se lahko razlikuje med izdelki.)

Na zaslonu je prikazanih samo 16 barv. Barve na zaslonu so se spremenile, potem ko ste zamenjali video kartico.

Q: Ali so barve sistema Windows pravilno nastavljene?

A: Windows XP :

Nastavite ločljivost v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

A: Windows ME/2000 :

Nastavite ločljivost v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

Q: Ali je video kartica pravilno nastavljena?

A: Nastavite video kartico, kot je opisano v priročniku za video kartico.

Prikazano je sporočilo "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found".

Q: Ali ste namestili gonilnik monitorja?

A: Namestite gonilnik monitorja, kot je opisano v razdelku navodili za instalacijo gonilnikov.

Q: V priročniku za video kartico preverite, ali je podprta funkcija Plug and Play (VESA DDC).

A: Namestite gonilnik monitorja, kot je opisano v razdelku navodili za instalacijo gonilnikov.

Preverite v primeru, da MagicTune™ ne deluje pravilno.

Q: Funkcija MagicTune™ je na voljo samo v računalnikih (VGA) z OS Windows, ki podpira Plug and Play.

A: Da preverite, ali računalnik podpira funkcijo MagicTune™, sledite spodnjim korakom (če uporabljate Windows XP);

"Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Performance and Maintenance" (Učinkovitost delovanja in vzdrževanje) → "System" (Sistem) → "Hardware" (Strojna oprema) → "Device Manager" (Upravitelj naprav) → "Monitors" (Monitorji) → Ko ste izbrisali monitor Plug and Play, poiščite "Monitor Plug and Play" tako, da preiščete novo strojno opremo.

A: MagicTune™ je dodatna programska oprema za monitor. Nekatere grafične kartice morda ne podpirajo vašega monitorja. Če imate težave z grafično kartico, obiščite naše spletno mesto, da preverite seznam združljivih grafičnih kartic.

http://www.samsung.com/monitor/magictune

MagicTune™ ne deluje pravilno.

Q: Ste zamenjali računalnik ali grafično kartico?

A: Prenesite najnovejši program. Program lahko prenesete s spletne strani http://www.samsung.com/monitor/magictune.

Q: Ali ste namestili program?

A: Po prvi namestitvi programa znova zaženite računalnik. Če je kopija programa že nameščena, jo odstranite, znova zaženite računalnik in še enkrat namestite program. Znova zaženite računalnik, da bo po namestitvi ali odstranitvi programa normalno deloval.

Opomba

Obiščite spletno mesto MagicTune™ in prenesite namestitveno programsko opremo za MagicTune™ MAC.

Če imate težave z monitorjem, preverite naslednje.

Preverite, ali so napajalni kabel in video kabli ustrezno priključeni na računalnik.

Preverite, ali računalnik med zaganjanjem odda več kot tri zvočne signale.

(Če jih, je treba servisirati matično ploščo računalnika.)

Če ste namestili novo video kartico ali če ste sestavili računalnik, preverite, ali sta nameščena gonilnik (video) kartice in gonilnik monitorja.

Preverite, ali je frekvenca video zaslona nastavljena med 56 Hz in 75 Hz.

(Ne presezite 75 Hz, če uporabljate največjo ločljivost.)

Če imate težave z nastavitvijo grafične (video) kartice, zaženite računalnik v varnem načinu, odstranite grafično kartico v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "System" (Sistem) → "Device Administrator" (Skrbnik naprave) in znova zaženite računalnik, da znova namestite grafično (video) kartico.

Opomba

Če se težave večkrat pojavijo, se obrnite na pooblaščeni servisni center.

{963UW}

Vprašanja in odgovori

Q: Kako spremenim frekvenco?

A: Frekvenco spremenite z vnovično konfiguracijo video kartice.

A: Podpora video kartici se lahko razlikuje, odvisno od različice uporabljenega gonilnika. (Za podrobnosti si oglejte priročnik za računalnik ali video kartico.)

Q: Kako prilagodim ločljivost?

A: Windows XP:

Ločljivost nastavite v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

A: Windows ME/2000:

Ločljivost nastavite v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

* Za podrobnosti se obrnite na proizvajalca video kartice.

Q: Kako nastavim funkcijo varčevanja z energijo?

A: Windows XP:

Nastavite ločljivost v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Screen Saver" (Ohranjevalnik zaslona).

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/ računalnik.)

A: Windows ME/2000:

Nastavite ločljivost v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Screen Saver" (Ohranjevalnik zaslona).

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/ računalnik.)

Q: Kako očistim zunanjost ohišja/ploščo LCD?

A: Izključite napajalni kabel ter očistite monitor z mehko krpo in s čistilnim sredstvom ali z navadno vodo.

Z ohišja dobro obrišite čistilo in pazite, da ohišja ne opraskate. Pazite, da v monitor ne pride voda.

Opomba

Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.

{2063UW}

Preverjanje funkcije samopreskusa

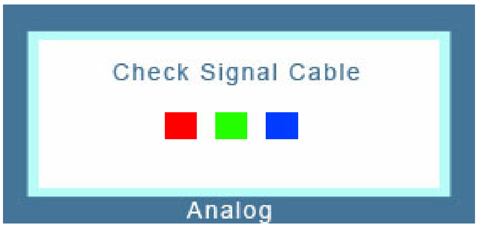
Opomba

Monitor omogoča funkcijo samopreskusa, s katero lahko preverite, ali pravilno deluje.

Preverjanje funkcije samopreskusa

1. Izključite računalnik in monitor.
2. Izključite video kabel iz hrbtne strani računalnika.
3. Vklopite monitor.

   Če monitor deluje pravilno, se prikaže okno, ki je na spodnji sliki.



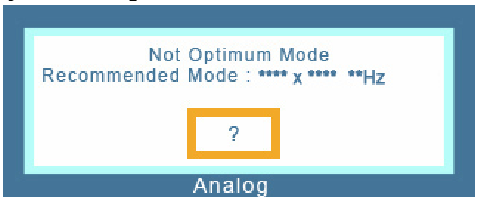
To okno se pojavi med normalnim delovanjem, če se video kabel izključi ali poškoduje.

4. Izklopite monitor in znova priključite video kabel, nato vklopite računalnik in monitor.

Če je zaslon monitorja po izvedbi omenjenega postopka še vedno prazen, preverite video krmilnik in računalniški sistem; *monitor deluje pravilno.*

Opozorila

Če je kaj narobe z vhodnim signalom, se na zaslonu prikaže sporočilo ali pa zaslon postane prazen, čeprav je indikator LED napajanja še vedno vklopljen. Sporočilo lahko navaja, da je monitor izven frekvenčnega razpona ali da preverite signalni kabel.



Okolje

Mesto in položaj monitorja lahko vpliva na kakovost in druge značilnosti monitorja.

Če so v bližini monitorja nizkotonski zvočniki, jih izključite in premestite v drug prostor.

Odstranite elektronske naprave, kot so radii, ventilatorji, ure in telefoni, ki so od monitorja oddaljeni do enega metra.

Koristni nasveti

Monitor ustvarja sliko iz signalov, ki jih prejme iz računalnika. Zato lahko to v primeru težav z računalnikom ali video kartico povzroči, da je monitor prazen, da prikazuje blede barve, šum, da način videa ni podprt itd. V tem primeru najprej preverite vir težave in se nato obrnite na servisni center ali prodajalca.

Ocenjevanje stanja delovanja monitorja

Če na zaslonu ni slike ali se prikaže sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **Recommended Mode** 1680 x 1050 60 Hz", izključite kabel iz računalnika pri vklopljenem monitorju.

Če se na zaslonu prikaže sporočilo ali zaslon postane bel, monitor deluje.

V tem primeru poiščite napake v delovanju računalnika.

{2063UW}

Kontrolni seznam

Opomba

Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.

Na zaslonu ni slike. Monitorja ni mogoče vklopiti.

Q: Je napajalni kabel pravilno priključen?

A: Preverite povezavo in napajanje napajalnega kabla.

Q: Ali je na zaslonu prikazano **"Check Signal Cable"**?

A: (Pri povezavi s kablom D-sub.)

Preverite povezavo signalnega kabla.

(Povezano s kablom DVI.)

Če je monitor pravilno priključen in je na zaslonu še vedno prikazano sporočilo o napaki, preverite, ali je stanje monitorja nastavljeno na analogno.

Če je monitor pravilno priključen in je na zaslonu še vedno prikazano sporočilo (o napaki), preverite, ali je stanje monitorja nastavljeno na analogno. Pritisnite gumb "SOURCE/", da monitor znova preveri vir vhodnega signala.

Q: Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik. Prikazati bi se moral začetni zaslon (zaslon za prijavo).

A: Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) prikaže, zaženite računalnik v ustreznem načinu (v varnem načinu za Windows ME/XP/2000) in spremenite frekvenco grafične kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali trgovca.

Q: Ali je na zaslonu prikazano **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1440 x 900 60 Hz"?

A: To sporočilo se prikaže, če signal iz video kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, pri katerih lahko monitor pravilno deluje.

A: Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, pri katerih lahko monitor pravilno deluje.

A: Če zaslon preseže WSXGA ali 75 Hz, se prikaže sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1440 x 900 60 Hz". Če zaslon preseže 85 Hz, bo deloval pravilno, vendar bo eno minuto prikazano sporočilo **"Not Optimum Mode"**, **"Recommended Mode** 1440 x 900 60 Hz".

V tej minuti spremenite način v priporočeni.

(Če znova zaženete sistem, se sporočilo še enkrat prikaže.)

Q: Na zaslonu ni slike. Ali indikator napajanja na monitorju utripa v 1-sekundnih intervalih?

A: Monitor je v načinu PowerSaver.

A: Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici, da aktivirate monitor in obnovite sliko na zaslonu.

A: Če še vedno ni slike, pritisnite gumb "SOURCE/". Nato znova pritisnite katero koli tipko na tipkovnici, da aktivirate monitor in obnovite sliko na zaslonu.

Q: Ali je povezan s kablom DVI?

A: Če zaženete sistem, preden priključite kabel DVI, ali izključite in znova priključite kabel DVI, ko je računalnik zagnan, bo zaslon morda prazen, saj nekateri modeli grafičnih kartic ne oddajajo video signalov. Priključite kabel DVI in znova zaženite računalnik.

Ni prikaza na zaslonu.

Q: Ali ste zaklenili meni prikaza na zaslonu (OSD), da bi preprečili spreminjanje?

A: Odklenite prikaz na zaslonu tako, da vsaj 5 sekund držite pritisnjen gumb [MENU/].

Na zaslonu so prikazane nenavadne ali samo črno-bele barve.

Q: Ali je na zaslonu prikazana samo ena barva, kot če bi na zaslon gledali skozi celofan?

A: Preverite povezavo signalnega kabla.

A: Preverite, ali je grafična kartica popolnoma vstavljena v režo.

Q: Ali so barve zaslona postale nenavadne po zagonu programa ali zaradi trka med programi?

A: Znova zaženite računalnik.

Q: Ali je video kartica pravilno nastavljena?

A: Nastavite video kartico, kot je opisano v priročniku za video kartico.

Zaslon je naenkrat postal neenakomeren.

Q: Ali ste zamenjali video kartico ali gonilnik?

A: S pomočjo prikaza na zaslonu prilagodite položaj in velikost slike na zaslonu.

Q: Ali ste prilagodili ločljivost ali frekvenco monitorja?

A: Prilagodite ločljivost in frekvenco video kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Q: Zaslon je lahko neenakomeren zaradi ciklusa signalov video kartice. Oglejte si prikaz na zaslonu in znova prilagodite položaj.

Zaslon je neizostren ali pa ni mogoče prilagoditi prikaza na zaslonu.

Q: Ali ste prilagodili ločljivost ali frekvenco monitorja?

A: Prilagodite ločljivost in frekvenco video kartice.

(Oglejte si razdelek Prednastavljeni časovni načini.)

Indikator LED utripa, vendar na zaslonu ni slik.

Q: Preverite, ali je frekvenca pravilno prilagojena v možnosti časovnega izbora v meniju?

A: Frekvenco prilagodite, kot je opisano v priročniku za video kartico in v razdelku Prednastavljeni časovni načini.

(Največja frekvenca pri določeni ločljivosti se lahko razlikuje med izdelki.)

Na zaslonu je prikazanih samo 16 barv. Barve na zaslonu so se spremenile, potem ko ste zamenjali video kartico.

Q: Ali so barve sistema Windows pravilno nastavljene?

A: Windows XP :

Nastavite ločljivost v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

A: Windows ME/2000 :

Nastavite ločljivost v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

Q: Ali je video kartica pravilno nastavljena?

A: Nastavite video kartico, kot je opisano v priročniku za video kartico.

Prikazano je sporočilo "Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found".

Q: Ali ste namestili gonilnik monitorja?

A: Namestite gonilnik monitorja, kot je opisano v razdelku navodili za instalacijo gonilnikov.

Q: V priročniku za video kartico preverite, ali je podprta funkcija Plug and Play (VESA DDC).

A: Namestite gonilnik monitorja, kot je opisano v razdelku navodili za instalacijo gonilnikov.

Preverite v primeru, da MagicTune™ ne deluje pravilno.

Q: Funkcija MagicTune™ je na voljo samo v računalnikih (VGA) z OS Windows, ki podpira Plug and Play.

A: Da preverite, ali računalnik podpira funkcijo MagicTune™, sledite spodnjim korakom (če uporabljate Windows XP);

"Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Performance and Maintenance" (Učinkovitost delovanja in vzdrževanje) → "System" (Sistem) → "Hardware" (Strojna oprema) → "Device Manager" (Upravitelj naprav) → "Monitors" (Monitorji) → Ko ste izbrisali monitor Plug and Play, poiščite "Monitor Plug and Play" tako, da preiščete novo strojno opremo.

A: MagicTune™ je dodatna programska oprema za monitor. Nekatere grafične kartice morda ne podpirajo vašega monitorja. Če imate težave z grafično kartico, obiščite naše spletno mesto, da preverite seznam združljivih grafičnih kartic.

http://www.samsung.com/monitor/magictune

MagicTune™ ne deluje pravilno.

Q: Ste zamenjali računalnik ali grafično kartico?

A: Prenesite najnovejši program. Program lahko prenesete s spletne strani http://www.samsung.com/monitor/magictune.

Q: Ali ste namestili program?

A: Po prvi namestitvi programa znova zaženite računalnik. Če je kopija programa že nameščena, jo odstranite, znova zaženite računalnik in še enkrat namestite program. Znova zaženite računalnik, da bo po namestitvi ali odstranitvi programa normalno deloval.

Opomba

Obiščite spletno mesto MagicTune™ in prenesite namestitveno programsko opremo za MagicTune™ MAC.

Če imate težave z monitorjem, preverite naslednje.

Preverite, ali so napajalni kabel in video kabli ustrezno priključeni na računalnik.

Preverite, ali računalnik med zaganjanjem odda več kot tri zvočne signale.

(Če jih, je treba servisirati matično ploščo računalnika.)

Če ste namestili novo video kartico ali če ste sestavili računalnik, preverite, ali sta nameščena gonilnik (video) kartice in gonilnik monitorja.

Preverite, ali je frekvenca video zaslona nastavljena med 56 Hz in 75 Hz.

(Ne presezite 75 Hz, če uporabljate največjo ločljivost.)

Če imate težave z nastavitvijo grafične (video) kartice, zaženite računalnik v varnem načinu, odstranite grafično kartico v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "System" (Sistem) → "Device Administrator" (Skrbnik naprave) in znova zaženite računalnik, da znova namestite grafično (video) kartico.

Opomba

Če se težave večkrat pojavijo, se obrnite na pooblaščeni servisni center.

{2063UW}

Vprašanja in odgovori

Q: Kako spremenim frekvenco?

A: Frekvenco spremenite z vnovično konfiguracijo video kartice.

A: Podpora video kartici se lahko razlikuje, odvisno od različice uporabljenega gonilnika. (Za podrobnosti si oglejte priročnik za računalnik ali video kartico.)

Q: Kako prilagodim ločljivost?

A: Windows XP:

Ločljivost nastavite v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

A: Windows ME/2000:

Ločljivost nastavite v možnosti "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Settings" (Nastavitve).

* Za podrobnosti se obrnite na proizvajalca video kartice.

Q: Kako nastavim funkcijo varčevanja z energijo?

A: Windows XP:

Nastavite ločljivost v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Appearance and Themes" (Videz in teme) → "Display" (Zaslon) → "Screen Saver" (Ohranjevalnik zaslona).

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/ računalnik.)

A: Windows ME/2000:

Nastavite ločljivost v "Control Panel" (Nadzorna plošča) → "Display" (Zaslon) → "Screen Saver" (Ohranjevalnik zaslona).

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/ računalnik.)

Q: Kako očistim zunanjost ohišja/ploščo LCD?

A: Izključite napajalni kabel ter očistite monitor z mehko krpo in s čistilnim sredstvom ali z navadno vodo.

Z ohišja dobro obrišite čistilo in pazite, da ohišja ne opraskate. Pazite, da v monitor ne pride voda.

Opomba

Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.

Specifikacije

Splošno

Splošno	
Ime modela	SyncMaster 963UW

Plošča LCD	
Velikost	Diagonala 19 palcev (48 cm)
Območje prikaza	408,24 mm (V) x 255,15 mm (N)
Razmik med slikovnimi pikami	0,2835 mm (V) x 0,2835 mm (Š)

Sinhronizacija	
Vodoravna	30 ~ 81 kHz
Navpična	56 ~ 75 Hz

Barve zaslona

16,7 M

Ločljivost	
Optimalna ločljivost	1440x900@60Hz
Največja ločljivost	1440x900@75Hz

Vhodni signal, zaključen

Analogni RGB, digitalni RGB, skladen z DVI(Digital Visual Interface)

0,7 Vp-p ± 5 %

Ločena sinhr. V/N, kompozitno, SOG

Stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V; V nizko ≤ 0,8 V)

Največja frekvenca

137MHz

Napajanje

AC 100–230 V~ (+/- 10 %), 50Hz

Signalni kabel

Na obeh koncih 15-pinski kabel D-sub, odstranljiv

Priključek za povezavo DVI-D in DVI-D, odstranljiv

Mere (Š x V x G)/teža (s stojalom)

448,0 x 385,9 x 188,7 mm/4,4 kg

Mere (Š x V x G)/teža (brez stojala)

448,0 x 335,6 x 61,5 mm/4,1 kg

Pritrjevalna podloga VESA

75 mm x 75 mm (namenjeno uporabi s posebno opremo za pritrjevanje na nosilec)

Okoljski vidiki

Delovanje	Temperatura: 10–40 ˚C Vlaga: 10 %–80 %, brez kondenzacije
Shranjevanje	Temperatura: -20–45 ˚C Vlaga: 5 %–95 %, brez kondenzacije

Združljivost z načinom Plug and Play

Monitor lahko namestite na kateri koli sistem, ki je združljiv z načinom Plug and Play. Souporaba monitorja in računalniškega sistema zagotavlja najboljše delovne razmere in nastavitve monitorja. V večini primerov se namestitev monitorja izvrši samodejno, razen če želi uporabnik izbrati druge nastavitve.

Sprejemljivost pik

Za ta izdelek so uporabljene plošče TFT-LCD, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo 1 ppm (ena milijonina) in več. Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne pomeni slabe kakovosti in zaslon lahko uporabljate brez težav.

Na primer, število osnovnih slikovnih pik zaslona TFT-LCD tega izdelka je 3.888.000.

Opomba

Zasnovo in specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih. (Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

PowerSaver

V monitorju je vgrajen sistem PowerSaver za upravljanje porabe. Sistem varčuje z energijo tako, da monitor po določenem času neuporabe preklopi v način manjše porabe. Če pritisnete katero koli tipko na tipkovnici, se monitor samodejno vrne v način normalnega delovanja. Da bi varčevali z energijo, monitor IZKLOPITE, ko ga ne potrebujete ali ko ga puščate dlje časa nenadzorovanega. Sistem PowerSaver deluje z v računalniku nameščeno grafično kartico, ki je združljiva s standardom VESA DPM. Funkcijo nastavite s programskim pripomočkom, nameščenim v računalniku.

Stanje	Normalno delovanje	Način varčevanja z energijo	Izklopljeno napajanje (gumb Napajanje)
Indikator napajanja	Moder	Moder, utripajoč	Izklopljeno
Poraba energije	32 W	Manj kot 1 W (način izklopa) brez USB (upstream) Manj kot 2 W (način izklopa) s USB (upstream)	Manj kot 1 W (120Vac) brez USB (upstream) Manj kot 2 W (120Vac) s USB (upstream)

Prednastavljeni časovni načini

Če je iz računalnik preneseni signal enak naslednjim prednastavljenim časovnim načinom, se zaslon samodejno prilagodi. Če pa je signal drugačen, lahko zaslon postane prazen, medtem ko je indikator LED vklopljen. Oglejte si priročnik za video kartico in prilagodite zaslon, kot je navedeno v nadaljevanju.

Način zaslona	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	68,681	75,062	100,000	-/-
MAC, 1152 x 870	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+



Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel, inverzno število vodoravnega cikla pa vodoravna frekvenca. Enota: kHz

Navpična frekvenca

Kot fluorescentna luč mora tudi zaslon ponoviti isto sliko mnogokrat na sekundo, da prikaže sliko uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz

Splošno

Splošno	
Ime modela	SyncMaster 2063UW
Plošča LCD	
Velikost	Diagonala 20 palcev (51 cm)

Plošča LCD

Območje prikaza	433,44 mm (V) x 270,9 mm (N)
Razmik med slikovnimi pikami	0,258 mm (V) x 0,258 mm (Š)

Sinhronizacija

Vodoravna	30 ~ 81 kHz
Navpična	56 ~ 75 Hz

Barve zaslona

16,7 M

Ločljivost

Optimalna ločljivost	1680x1050@60Hz
Največja ločljivost	1680x1050@60Hz

Vhodni signal, zaključen

Analogni RGB, digitalni RGB, skladen z DVI(Digital Visual Interface)

0,7 Vp-p ± 5 %

Ločena sinhr. V/N, kompozitno, SOG

Stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V; V nizko ≤ 0,8 V)

Največja frekvenca

146MHz (analogno, digitalno)

Napajanje

AC 100–230 V~ (+/- 10 %), 50Hz

Signalni kabel

Na obeh koncih 15-pinski kabel D-sub, odstranljiv

Priključek za povezavo DVI-D in DVI-D, odstranljiv

Mere (Š x V x G)/teža (s stojalom)

472,9 x 404,7 x 218,8 mm/5,2 kg

Mere (Š x V x G)/teža (brez stojala)

472,9 x 354,7 x 62,9 mm/4,6 kg

Pritrjevalna podloga VESA

100 mm x 100 mm (namenjeno uporabi s posebno opremo za pritrjevanje na nosilec)

Okoljski vidiki

Delovanje	Temperatura: 10–40 ˚C Vlaga: 10 %–80 %, brez kondenzacije
Shranjevanje	Temperatura: -20–45 ˚C

Okoljski vidiki

Vlaga: 5 %–95 %, brez kondenzacije

Združljivost z načinom Plug and Play

Monitor lahko namestite na kateri koli sistem, ki je združljiv z načinom Plug and Play. Souporaba monitorja in računalniškega sistema zagotavlja najboljše delovne razmere in nastavitve monitorja. V večini primerov se namestitev monitorja izvrši samodejno, razen če želi uporabnik izbrati druge nastavitve.

Sprejemljivost pik

Za ta izdelek so uporabljene plošče TFT-LCD, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo 1 ppm (ena milijonina) in več. Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne pomeni slabe kakovosti in zaslon lahko uporabljate brez težav.

Na primer, število osnovnih slikovnih pik zaslona TFT-LCD tega izdelka je 5.292.000.

Opomba

Zasnovo in specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih. (Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

PowerSaver

V monitorju je vgrajen sistem PowerSaver za upravljanje porabe. Sistem varčuje z energijo tako, da monitor po določenem času neuporabe preklopi v način manjše porabe. Če pritisnete katero koli tipko na tipkovnici, se monitor samodejno vrne v način normalnega delovanja. Da bi varčevali z energijo, monitor IZKLOPITE, ko ga ne potrebujete ali ko ga puščate dlje časa nenadzorovanega. Sistem PowerSaver deluje z v računalniku nameščeno grafično kartico, ki je združljiva s standardom VESA DPM. Funkcijo nastavite s programskim pripomočkom, nameščenim v računalniku.

Stanje	Normalno delovanje	Način varčevanja z energijo	Izklopljeno napajanje (gumb Napajanje)
Indikator napajanja	Moder	Moder, utripajoč	Izklopljeno
Poraba energije	35 W	Manj kot 1 W (način izklopa) brez USB (upstream) Manj kot 2 W (način izklopa) s USB (upstream)	Manj kot 1 W (120Vac) brez USB (upstream) Manj kot 2 W (120Vac) s USB (upstream)

Prednastavljeni časovni načini

Če je iz računalnik preneseni signal enak naslednjim prednastavljenim časovnim načinom, se zaslon samodejno prilagodi. Če pa je signal drugačen, lahko zaslon postane prazen, medtem ko je indikator LED vklopljen. Oglejte si priročnik za video kartico in prilagodite zaslon, kot je navedeno v nadaljevanju.

Način zaslona	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	68,681	75,062	100,000	-/-
MAC, 1152 x 870	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48.363	60.004	65.000	-/-
VESA, 1024 x 768	56.476	70.069	75.000	-/-
VESA, 1024 x 768	60.023	75.029	78.750	+/+
VESA, 1152 x 864	67.500	75.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 960	60.000	60.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79.976	75.025	135.000	+/+
VESA, 1680 x 1050 (RB)	64.674	59.883	119.000	+/-



Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel, inverzno število vodoravnega cikla pa vodoravna frekvenca. Enota: kHz

Navpična frekvenca

Kot fluorescentna luč mora tudi zaslon ponoviti isto sliko mnogokrat na sekundo, da prikaže sliko uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz

Informacije

{963UW}

Za boljšo sliko

Za najboljšo kakovost slike ločljivost računalnika in hitrost osveževanja zaslona prilagodite v računalniku, kot je opisano spodaj. Če ni nastavljena najboljša kakovost slike za zaslon TFT-LCD, je lahko kakovost slike na zaslonu neenakomerna.

- Ločljivost: 1440 x 900
- Navpična frekvenca (hitrost osveževanja): 60 Hz

Za ta izdelek so uporabljene plošče TFT-LCD, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo 1 ppm (ena milijonina) in več. Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne pomeni slabe kakovosti in zaslon lahko uporabljate brez težav.

- Na primer, število osnovnih slikovnih pik zaslona TFT-LCD tega izdelka je 3.888.000.

Monitor in zunanjost plošče čistite s priporočeno, majhno količino čistila in ju obrišite s suho krpo. Območje zaslona LCD brišite nežno, ne na silo.

Če uporabljate preveliko silo, lahko nastane madež.

Če s kakovostjo slike niste zadovoljni, lahko boljšo kakovost dosežete z izvedbo funkcije **"Auto Adjustment"** na zaslonu, ki se prikaže ob pritisku gumba Auto.

Če šumov s samodejno prilagoditvijo ni bilo mogoče odpraviti, uporabite funkcijo prilagajanja **Fine**/**Coarse**.

Če dlje časa gledate statičen zaslon, se lahko pojavi odsev slike ali nejasna slika.

Če monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga preklopite v način varčevanja z energijo ali nastavite, da bo sliko premikal ohranjevalnik zaslona.

{963UW}

INFORMACIJE O IZDELKU (brez zadrževanja slike)

Pri monitorjih in televizorjih LCD se lahko pri prehodu z ene slike na drugo, posebno po dolgem prikazovanju statične slike, pojavi zadrževanje slike.

V teh navodilih je predstavljeno, kako pravilno uporabljati izdelke LCD, da jih zaščitite pred zadrževanjem slike.

Garancija

Garancija ne vključuje škode, ki jo povzroči zadrževanje slike.

Garancija ne vključuje poškodb zaradi vžgane slike.

Kaj je zadrževanje slike?

Med normalnim delovanjem plošče LCD ne pride do zadrževanja slike. Če pa je dolgo prikazana ista slika, pride med elektrodama, ki obdajata tekoče kristale, do rahle razlike v

električnem naboju. To lahko povzroči, da se električni kristali naberejo na določenih območjih zaslona. Zato se po prehodu na novo sliko videa ohrani prejšnja slika. Vsi izdelki z zasloni, vključno z zasloni LCD, so podvrženi zadrževanju slike. To ni okvara izdelka.

Sledite spodnjim nasvetom, da zaslon LCD zaščitite pred zadrževanjem slike.

Izklop napajanja, ohranjevalnik zaslona in varčevanje z energijo

(Primer.)

- Če uporabljate nepremične vzorce, izklopite napajanje.
    - Po 20-urni uporabi izklopite napajanje za 4 uri.
    - Po 12-urni uporabi izklopite napajanje za 2 uri.
- Po možnosti uporabite ohranjevalnik zaslona.
    - Priporočamo ohranjevalnik zaslona v eni barvi ali premikajočo se sliko.
- Nastavite izklop monitorja s shemo napajanja zaslona računalnika.

Predlogi za nekatere načine uporabe

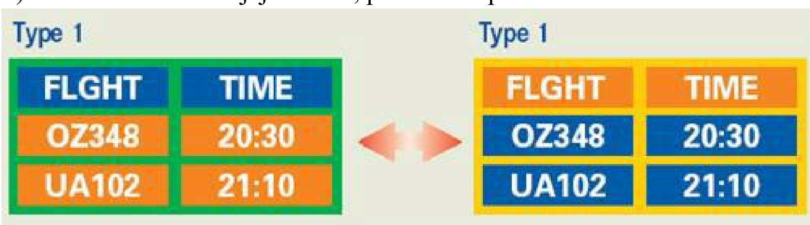
(Primer.) Letališča, prometne postaje, borze, banke, nadzorni sistemi: priporočamo, da izvedete nastavitev programa sistema zaslona tako:

Cikel prikaza informacij skupaj z logotipom ali premikajočo se sliko.

(Primer.) Cikel: Eno uro prikazujte informacije, nato naj bo 1 minuto prikazan logotip ali premikajoča se slika.

Redno spreminjajte barve (uporabite 2 različni barvi).

(Primer.) Na 30 minut zamenjajte barve, pri čemer uporabite 2 barvi.

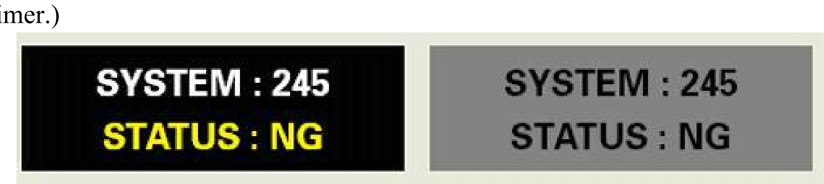


Izogibajte se uporabi kombinacije znakov in barve ozadja, katerih svetilnost se zelo razlikuje.

Izogibajte se uporabi sivih barv, ker zlahka povzročijo zadrževanje slike.

- Izogibajte se: barvam, katerih svetilnost se močno razlikuje (črno-bela, siva).

  (Primer.)



- Priporočene nastavitve: svetle barve, katerih svetlost se ne razlikuje dosti.
    - Barvo znakov in ozadja spreminjajte na 30 minut.

(Primer.)



- Na 30 minut spremenite znake s premikanjem.

(Primer.)

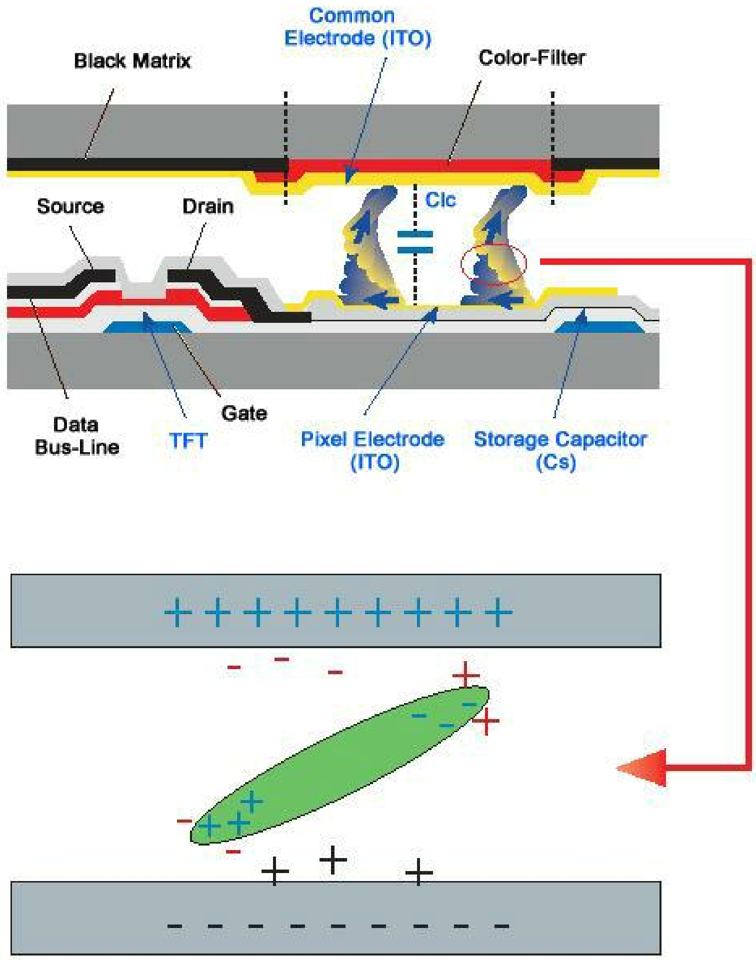


Najboljši način za preprečevanje zadrževanja slike je, da računalnik ali sistem nastavite tako, da ko ga ne uporabljate, izvaja program ohranjevalnika zaslona.

Do zadrževanja slike morda ne bo prišlo, če zaslon LCD uporabljate v normalnih okoliščinah.

Kot normalne okoliščine se smatrajo nenehno spreminjajoči se video vzorci. Če zaslon LCD uporabljate dlje časa z istim vzorcem (več kot 12 ur), lahko pride do majhne razlike v napetosti med elektrodama, ki omogočata delovanje tekočih kristalov v slikovnih pikah. Razlika v napetosti narašča s časom narašča, zaradi česar se tekoči kristali zaustavijo. Ko pride do tega, se ob spremembi vzorca lahko vidi prejšnja slika.

To se prepreči z zmanjšanjem razlike napetosti.



Naš monitor LCD ustreza standardu ISO13406-2, okvara slikovnih pik, razred II.

{2063UW}

Za boljšo sliko

Za najboljšo kakovost slike ločljivost računalnika in hitrost osveževanja zaslona prilagodite v računalniku, kot je opisano spodaj. Če ni nastavljena najboljša kakovost slike za zaslon TFT-LCD, je lahko kakovost slike na zaslonu neenakomerna.

- Ločljivost: 1680 x 1050
- Navpična frekvenca (hitrost osveževanja): 60 Hz

Za ta izdelek so uporabljene plošče TFT-LCD, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo 1 ppm (ena milijonina) in več. Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne pomeni slabe kakovosti in zaslon lahko uporabljate brez težav.

- Na primer, število osnovnih slikovnih pik zaslona TFT-LCD tega izdelka je 5.292.000.

Monitor in zunanjost plošče čistite s priporočeno, majhno količino čistila in ju obrišite s suho krpo. Območje zaslona LCD brišite nežno, ne na silo.

Če uporabljate preveliko silo, lahko nastane madež.

Če s kakovostjo slike niste zadovoljni, lahko boljšo kakovost dosežete z izvedbo funkcije **"Auto Adjustment"** na zaslonu, ki se prikaže ob pritisku gumba Auto.

Če šumov s samodejno prilagoditvijo ni bilo mogoče odpraviti, uporabite funkcijo prilagajanja **Fine**/**Coarse**.

Če dlje časa gledate statičen zaslon, se lahko pojavi odsev slike ali nejasna slika.

Če monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga preklopite v način varčevanja z energijo ali nastavite, da bo sliko premikal ohranjevalnik zaslona.

{2063UW}

INFORMACIJE O IZDELKU (brez zadrževanja slike)

Pri monitorjih in televizorjih LCD se lahko pri prehodu z ene slike na drugo, posebno po dolgem prikazovanju statične slike, pojavi zadrževanje slike.

V teh navodilih je predstavljeno, kako pravilno uporabljati izdelke LCD, da jih zaščitite pred zadrževanjem slike.

Garancija

Garancija ne vključuje škode, ki jo povzroči zadrževanje slike.

Garancija ne vključuje poškodb zaradi vžgane slike.

Kaj je zadrževanje slike?

Med normalnim delovanjem plošče LCD ne pride do zadrževanja slike. Če pa je dolgo prikazana ista slika, pride med elektrodama, ki obdajata tekoče kristale, do rahle razlike v električnem naboju. To lahko povzroči, da se električni kristali naberejo na določenih območjih zaslona. Zato se po prehodu na novo sliko videa ohrani prejšnja slika. Vsi izdelki z zasloni, vključno z zasloni LCD, so podvrženi zadrževanju slike. To ni okvara izdelka.

Sledite spodnjim nasvetom, da zaslon LCD zaščitite pred zadrževanjem slike.

Izklop napajanja, ohranjevalnik zaslona in varčevanje z energijo

(Primer.)

- Če uporabljate nepremične vzorce, izklopite napajanje.
    - Po 20-urni uporabi izklopite napajanje za 4 uri.
    - Po 12-urni uporabi izklopite napajanje za 2 uri.
- Po možnosti uporabite ohranjevalnik zaslona.
    - Priporočamo ohranjevalnik zaslona v eni barvi ali premikajočo se sliko.
- Nastavite izklop monitorja s shemo napajanja zaslona računalnika.

Predlogi za nekatere načine uporabe

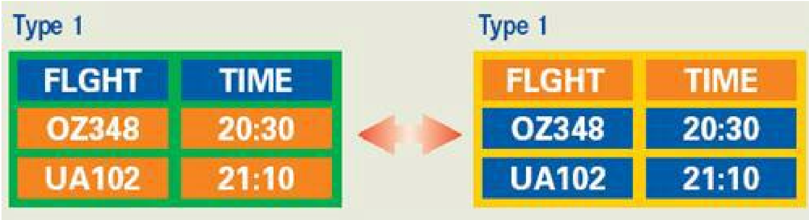
(Primer.) Letališča, prometne postaje, borze, banke, nadzorni sistemi: priporočamo, da izvedete nastavitev programa sistema zaslona tako:

Cikel prikaza informacij skupaj z logotipom ali premikajočo se sliko.

(Primer.) Cikel: Eno uro prikazujte informacije, nato naj bo 1 minuto prikazan logotip ali premikajoča se slika.

Redno spreminjajte barve (uporabite 2 različni barvi).

(Primer.) Na 30 minut zamenjajte barve, pri čemer uporabite 2 barvi.

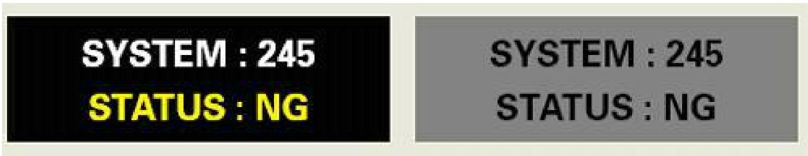


Izogibajte se uporabi kombinacije znakov in barve ozadja, katerih svetilnost se zelo razlikuje.

Izogibajte se uporabi sivih barv, ker zlahka povzročijo zadrževanje slike.

- Izogibajte se: barvam, katerih svetilnost se močno razlikuje (črno-bela, siva).

  (Primer.)



- Priporočene nastavitve: svetle barve, katerih svetlost se ne razlikuje dosti.
  - Barvo znakov in ozadja spreminjajte na 30 minut.

    (Primer.)



  - Na 30 minut spremenite znake s premikanjem.

    (Primer.)

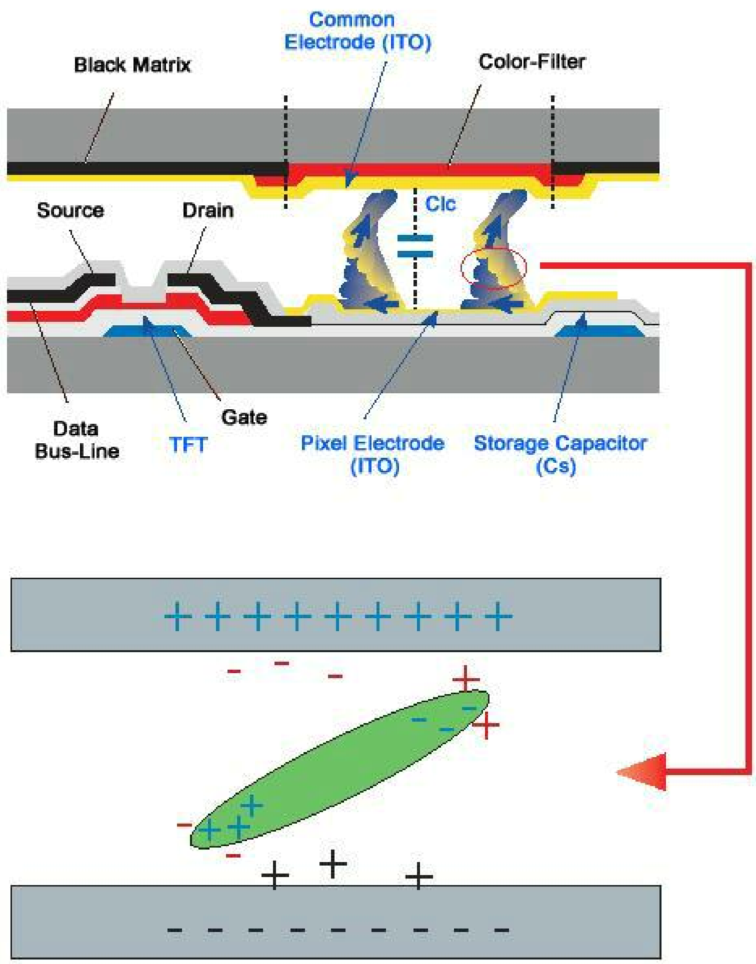


Najboljši način za preprečevanje zadrževanja slike je, da računalnik ali sistem nastavite tako, da ko ga ne uporabljate, izvaja program ohranjevalnika zaslona.

Do zadrževanja slike morda ne bo prišlo, če zaslon LCD uporabljate v normalnih okoliščinah.

Kot normalne okoliščine se smatrajo nenehno spreminjajoči se video vzorci. Če zaslon LCD uporabljate dlje časa z istim vzorcem (več kot 12 ur), lahko pride do majhne razlike v napetosti med elektrodama, ki omogočata delovanje tekočih kristalov v slikovnih pikah. Razlika v napetosti narašča s časom narašča, zaradi česar se tekoči kristali zaustavijo. Ko pride do tega, se ob spremembi vzorca lahko vidi prejšnja slika.

To se prepreči z zmanjšanjem razlike napetosti.



Naš monitor LCD ustreza standardu ISO13406-2, okvara slikovnih pik, razred II.

Dodatek

Obrnite se na SAMSUNG WORLDWIDE (GLOBALNI SAMSUNG)

Opomba

V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center za pomoč strankam SAMSUNG.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG (€ 0,15/Min) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/Min)	http://www.samsung.com

Europe

GERMANY	01805 - SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80820-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	800-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282 1800 110011	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com

Asia Pacific		
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

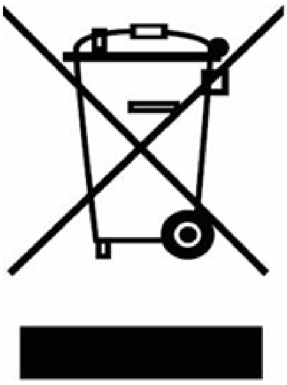
Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com

Izrazi

Razdalja med pikami	Slika na monitorju je sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pik. Bliže ko so si pike, višja je ločljivost. Razdalja med dvema pikama iste barve se imenuje razdalja med pikami. Enota: mm
Navpična frekvenca	Zaslon se mora vnovično narisati večkrat na sekundo, da lahko ustvari sliko in jo prikaže uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja na sekundo se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz Primer: Če se ista svetloba ponovi 60-krat na sekundo, je to 60 Hz.
Vodoravna frekvenca	Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel. Inverzno število vodoravnega cikla se imenuje vodoravna frekvenca. Enota: kHz
Način prepletanja in način neprepletanja	Zaporedno prikazovanje vodoravnih vrstic od vrha zaslona navzdol se imenuje način neprepletanja, prikazovanje najprej lihih in nato sodih vrstic pa se imenuje način prepletanja. Način neprepletanja se uporablja pri večini monitorjev, saj zagotavlja čisto sliko. Način prepletanja je enak tistemu, ki se uporablja pri televizorjih.
Plug and Play	To je funkcija, ki omogoča najboljšo kakovost zaslona s tem, da omogoča samodejno izmenjavo informacij med računalnikom in monitorjem. Ta monitor je skladen z mednarodnim standardom VESA DDC za funkcijo Plug and Play.
Ločljivost	Število vodoravnih in navpičnih pik, ki sestavljajo sliko na zaslonu, se imenuje ločljivost. To število označuje točnost prikaza. Visoka ločljivost je primerna za izvajanje več opravil, saj je na zaslonu lahko prikazanih več slikovnih informacij. Primer: Če je ločljivost 1680 x 1050 (1440 x 900), to pomeni, da je zaslon sestavljen iz 1680 (1440) vodoravnih pik (vodoravna ločljivost) in 1050 (900) navpičnih vrstic (navpična ločljivost).

Pravilno odlaganje

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema) - Samo Evropa



Oznaka na izdelku ali spremljevalni dokumentaciji pomeni, da ga na koncu uporabne dobe ne smemo odstranjevati skupaj z drugimi gospodinjskimi odpadki. Da bi preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje človeka zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov, izdelek ločite od drugih vrst odpadkov in ga odgovorno reciklirajte ter tako spodbudite trajnostno ponovno uporabo materialnih virov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj za podrobnosti o tem, kam in kako lahko odnesejo ta izdelek na okolju varno recikliranje, pokličejo trgovino, kjer so izdelek kupili, ali lokalni vladni urad.

Podjetja naj pokličejo dobavitelja in preverijo pogoje nabavne pogodbe. Tega izdelka pri odstranjevanju ne smete mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.

Pravna obvestila

Informacije v tem dokumentu lahko spremenimo brez predhodnega obvestila.

Družba Samsung Electronics Co., Ltd. ni odgovorna za napake v tem dokumentu in za slučajno ali posledično škodo, povezano z razumevanjem, kakovostjo ali uporabo tega materiala.

Samsung je registrirana blagovna znamka družbe Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows in Windows NT so registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation; VESA, DPM in DDC so zaščitene blagovne znamke združenja Video Electronics Standard Association; ime in logotip ENERGY STAR® sta registrirani blagovni znamki Agencije za varstvo okolja (EPA) ZDA. Vsa druga imena izdelkov, omenjena v tem dokumentu, so lahko blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.